

MAC 336 - Criptografia e Segurança de Dados
PRIMEIRO SEMESTRE DE 2020

Exercício-Programa-2

Data de entrega : veja no paca.ime.usp.br

- Este exercício é para ser feito *individualmente*.
- Entregue no sistema paca.ime.usp.br um ÚNICO arquivo contendo os arquivos seguintes, eventualmente comprimidos:
 - um **único** arquivo com sufixo .PY para execução na linha de comando do Sage
 - um arquivo chamado LEIA.ME (em formato .txt) com:
 - * seu nome completo, e número USP,
 - * os nomes dos arquivos inclusos com uma breve descrição de cada arquivo,
 - * qual computador, e qual versão do SageMath foram usados (modelo, versão, etc..),
- Coloque comentários no seu programa explicando o que cada etapa do programa significa! Isso será levado em conta na sua nota.
- Faça uma saída clara! Isso será levado em conta na sua nota.
- Não deixe para a última hora. Planeje investir 70 por cento do tempo total de dedicação em escrever o seu programa todo ANTES de digitar o programa. Isso economiza muito tempo e energia.
- A nota será diminuída de um ponto a cada dia “corrido” de atraso na entrega.

Objetivo

Este exercício-programa consiste em elaborar um ÚNICO programa executável na linha de comando do SAGE as suas soluções da aplicação dos dois algoritmos de Menezes-Vanstone (página 167 do livro-texto). Deverá ser entregue um **único** arquivo com extensão .PY que tenha sido editado em algum editor de texto (.TXT); para poder usar o Sage dentro desse arquivo, ele deve começar com:

```
from sage.all import *
```

Algoritmos Menezes-Vanstone sobre curva elíptica (página 167 do livro-texto). Dado um primo $p > 2$,

1. O conjunto de legíveis é $Z_p^* \times Z_p^*$ (2 ints.).
2. O conjunto de ilegíveis é $E \times Z_p^* \times Z_p^*$ (4 ints.)
3. A chave *pública* é um par de pontos (Q, P) de E
4. A chave *secreta* é s tal que $Q = sP$
5. Para **criptografar** $X = (x_1, x_2) \in Z_p^* \times Z_p^*$ calcular $Y = (y_0, y_1, y_2)$ da seguinte forma (NONCE):
 - a. escolher $k \in Z_{p|}$
 - b. $y_0 = kP \in E$
 - c. calcular $(c_1, c_2) = kQ$

d. $y_1 = c_1 x_1 \bmod p$

e. $y_2 = c_2 x_2 \bmod p$

1. Para **decriptografar** $Y = (y_0, y_1, y_2)$:

a. calcular $s \times y_0 = (c_1, c_2)$

b. $y_1(c_1)^{-1} \bmod p = x_1$ (pois $y_1(c_1)^{-1} \bmod p = (c_1 x_1)(c_1)^{-1} = x_1$)

c. $y_2(c_2)^{-1} \bmod p = x_2$ (pois $y_2(c_2)^{-1} \bmod p = (c_2 x_2)(c_2)^{-1} = x_2$)

Execução na linha de comando do SAGE

O seu programa, por exemplo chamado EP, deve ser executado na linha de comando do Sage, da seguinte forma:

```
sage EP.py documentoX
```

onde `documentoX` é o nome parâmetro a ser criptografado, decritografado, etc.

Será **publicado** no paca.ime.usp um arquivo chamado `ep1_esqueleto.py` escrito por Thales Paiva, que poderá servir de ponto de partida para elaborar o seu EP. Os valores numéricos nesse arquivo são *fictícios* e foram sorteados apenas para testes. V pode alterar o arquivo apropriadamente.

O que o seu programa deve fazer

Faça uma saída clara! Isso será levado em conta na sua nota.

1. É dada a curva elíptica $y^2 = x^3 + 2x + 3$ sobre o corpo finito Z_{263}^* ($p = 263$ é primo)
2. Verificar se o ponto $P = (200, 39)$ pertence a essa curva
3. Calcular e mostrar quantos pontos existem nessa curva
4. Calcular e mostrar os primeiros 10 pontos nessa curva: $P, 2P, 3P, \dots$
5. Verificar se o ponto $R = (175, 80)$ pertence a essa curva
6. Somar P e R e mostrar o resultado
7. Calcular $s = (\text{seu NUSP}) \bmod 263$. Por exemplo: $52713549 \bmod 263 = 196$. Se resultar $s = 0$, some 1 sucessivamente ao seu NUSP e tente várias vezes até resultar $s \neq 0$. Na realidade s deveria ser gerado aleatoriamente e ser armazenado secretamente, mas para exercitar vamos admitir que não seja.
8. Calcular $sP = Q$ e mostrar Q . Chave pública da Alice é (Q, P)
9. Criptografar R e mostrar o resultado $Y = (y_0, y_1, y_2)$
10. Decriptografar $Y = (y_0, y_1, y_2)$ e mostrar o resultado
11. Criar e mostrar (pelo menos os primeiros 100 bytes) um `documento1` de pelo menos 100K bytes, formado pelo seu número USP, NUSP, concatenado com letras (bytes) geradas através do uso de um gerador de números pseudo-aleatórios. Por exemplo, algo como 527135494a1ffa82bc88...9abb se for em notação hexadecimal.
12. Criptografar `documento1` em modo CBC (Cipher Block Chaining, pg. 114 do livro-texto) com Valor Inicial - VI - igual a bits 000...0, e mostrar (pelo menos os primeiros 100 bytes) o resultado, `doc1-cript`
13. Decriptografar `doc1-cript` e mostrar o resultado `doc1-cript-inverso`

14. Mostrar a distância de Hamming entre `doc1-cript` e `doc1-cript-inverso`. Qual o resultado desejável: distância grande ou pequena? Justifique.
15. Criar `documento2` igual ao `documento1` exceto que o seu NUSP é acrescido de 1 (inteiro) no PRIMEIRO dígito; as letras geradas não são alteradas:
627135494a1ffa82bc88....9abb.
16. Criptografar `documento2` em modo CBC e mostrar (pelo menos os primeiros 100 bytes) o resultado, `doc2-cript`
17. Calcular e mostrar a distância de Hamming entre `doc1-cript` e `doc2-cript`. Qual o resultado desejável: distância grande ou pequena? Justifique.
18. Gerar um outro segredo para Beto: s_B tal que $Q_B = s_B P$, com o mesmo P usado antes para a Alice.
19. Criptografar com a chave do Beto o mesmo `documento1` gerado anteriormente, em modo CBC e mostrar (pelo menos os primeiros 100 bytes) o resultado, `doc1-cript-Beto`
20. Calcular e mostrar a distância de Hamming entre `doc1-cript` e `doc1-cript-Beto`. Qual o resultado desejável: distância grande ou pequena? Justifique.

_____ FIM _____