

Lección 16. Caso: Aseguradora OCASO.

Para acabar este curso introductorio a la experiencia de usuario, vamos a ver el caso de la creación desde 0 de una app para OCASO. En el vídeo que acompaña a esta lección veréis todo el proceso de creación de la app desde el test de preguntas a todas las personas que forman parte del proceso de peritación y reparación de un siniestro, hasta la finalización del proyecto.

La finalidad de esta app es la creación de una herramienta que facilite el trabajo a todos los colaboradores que participan en un siniestro, ahorrando tiempo y dinero.

Proceso realizado con Sketch



