

姓名：李国营 性别：男
工作年限：4.5 年 手机：15510224541
邮箱：MakeGY@outlook.com 求职意向：Android 开发工程师

2018/4--至今：百胜中国到家美食会 Android 开发工程师

1. 负责神钱包模块银行卡绑定功能，实现该过程中数据签名、数据解密，从而达到用户隐私信息的安全传输；
2. 基于美团点评 Logan 日志基础库，实现对肯德基、必胜客中页面加载、RN 容器加载等关键日志记录、上报功能，便于用户画像、应用性能评估；
3. 基于跨平台方案(比如 RN、Cdv)对两客户端开发，以实现 Native 和前端的通信能力，完成业务交互；
4. 参与基于 Taro 框架的毕昇项目，以功能模块拆分进行组件化开发，实现跨平台的解决方案；

1. 基于 Retrofit、Okhttp3、RxJava 搭建应用 MVP 框架，
2. 在项目中引入 Kotlin，提高编码质量效率。
3. 负责菜品相关功能，包括菜品列表、菜品多规格、菜品详情、订单修改、本地购物车的实现。
4. 负责针对打印机的订单打印功能。

1. 完成点餐端 App 优惠券的大版本需求以及其他迭代需求。
2. 针对点餐端进行 Apk 体积优化，将 Apk 体积由 20.8M 优化至 9.3M，相关内存、网络优化。
3. 迭代商户端 App，实现针对 POS 机的订单打印功能。
4. 后期对商户端 App 进行架构重构，大幅提高了应用的性能。

1 / 3

个人职责：

1. 前期使用 MVP 架构项目搭建。
2. 针对面向的 POS 机进行打印功能的调试。
3. 对订单页面和菜品页面进行开发。
4. 对提交代码的审查功能，保证提交代码的质量。

2017/5--2018/4：睦合达网络科技 Android 开发工程师

睦合达客户端 项目描述：睦合达是一款通过公益补贴的方式将用户的走路、运动、开车的数据转变成现金并返还用户的客户端，通过补贴商场中销售补贴智能、车载的公益补贴商品。

个人职责：

1. 负责项目主要迭代开发，包括健步模块的重构、增加骑行模块、开发程序内小应用页面、扫码购买商品等功能。
2. 对网络层进行重构，使用 Okhttp3 替换基于 HttpClient 的网络模块。
3. 部分功能的重写，包括商品列表、日期选择等。

2016/6--2017/5：青岛青科世纪 Android/Java 开发工程师

青岛英泰智能办公-章务通（Phone端）/智能印章（设备端）

项目描述：

运用了计算机智能控制、互联网+、信息安全等技术手段，实现了印章有效管理、防范系风险统，实现使用印章的全程留痕、可溯可查、实时监督。

个人职责：

1. 使用 OkHttp 替换 HttpURLConnection 对项目网络请求进行重构，实现更加高效、定制化的网络请求；
2. 通过蓝牙 4.0 与设备进行连接（Phone端），实现了设备与手机间的数据和命令的传递；
3. 加载动态库，与硬件开发者调试数据，通过 USB 进行硬件设备电机的行为控制（Pad端），实现数据的和相关命令的传递。

个人技能

- 掌握 Android 触摸反馈的流程，熟悉 View 以及 ViewGroup 的触摸反馈机制；阅读 View、ViewGroup 相关源码，熟悉 dispatchTouchEvent、onInterceptTouchEvent、onTouchEvent 的基本流程，了解
- 理解 Android 的绘制流程，掌握 Canvas、Paint 等概念，使用 API 进行自定义绘制过程，比如文字的绘制以及多行文字的绘制过程
- 理解在 Canvas 在几何变换中的 View 坐标系、Canvas 坐标系概念，二维变换和三维变换
- 动画
- 掌握 HTTP 报文格式、了解请求行、状态行、Header、Body 的格式和作用，了解 GET、POST、HEADER、PUT、DELETE 请求方法和区别，了解状态状态码，比如 200、301 的含义
- 了解 HTTPS 的工作方式，熟悉对称加密、非对称加密、数字加密的含义和区别，了解 HTTPS 连接建立过程；

- 熟悉 View 的测量、布局流程，并对声明在 XML 中的 View 测量、布局过程中父 View 对该 View 的尺寸要求计算、子 View 对自己期望尺寸的计算、父 View 对子 View 的布局参数的计算等细节熟悉；
- 了解自定义布局的流程，掌握通过重写 onMeasure 或者 onLayout 方法，进而实现改写 View 尺寸、完全自定义 View 尺寸以及完全自定义测量布局等不同类型的自定义行为；
- 掌握 Android 触摸反馈的基本流程，了解 View 内部对于事件的分发机制，熟悉一个事件序列从产生到被消费的一系列流程，包括 View、ViewGroup 对事件的分发、事件拦截、事件处理；
- 掌握 Android 触摸反馈过程中对一些特殊手势的处理，包括屏幕双击、双指捏撑等手势；
- 掌握多点触控相关核心 API，了解 Android 中不同类型的多点触控和区别-----
- 掌握开启线程的不同方式，理解用于保证线程安全的同步方法、同步代码块等操作，了解 synchronized 实现线程安全的基本运行模型；
- 熟悉线程间交互的常用方式，并了解线程终结的具体操作及细节，理解线程的 wait-notify 机制；
- 熟悉 Android 的消息传递机制 (Handler、Looper)，了解该机制的内部实现原理，包括向指定的线程发送消息、消息在系统中的流转以及消息被执行的完整流程；
- 熟悉 RxJava 中事件流的概念，掌握整个事件流的构建过程，了解上、下游 Observable 和 Observer 订阅关系的建立过程，熟悉通过操作符实现线程切换的工作原理；
- 熟悉 OkHttp 的内部完整的工作机制，并清楚了解 OkHttp 内部对 HTTP 整个的实现机制，包括一个请求发起到响应返回之间的 TCP 连接建立、连接池工作原理、HTTPS 通信等实现以及该过程中涉及的拦截器的作用；
- 熟悉 Retrofit 的动态代理机制，理解一次网络请求从建立到真正发起的一系列过程，了解该过程中涉及到线程切换机制；
- 了解注解器代基本运行机制，通过自定义实现 ButterKnife 的基本功能 熟悉自定义注解器的具体实现；
- Gradle
- 插件化、组件化