**BATTLESHIP- INSTRUCTION**

Jean-Philippe Brien, Maxime Laselle

*\*Allumer le son\**

Menu :: Principal

Cliquer sur les boutons pour choisir la sorte de parti desirer

**SOLO :** Pour lancer une partie contre l'ia.

**CREER UN SERVEUR :** Permet de creer un serveur l'application stop pendant 15 seconde.

**REJOINDRE UN SERVEUR:** Permet de rejoindre un serveur un adresse ip va etre demander.

Instruction

.Au debut de la partie selectionner un bateau et placer le sur la grille.  
Repeter l'operation pour les 4 bateau  
Clique droit: permet de faire une rotation horaire de 90 degree.  
Clique gauche: Permet de fixer le bateau sur la grille.

Une foix les bateau placer le jeu commence. Cliquer sur la grille ennemie pour tirer.  
La case du tir est rouge si vous toucher personne et jaune si un ennemie est toucher.  
Le bateau, lorsque detruit, est afficher pour en informer le joueur.  
L'ia de la parti solo est intelligent si il tire sur un bateau il va tenter de trouver la direction de celui-ci. Une fois trouver, il commence a tirer dans cette direction si le bateau est pas detruit une fois rendu au bout il va tirer dans le sens opposer jusqua le detruire.

Pour la parti en ligne si vous etes coter serveur le jeu va etre comme en solo les bateau a placer a gauche et le pannaeu ennemie a droite le contraire si vous etes cote client  
Une fois les bateau placer le jeu va bloquer pour attendre que le joueur adverse est placer cest bateau.  
Une fois les bateau placer vou pouvez tirer sur le plateau adverse. Le jeu va bloquer apres les tir pour attendre le tir adverse.

Quand les bateau d'un des coter sont tous detruit un ecrans de victoire ou defaite saffiche avec la possibiliter de recommencer ou de quitter