

## ÍNDICE

**Unidad 1.** Presentación

**Unidad 2.** Introducción

**Unidad 3.** ¿Qué es la experiencia de usuario?

**Unidad 4.** Briefing: El problema y los KPI's

**Unidad 5.** Investigación: Descubrir

**Unidad 6.** Investigación: Insight

**Unidad 7.** Definición y conceptos: Arquitectura de contenidos

**Unidad 8.** Definición y conceptos: Sitemap y flujos de navegación

**Unidad 9.** Definición y conceptos: Web Frame

**Unidad 10.** Diseño visual

**Unidad 11.** Tendencias de diseño y consejos

**Unidad 12.** Desarrollo

**Unidad 13.** Lanzamiento

**Unidad 14.** Test + iteración

**Unidad 15.** Herramientas y productividad

**Unidad 16.** Caso: Aseguradora OCASO

**Unidad 17.** Trabajo práctico final (TPF)