Maarten Lindt en Niels Borkes

onderzoeksverslag wicket

Titel : onderzoeksverslag wicket

Auteur : Maarten Lindt 616195 en Niels Borkes 616825

Course: DEA, leerjaar 2019/2020

Docent(en): Meron Brouwer

Plaats: Nijmegen

School: Hogeschool van Arnhem en Nijmegen

Datum: 3 april 2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **WIJZIGINGSHISTORIE** | | | |
| *Datum* | *Versie* | *Beschrijving* | *Auteur* |
| 30 maart 2020 | 0.1 | Initiële versie | LDTM |
| 30 maart 2020 | 0.2 | Inleiding geschreven | LDTM |

Contents

[1. Voorwoord 1](#_Toc36814438)

[2. Inleiding 2](#_Toc36814439)

[3. Wat is wicket? 3](#_Toc36814440)

[Het design pattern in Wicket 3](#_Toc36814441)

[Versie van het Framework 3](#_Toc36814442)

[4. Welke voordelen bied wicket in de Spotitube applicatie? 4](#_Toc36814443)

[Voordelen van wicket 4](#_Toc36814444)

[5. Hoe werken de componenten van wicket? 5](#_Toc36814445)

[5.1. Configuratie 5](#_Toc36814446)

[5.1.1. Implementatie 7](#_Toc36814447)

[5.2.1. Applicatie klasse van het type Java 7](#_Toc36814448)

[5.2.2. HomePage klasse van het type Java 8](#_Toc36814449)

[5.2.3. Een html pagina van het type html. 9](#_Toc36814450)

[5.2.4 9](#_Toc36814451)

[6. Toepassing op Spotitube 10](#_Toc36814452)

[6.1 HTML pagina 10](#_Toc36814453)

[6.2 CSS 11](#_Toc36814454)

[6.3 Java code 12](#_Toc36814455)

[6.4 Wicket toepassing in Spotitube 12](#_Toc36814456)

[7. Conclusie 13](#_Toc36814457)

[7. Bijlagen 14](#_Toc36814458)

[8. Bronnen 15](#_Toc36814459)

# Voorwoord

# Inleiding

Onze namen zijn Niels Borkes en Maarten Lindt, wij zijn beide studenten aan de HAN. Wij kregen de opdracht om onderzoek te doen naar hoe we Spotitube kunnen verrijken door iets toe te voegen of aan te passen.

Wij hebben ervoor gekozen om in dit verslag onderzoek te doen naar de vraag: Is de aangeleverde client applicatie van Spotitube te vervangen door een wicket applicatie?

Dit gaan we doen door de volgende deelvragen te beantwoorden:

* Wat is Wicket?
* Welke voordelen bied het gebruik van wicket in de Spotitube applicatie?
* Hoe werken de componenten van wicket?

De eerste 2 vragen zullen onderzoeken door online onderzoek. Voor de laatste deelvraag zullen we echter een klein prototype bouwen zodat we voor onszelf een gevoel kunnen krijgen hoe het werkt.

# Wat is wicket?

Apache Wicket is een web application framework voor Java dat zich richt op het versimpelen van het bouwen van web interfaces. Met Wicket is het mogelijk om een web aplicatie te bouwen door alleen gebruik te maken van Java en XHTML, er hoeft dus geen Javascript of XML gebruikt te worden.

## Het design pattern in Wicket

Het framework werkt met het model-view-controller (MVC) pattern. In elke request cycle wordt de het inkomende request gemapped naar een methode op een controller object, die hierop een response genereert, de controller haalt de data hiervoor uit een model om daarmee de view te kunnen aanpassen.

## Versie van het Framework

Het framework is origineel geschreven door Jonathan Locke in april 2004 en de eerste versie kwam in Juni 2005 uit. In de laatste release is er een overstap gemaakt van Java 8 naar Java 11 als minimaal benodigde versie van Java en ondersteund nu ook 12&13. Ook zijn ze over gegaan van jUnit 4 naar 5. Het gebruikmaken van de nieuwste release heeft voor ons voordeel want zo kunnen wij onze geleerde methodes toepassen op wicket.

# Welke voordelen bied wicket in de Spotitube applicatie?

In dit hoofdstuk zullen we kijken welke voordelen wicket bied.

## Voordelen van wicket

* De gehele configuratie is in java. Dus niet xml, json o.i.d.
* Informatie staat op de server. Dit is handig voor onderhoud, lagere download tijden.
* Geeft je gemakkelijk een AJAX object om de ui te updaten.
* Je hebt Models.

Models zijn een simpel contract voor het opvragen en het zetten van een waarde. De UI heeft dus Models om makkelijk data op te vragen en de Models zoeken uit hoe ze aan de data moeten komen. En waar ze eventueel data moeten opslaan bij bijvoorbeeld een invoerveld.

