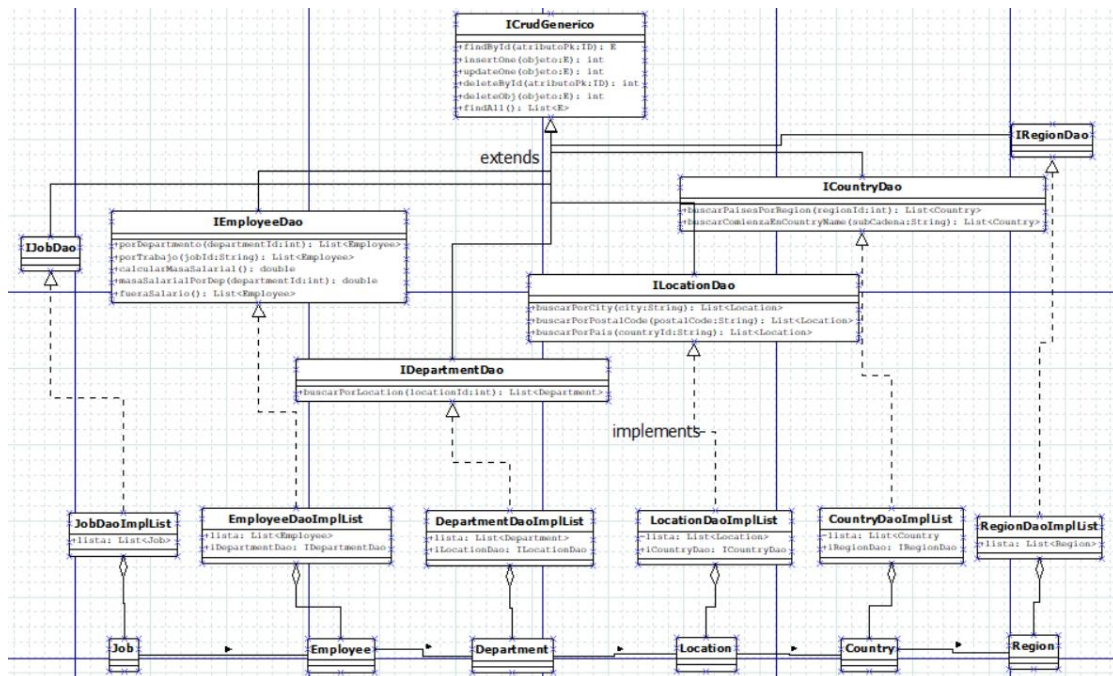


Enunciado

Este es el diagrama completo de la Aplicación que hemos estado desarrollando en clase para aplicar el Patrón DAO(Data Access Object) a los javabeans.

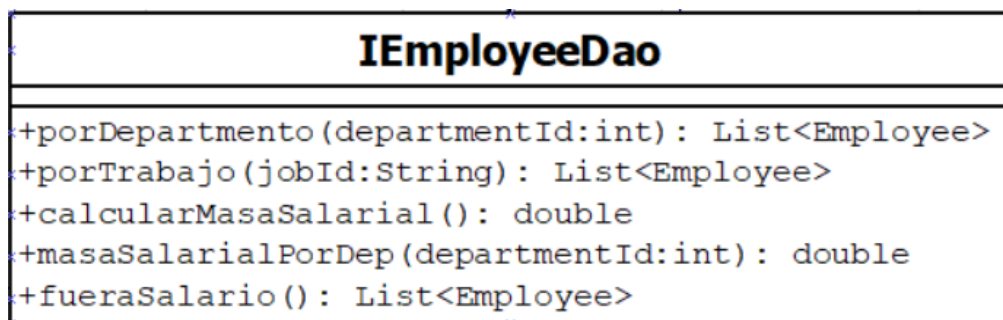


Este proyecto se encuentra en unidades formativas en el material adicional de la UF 6. Y te lo adjunto a este ejercicio.

Tienes que desarrollar los siguientes interfaces:

- IEmployeeDao
- ILocationDao

Sus métodos están es los siguientes esquemas UML:



ILocationDao
<pre> +buscarPorCity(city:String): List<Location> +buscarPorPostalCode(postalCode:String): List<Location> +buscarPorPais(countryId:String): List<Location> </pre>

Por tanto tienes que hacer el siguiente trabajo:

- Importar el proyecto que te adjunto
- Cambiar el nombre al proyecto: MINOMBREAPELLIDOS_Actividad4

Interface IEmployeeDao

- En el interface IEmployeeDao que se encuentra en el proyecto, introducir los métodos propuestos.
- En la clase que implementa este interface, **EmployeeDaoImplList**, implementar estos métodos, y en la carga de objetos Employee, crear los suficientes objetos para probar cada uno de los métodos que te propone el interface,
- Crear un nuevo paquete denominado testactividad
- Crear una clase para probar cada método del interface.

Interface ILocationDao

- En el interface ILocationDao que se encuentra en el proyecto, introducir los métodos propuestos.
- En la clase que implementa este interface, **LocationDaoImplList**, implementar estos métodos, y en la carga de objetos Location, crear los suficientes objetos para probar cada uno de los métodos que te propone el interface,
- En el paquete denominado testactividad
- Crear una clase para probar cada método del interface.