

Curso de Nanotraining en Experiencia de Usuario - UX

ÍNDICE

Índice

UNIDAD 1. Presentación

Lección 1

Material de apoyo

UNIDAD 2. Introducción

Lección 2

Material de apoyo

Anexo

Don Norman: El término 'UX' (con opción subtítulo al español)

Principles of Human -Centered Design (Don Norman) - Opción subtítulo al español

UNIDAD 3. ¿Qué es la experiencia de usuario?

Lección 3

Material de apoyo

Anexos

Recomendación de libros

UNIDAD 4. Briefing: El problema y los KPI's

Lección 4

Material de apoyo

Anexos

Simon Sinek: Cómo los grandes líderes inspiran la acción - Español

Libro de Simon Sinek

¿Cómo hacer un brief para Diseño UX?

UNIDAD 5. Investigación: Descubrir

Lección 5

Material de apoyo

Anexos

10 modelos de Design Thinking (por Medium)

UNIDAD 6. Investigación: Insight

Lección 6

Material de apoyo

UNIDAD 7. Definición y conceptos: Arquitectura de contenidos

Lección 7

Material de apoyo

Anexos

Artículo: Eight Principles of Information Architecture

Herramienta: OptimalSort: Card sorting

Herramienta: Introducing the User Story Map Framework by Miro (ex RealTimeBoard)

Herramienta: UserZoom Overview

Herramienta: Card sorting and tree testing: how do they work together?

Herramienta: Treejack: Tree testing

UNIDAD 8. Definición y conceptos: Sitemap y flujos de navegación

Lección 8

Material de apoyo

UNIDAD 9. Definición y conceptos: Wireframing

Lección 9

Material de apoyo

UNIDAD 10. Diseño visual

Lección 10

Material de apoyo

Anexos

Video: What is A/B Testing? (Explained in 1 Minute)

UNIDAD 11. Tendencias de diseño y consejo

Lección 11

Material de apoyo

UNIDAD 12. Desarrollo

Lección 12

Material de apoyo

UNIDAD 13. Lanzamiento

Lección 13

Material de apoyo

UNIDAD 14. Test + Iteración

Lección 14

Material de apoyo

UNIDAD 15. Herramientas y productividad

Lección 15

Material de apoyo

Anexos

Herramientas

UNIDAD 16. Caso: Aseguradora OCASO

Lección 16

Material de apoyo

TRABAJO PRÁCTICO FINAL