De voordelen van wicket Models is dat de Models pas aangeroepen worden als het echt nodig is. Dit voorkomt onnodig inladen van data.

Het werkt namelijk als volgt: de Models worden gemaakt op de server. Voordat de client de HTML opvraagt. Vervolgens wordt de HTML gecreëerd volgens de Models en niet andersom.

* Maakt code reusable, je kan een onderdeel één keer maken en overal implementeren.

# Hoe werken de componenten van wicket?

Om deze deelvraag te beantwoorden hebben we een prototype gebouwd. Vervolgens hebben we hieronder enkele belangrijke ondervindingen van wicket gezet. Eerst zullen we de configuratie uitleggen. Vervolgens de implementatie.

## Configuratie

Om een project te kunnen starten kun je een quickstart maken dat alles al goed staat door de volgende regel:

mvn archetype:generate -DarchetypeGroupId=org.apache.wicket -DarchetypeArtifactId=wicket-archetype-quickstart -DarchetypeVersion=9.0.0-M4 -DgroupId=nl.han.dea.nielsenmaarten -DartifactId=helloworld -DarchetypeRepository=https://repository.apache.org/ -DinteractiveMode=false

Hier moet je dan nog wel de groupid en artifact id aanpassen.

Dit archetype zet alles al voor je goed. Zo zet hij dependencies in je pom. Maakt hij een correcte web.xml aan. En geeft het je al een startcode om te kijken of alles werkt.

Maar als je het met de hand wilt doen moet je de volgende dependency toevoegen:

<dependency>  
 <groupId>org.apache.wicket</groupId>  
 <artifactId>wicket-core</artifactId>  
 <version>9.0.0-M4</version>  
</dependency>

We hebben hier voor versie 9.0.0-M4 gekozen omdat deze junit 5 en java 12 en 13 ondersteund.

En ook moet je enkele aanpassingen doen in je <build> settings.

Je moet namelijk de volgende regels toevoegen:

<resources>  
 <resource>  
 <filtering>false</filtering>  
 <directory>src/main/resources</directory>  
 </resource>  
 <resource>  
 <filtering>false</filtering>  
 <directory>src/main/java</directory>  
 <includes>  
 <include>\*\*</include>  
 </includes>  
 <excludes>  
 <exclude>\*\*/\*.java</exclude>  
 </excludes>  
 </resource>  
</resources>

Vervolgens moet je dan ook een web.xml aanmaken. Hier een voorbeeld van de gehele web.xml van helloworld.

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>  
<web-app xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  
 xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee http://www.oracle.com/webfolder/technetwork/jsc/xml/ns/javaee/web-app\_3\_1.xsd"  
 version="3.1">  
  
 <display-name>helloworld</display-name>  
  
  
 <filter>  
 <filter-name>wicket.helloworld</filter-name>  
 <filter-class>org.apache.wicket.protocol.http.WicketFilter</filter-class>  
 <init-param>  
 <param-name>applicationClassName</param-name>  
 <param-value>nl.han.dea.nielsenmaarten.WicketApplication</param-value>  
 </init-param>  
 </filter>  
  
 <filter-mapping>  
 <filter-name>wicket.helloworld</filter-name>  
 <url-pattern>/\*</url-pattern>  
 </filter-mapping>  
</web-app>

Hier hebben wij de filter en filtermapping aan toegevoegd.  
filters bevatten de volgende attributen die je toe moet voegen:

* Filter name.   
  Hier zet je de naam van de filter neer. Let op deze moet hetzelfde zijn als de filternaam in de filter mapping.
* Filter class  
  Hier zeg je wat voor filter het is. In dit geval is het een wicketFilter.
* Param name  
  Dit geeft aan dat de value die je hierna toekent een applicatieklasse is.
* Param value  
  Waar je je applicatie hebt staan.

Filter mapping bevat het volgende:

* Filter name   
  De naam van de filter die hij moet gaan mappen.(heb je hierboven dus aangemaakt).
* url pattern  
  Naar welke url jee het moet sturen. In dit geval gewoon naar de root.

## Implementatie

### 5.2.1. Applicatie klasse van het type Java

Als je eenmaal de configuratie goed hebt moet je een Java klasse maken die de applicatie wordt. Deze klasse kan er bijvoorbeeld als het volgende uit zien.

package nl.han.dea.nielsenmaarten;  
  
import org.apache.wicket.markup.html.WebPage;  
import org.apache.wicket.protocol.http.WebApplication;  
  
public class WicketApplication extends WebApplication  
{  
@Override  
 public Class<? extends WebPage> getHomePage()  
 {  
 return HomePage.class;  
 }  
  
}

Dit voorbeeld is het minimale wat je nodig hebt.

