

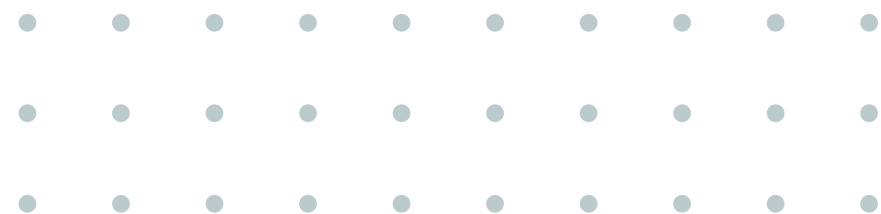
# AUTO-STUDY CRUD

Matheus Leandro



# INTRODUÇÃO

Uma aplicação capaz de gerenciar decks de um jogo.



01.

## VISUALIZAR UMA LISTA DE DECKS

- *Visualizar as cartas contidas no deck*

02.

## DELETAR UM DECK

03.

## EDITAR UM DECK

- *Remover as cartas contidas no deck*
- *Adicionar novas cartas*
- *Alterar o nome do deck*

04.

## ADICIONAR UM NOVO DECK

- *Adicionar as cartas*
- *Definir o nome do deck*



# REQUISITOS

# ARQUITETURA EM CAMADAS

Arquitetura usada em aplicações mais simples e que começaram sem um planejamento antes da programação.

- Modularidade
- Testabilidade
- Flexibilidade



# Diagrama

