

# VẾT THƯƠNG PHẦN MỀM

## ① Cầm máu:

- + Băng ép (Phổ biến nhất)
- + Ấn động mạch / Kẹp động mạch
- + Gao (Ít sử dụng vì nguy cơ gây hoại tử)

## ② Đánh giá tổn thương:

- + Độ rộng
- + Độ sâu
- + Tổn thương kèm theo

⇒ Nguy cơ, hướng xử trí, khả năng phục hồi.

## ③ Xử lý:

+ Tưới rửa bằng nước muối sinh lý NaCl 0,9% với áp lực vừa phải. Hạn chế / Tránh xử dụng hoá chất như  $H_2O_2$  vì khả năng ảnh hưởng tới mô hạt.

+ Không tự ý gắp bỏ dị vật bằng dụng cụ ⇒ Nguy cơ tổn thương nặng hơn

+ Duyệt tử cạo ẩm phù hợp ⇒ Nhanh hồi phục.

④ Vết thương còn lớp đáy hoặc nang lông (có lớp đáy) ⇒ Nhanh phục hồi.

⑤ Chuyển vật: Đảm bảo mạch máu nuôi dưỡng  
Ghép da. Ghép - nên nên vết thương.



Phát