In dit voorbeeld vallen een paar dingen op namelijk:

* Je override de functie getHomePage. De naam zegt het al hier geef je je homepage terug.
* getHomePage is van het type (Class<? Extends WebPage>) is. Dit geeft aan dat het een klasse terug geeft die WebPage extend. Je hoeft dus niet specifiek te zijn welke klasse dit is.

WebPage is een klasse die je import van wicket. Hierdoor ziet wicket dat het een web pagina is.

### 5.2.2. HomePage klasse van het type Java

Vervolgens moet je een homepageklasse aanmaken. Hieronder zie je een minimaal voorbeeld:

package nl.han.dea.nielsenmaarten;  
  
import org.apache.wicket.markup.html.basic.Label;  
import org.apache.wicket.markup.html.WebPage;  
  
public class HomePage extends WebPage {  
  
  
 public HomePage(){  
  
 add(new Label("hello", "alloo wereld"));  
  
 // *TODO Add your page's components here* }  
}

Je ziet dat hier een klasse aan wordt gemaakt die WebPage extend.

Ook zie je dat in de constructor de functie add wordt aangeroepen. Deze functie is van wicket en kent een waarde toe aan iets in je html file.

In dit geval zeg je bij het label hallo moet de message alloo wereld zijn. Hierover wordt meer verteld in het hoofdstuk: HomePage klasse van het type Java

### 5.2.3. Een html pagina van het type html.

Tot slot heb je zoals eerder al gezegd een html pagina nodig. Dit fungeert als bouwtekening voor waar je iets in wilt voeren vanuit de java klasses. Hieronder een voorbeeld van een website met alleen een beetje tekst:

<!DOCTYPE html>  
<html xmlns:wicket="http://wicket.apache.org">  
 <head>  
 <meta charset="utf-8" />  
 <title>Apache Wicket Quickstart</title>  
  
 </head>  
 <body>  
 <p>  
 <span wicket:id="hello">message</span>  
 </p>  
  
  
 </body>  
</html>

Je ziet dat het een redelijk standaard html opmaak heeft. Dit wil zeggen de tags zijn volgens een standaard html pagina. Echter zijn er wat dingen anders, namelijk:

* In de html tag zie je dat het volgende is toegevoegd: xmlns:wicket=<http://wicket.apache.org> dit zorgt ervoor dat de editer geen probleem maakt van eventuele onbekende tags zoals wicket:id etc.
* Het volgende wat je kun zien is dat in de span een wicketid wordt aangemaakt. Hierdoor kan wicket in de webpagina klasse een bedoelde waarde neerzetten in de span.

### 5.2.4

Je kan ook Css toevoegen aan het Wicket project, dit kan op verschillende manieren. Wij hebbben het zo gedaan:

<wicket:link>  
 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css"/>  
 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.min.css"/>  
 <link href='https://fonts.googleapis.com/css?family=Amaranth' rel='stylesheet'/>  
 <link href='https://fonts.googleapis.com/css?family=Open Sans' rel='stylesheet'/>  
 <link href='https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway' rel='stylesheet'/>  
</wicket:link>

Binnen de header moet je de wicket:link zetten, als je dit niet doet dan weet Wicket niet dat het zijn responsebility is om af te handelen en denkt dat je het door de container wil laten doen en zal hier dus ook niet naar kijken.

# 6. Toepassing op Spotitube

## 6.1 HTML pagina

We zijn begonnen door een heel simpel login form te maken met 2 invul velden en een submit knop. Na dit werken te hebben gekregen hebben we de eerste opzet uitgebreid met Css om de login pagina een betere styling te geven. Zo ziet de code er nu uit:

<!DOCTYPE html>  
<html xmlns:wicket="http://wicket.apache.org">  
 <head>  
 <meta charset="utf-8" />  
 <title>Spotitube</title>  
  
</head>  
 <wicket:link>  
 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css"/>  
 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.min.css"/>  
 <link href='https://fonts.googleapis.com/css?family=Amaranth' rel='stylesheet'/>  
 <link href='https://fonts.googleapis.com/css?family=Open Sans' rel='stylesheet'/>  
 <link href='https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway' rel='stylesheet'/>  
 </wicket:link>  
<body>  
<div class="container login-container">  
 <div class="row">  
 <div class="col-md-6 login-form-1">  
 <h3>Inloggen</h3>  
 <form wicket:id="form">  
 <div class="form-group">  
 <input type="text" class="form-control textIn" placeholder="Uw email of gebruikersnaam\*" wicket:id="username" required/>  
 </div>  
 <div class="form-group">  
 <input type="password" class="form-control" placeholder="Uw wachtwoord\*" wicket:id="password" required/>  
 </div>  
 <div class="form-group textCenter">  
 <input type="submit" class="btnSubmit textCenter" wicket:id="submit" value="Login"/>  
 </div>  
 </form>  
 </div>  
 <div class="col-md-6 login-form-2">  
  
