

Pregunta 1

0.1 / 0.1 pts

Dado el siguiente fragmento de programa, indique que afirmación es cierta:

```
int cont = 0;
```

```
for (cont=5 ; cont>=0 ; cont--) {
```

```
    System.out.print(cont);
```

```
}
```

```
System.out.print(cont);
```

Se imprime en pantalla 5432100

Se imprime en pantalla 554433221100

Se imprime en pantalla 543210-1

Se imprime en pantalla 543210

IncorrectoPregunta 2

0 / 0.07 pts

Para que una condición con el operador && sea verdadera se tiene que cumplir que...

Cualquier operando sea true

Al menos dos operandos sean true

Todos los operandos sean true

Ninguna es correcta

Pregunta 3

0.07 / 0.07 pts

Lo conveniente y más habitual es que los atributos de instancia o de objeto de una clase sean

private

protected

no tengan ámbito

public

Pregunta 4

0.07 / 0.07 pts

¿Cuáles son tipos primitivos reales? (marque la correcta)

float, double

int,float,double

double,int

byte,short

IncorrectoPregunta 5

0 / 0.11 pts

¿Qué saca por pantalla este código? (marque la correcta)

```
public static void main(String[] args) {
```

```
int a = 5, b = 5, c = 7;
```

```
if (b > a) {
```

```
if (c > b)

    System.out.println("TRALALA");

else

    System.out.println("TRELELE");

} else if (c > a) {

    System.out.println("TRILILI");

} else {

    System.out.println("TROLOLO");

}

}
```

TRELELE

TRALALA

TROLOLO

TRILILI

Pregunta 6

0.07 / 0.07 pts

¿Cuál es la diferencia principal entre while y do-while en Java?

No hay diferencia; ambos son equivalentes.

do-while siempre se ejecuta al menos una vez, mientras que while puede no ejecutarse nunca.

while y do-while son instrucciones obsoletas en Java.

while siempre se ejecuta al menos una vez, mientras que do-while puede no ejecutarse nunca.

Pregunta 7

0.07 / 0.07 pts

¿Cuál es el propósito principal de los métodos de acceso (getters y setters) en un JavaBean?

Son opcionales y no afectan el funcionamiento del JavaBean.

No son necesarios en un JavaBean; se accede directamente a las variables de instancia.

Son obligatorios, pero solo se utilizan para lectura.

Permiten el acceso y la modificación de las propiedades del JavaBean de manera controlada.

Pregunta 8

0.07 / 0.07 pts

¿Cómo se inicializan los atributos de instancia en Java?

Se inicializan en el constructor de la clase.

Se inicializan en un bloque static.

Se inicializan automáticamente al declararlos.

Se inicializan en el método main.

Pregunta 9

0.07 / 0.07 pts

¿Cuál es el tamaño predeterminado del tipo de dato int en Java?

2 bytes

4 bits

4 bytes

8 bytes

Pregunta 10

0.07 / 0.07 pts

¿Qué palabra clave se utiliza para declarar un método en Java que no devuelve ningún valor?

void

null

none

empty

Pregunta 11

0.07 / 0.07 pts

¿Cuál es el propósito de la palabra clave return en un método de Java?

Indicar que el método no tiene implementación.

Devolver un valor y salir del método.

Declarar una variable.

Finalizar la ejecución del programa.

IncorrectoPregunta 12

0 / 0.07 pts

¿Cuál es la diferencia entre un parámetro y un argumento en un método de Java?

No hay diferencia; los términos son intercambiables.

Un parámetro es el valor devuelto por el método, mientras que un argumento es el valor pasado al método.

Un argumento es una variable en la definición del método, mientras que un parámetro es el valor real pasado al método.

Un parámetro es una variable en la definición del método, mientras que un argumento es el valor real pasado al método.

Pregunta 13

0.07 / 0.07 pts

¿Qué es la sobreescritura de métodos en Java?

Tener varios métodos en una clase con el mismo nombre pero diferentes implementaciones.

Tener un método que devuelve diferentes tipos de valores.

Reemplazar un método en una subclase que ya está definido en la superclase.

Tener un solo método en una clase con varios nombres diferentes.

IncorrectoPregunta 14

0 / 0.07 pts

¿Cuál es el propósito principal de un constructor en Java?

Inicializar objetos de una clase.

Realizar operaciones aritméticas.

Definir variables de instancia.

Crear variables locales.

Pregunta 15

0.07 / 0.07 pts

¿Qué sucede si no se proporciona ningún constructor en una clase de Java?

La clase no puede tener instancias.

El programador debe proporcionar un constructor explícito

Se crea automáticamente un constructor predeterminado sin parámetros.

El compilador genera un error y no permite la creación de objetos.

IncorrectoPregunta 16

0 / 0.1 pts

Dado el siguiente código Switch(siendo opción un número entero) mi salida por case 1: será

```
switch (opcion) {
```

```
    case 0: case 1: case 2:
```

```
        System.out.println("Menor que 3!");
```

```
        break;
```

```
    case 3:
```

```
        System.out.println("Igual a 3!");
```

```
break;
```

default:

```
System.out.println("Mayor que 3!");
```

```
}
```

Para números mayores o iguales a 3

Ninguna de las anteriores

Para números entre 0 y 1

Para números igual a 3

Pregunta 17

0.07 / 0.07 pts

¿Qué resultado da esta expresión? (marque la correcta)

```
String cadena = "Hola" + 13 + "Adios";
```

Hola13Adios

Da un error porque mezclamos tipos de datos

HolaAdios

Adios31Hola

Pregunta 18

0.07 / 0.07 pts

¿Cómo se puede acceder a un atributo de instancia desde fuera de la clase en la que está definido?

Solo si el atributo tiene el modificador public.

Solo si el atributo tiene el modificador private.

Siempre se puede acceder directamente.

A través de un método público de la clase que proporciona acceso al atributo.

Pregunta 19

0.07 / 0.07 pts

¿Qué significa sobrecargar un método?

Crear un método con el mismo nombre pero diferentes argumentos, o de distinto tipo

Cambiarle el nombre dejándolo con la misma funcionalidad

Editarlo para modificar su comportamiento

Añadirle funcionalidades a un método

Pregunta 20

0.07 / 0.07 pts

A qué tipo de bucle se corresponde este algoritmo:

image.png

while

do while

for

es una alternativa