

个人信息

姓名：李国营

性别：男

工作经验：3.5 年

手机：15510224541

邮箱：MakeGY@outlook.com

求职意向：Android 开发工程师

个人评价

- 对技术充满热情，主动学习新技术并合理应用到项目开发中。
- 在工作中积极主动，具有良好的沟通和解决问题的能力。
- 秉持着学习、记录、分享、交流的原则，维护个人博客：<https://leegyplus.github.io/>

工作经验

2018/4--至今：百胜到家美食会 Android 开发工程师

小肥羊点餐服务端

项目描述：

小肥羊点餐服务端是针对小肥羊火锅店服务员而定制的 App 客户端，主要功能包括桌台管理、订单展示、订单管理、菜品展示、本地购物车、优惠系统、支付等，同时和面向用户的小肥羊微信小程序构成闭环，实现用户快捷用餐的需求。

个人职责：

1. 前期搭建基于 Retrofit、Okhttp3、RxJava 的 MVP 应用框架。
2. 在项目中引入 Kotlin，提高编码质量效率。
3. 负责菜品相关功能，包括菜品列表、菜品多规格、菜品详情、订单修改、本地购物车的实现。
4. 负责针对打印机的订单打印功能。
5. 项目间隙，使用 Jetpack + Kotlin 协程对项目的部分功能的重构。

Sherpas(食派士点餐 App、食派士商户 App)

项目描述：Sherpas 点餐 App 是针对外国人的外卖客户端，同时拥有对应的商户端 App 负责对菜品的上架、下架功能、订单打印等功能。

个人职责：

1. 完成点餐端 App 优惠券的大版本需求以及其他迭代需求。
2. 针对点餐端进行 Apk 体积优化，将 Apk 体积由 20.8M 优化至 9.3M，相关内存、网络优化。
3. 迭代商户端 App，实现针对 POS 机的订单打印功能。
4. 后期对商户端 App 进行架构重构，大幅提高了应用的性能。

YumResturant 商户客户端

项目描述：YumResturant 是一款针对到家系统平台的餐厅的定制商户客户端，主要功能包括不同状态订单的显示、新订单提醒、订单处理、菜品显示、菜品上下架、订单打印等功能。

个人职责:

1. 前期使用 MVP 架构项目搭建。
2. 针对面向的 POS 机进行打印功能的调试。
3. 对订单页面和菜品页面进行开发。
4. 对提交代码的审查功能, 保证提交代码的质量。

2017/5--2018/4: 睦合达网络科技 Android 开发工程师

睦合达客户端

项目描述:

睦合达是一款通过公益补贴的方式将用户的走路、运动、开车的数据转变成现金并返还用户的客户端, 通过补贴商场中销售补贴智能、车载的公益补贴商品。

个人职责:

1. 负责项目主要迭代开发, 包括健步模块的重构、增加骑行模块、开发程序内小应用页面、扫码购买商品等功能。
2. 对网络层进行重构, 使用 Okhttp3 替换基于 HttpClient 的网络模块。
3. 部分功能的重写, 包括商品列表、日期选择等。

2016/6--2017/5: 青岛青科世纪 Android/Java 开发工程师

青岛英泰智能办公-章务通 (Phone端) /智能印章 (设备端)

项目描述:

运用了计算机智能控制、互联网+、信息安全等技术手段, 实现了印章有效管理、防范系风险统, 实现使用印章的全程留痕、可溯可查、实时监督。

个人职责:

1. 参与该项目的框架重构和项目框架搭建
2. 通过蓝牙 4.0 与设备进行连接 (Phone端), 实现了设备与手机间的数据和命令的传递。
3. 加载动态库, 与硬件开发者调试数据, 通过 USB 进行硬件设备电机的行为控制 (Pad端), 实现数据的和相关命令的传递。

海尔有助成本预算系统/来活系统、隆明虚拟交易系统

项目描述:

本项目为海尔集团子公司为实现网络家装业务而开发的系统, 实现了网络家装, 对家装过程中各个环节实现网络管理, 极大的简便了家庭装修的繁琐。 个人职责:

1. 首次参与 Java 后台项目, 采用了 SSM (Springboot + Springvc + Mybatis) 框架, 使用了 Maven 项目管理和构建工具。
2. 参与 MySQL 数据库的设计和创建, 使用 MyBatis 进行数据库类实体和相关mapper.xml 的生成
3. 相关功能模块后台接口的编写和调试。
4. 使用 Angularjs 实现和调试前端功能模块, 调试后端接口

专业技能

- 熟练掌握 Java 编程语言和面向对象编程思想，对 JVM 有一定的了解
- 掌握 Android 应用开发相关技术，完成日常开发
- 深入理解 Kotlin 语言特性，对 Kotlin 的实现有一定认识
- 熟悉 Android Framework 层，有一定的源码阅读经验，了解其部分流程与实现原理。
- 熟悉自定义 View、动画等技巧
- 深入理解 Android 事件分发等机制
- 深入理解 Android 多进程通信、AIDL 和 Binder 机制
- 深入理解 Android 消息机制、Handler 的工作原理
- 熟悉常用的开源框架，通过阅读源码了解其内部实现原理，如 OKHttp、EventBus、RxJava 等
- 理解 Android 架构 -- Jetpack 的组件，并进行项目开发
- 对 Android 性能优化有一定的认识，并拥有包体积、内存泄漏等优化经验
- 熟悉常用设计模式，并以此设计更加优秀的代码。
- 熟练使用 Git 版本控制工具，理解其版本控制流程
- 对跨平台方案 Flutter、微信小程序有一定认识
- 熟悉基于 SpringBoot 的后端开发