 <h3>Spotitube</h3>  
 <form>  
 <div class="form-group">  
 <div class="stepByStep textCenter">  
 <h5>Luister hier al uw muziek!<br></h5>  
 <p>1. Log nu in<br>  
 2. Maak playlists<br>  
 3. Vul ze met uw faforiete muziek<br>  
 4. Luister ernaar met veel plezier</p>  
 </div>  
 </div>  
 </form>  
 </div>  
 </div>  
</div>  
</body>  
</html>

## 6.2 CSS

Zo als je kan zien hebben we aan de html pagina 3 fonts toe gevoegd en twee stylesheets de invoervelden zijn required en hiervan is het veld voor de gebruikersnaam een tekst-field en voor het wachtwoord een password-field.

Dit is het resultaat:

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

Zonder de css bestanden zal het loginscherm er zo uit zien:

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

## 6.3 Java code

Op de achtergrond worden de elementen van de html pagina aan Java geknoopt met deze code:

public class HomePage extends WebPage {  
 public HomePage() {  
 // *TODO Add your page's components here* UserModel userModel = new UserModel();  
  
 Form<?> form = new Form("form");  
  
 TextField<String> username = new TextField<String>("username",

new PropertyModel<String>(userModel, "username"));  
 PasswordTextField password = new PasswordTextField("password",

new PropertyModel<String>(userModel, "password"));  
  
 Button button = new Button("submit") {  
 @Override  
 public void onSubmit() {  
 super.onSubmit();  
  
 System.*out*.println("username: " + userModel.getUsername());  
 System.*out*.println("password: " + userModel.getPassword());  
 }  
 };  
  
 add(form);  
  
 form.add(username);  
 form.add(password);  
 form.add(button);  
 }  
}

In dit stuk van HomePage.java wordt als eerste een Usermodel aangemaakt deze class wordt gebruikt als een plaats om de invoer op te slaan. Als tweede worden voor alle elementen uit de html pagina objecten gemaakt, zoals: Form, TextField,  
PasswordTextfield en Button. Op het laast worden alle aangemaakte objecten toegevoegd.

In de twee TextFields wordt het element met de zelfde naam als het wicket:id in de html pagina aan een van de van de variabelen van UserModel gekoppeld. Met deze variabelen kan vervolgens gewerkt worden door ze in dit geval met gegevens uit de database te vergelijken.

## 6.4 Wicket toepassing in Spotitube

Zoals je kon zien in de bovenstaande koppen is Wicket een framework om een web applicatie te maken. Wij gaan een wicket applicatie maken met een httpserver om zo tegen spotitube te kunnen praten, dit gaat de huidige Spotitube client vervangen om in te loggen. Dit heeft als voordelen dat we nu niet meer afhankelijk zijn van de client die school levert en dus de coupling verminderd door niet meer gebruikt te hoeven maken van een 3rd party sotfware.

# 7. Conclusie

# 7. Bijlagen

# 8. Bronnen

AIM\_ HAN. (z.d.). Onderzoeksopdracht Enterprise Applications. Geraadpleegd op 40 maart 2020, van https://onderwijsonline.han.nl/elearning/lesson/QN41kYLy

Del Bene, A., Grigorov, M., Hufe, C., kroemer, C., Bartl, D., Bors, P., … Rhode, J. (z.d.). 3 Why should I learn Wicket? 6.x. Geraadpleegd op 30 maart 2020, van https://ci.apache.org/projects/wicket/guide/6.x/guide/whyLearn.html

ProgramJava. (2010). Wicket Introduction [Videobestand]. Geraadpleegd van https://www.youtube.com/watch?v=Vt1v1P6deA4

Wikipedia contributors. (2019, 12 september). Apache Wicket. Geraadpleegd op 30 maart 2020, van https://en.wikipedia.org/wiki/Apache\_Wicket

beton Tutorials. (2014, 3 mei). Apache Wicket 6.X Form components and Bindings-2. Geraadpleegd op 30 maart 2020, van <https://www.youtube.com/watch?v=Q9rUaQ02nVw&t=449s>

Working with Wicket models. (2011, 14 november). Geraadpleegd op 30 maart 2020, van https://cwiki.apache.org/confluence/display/WICKET/Working+with+Wicket+models#WorkingwithWicketmodels-WhatareWicketModels?