

-INTERNES DOKUMENT-

Projektbegleitender Bericht

"Interaktives TicTacToe-Spiel für Kinder"

15. Mai 2019

Inhaltsverzeichnis

1	Vorabschätzung	3
2	Protokollierung	4
2.1	Kickoff Meeting	4
2.2	Grobplanung	5
2.3	Feinplanung	6
2.4	Fertigstellung Planung	7
2.5	Aufsetzen des Repository	8
2.6	Implementierungsbesprechung	9
2.7	Weiterführende Implementierungsgespräche	10
2.8	Bearbeitung Grundlegender offener Aufgaben	11
2.9	Vervollständigung Grundlegender offener Aufgaben	12
2.10	Vervollständigung Anwenderdoku,Entwicklerdoku,Gradle	13

1 Vorabschätzung

Dieser Abschnitt enthält vorab geschätzte Zeiten der einzelnen Teilabschnitte. Meilensteine:

Datum	Meilenstein
18.03.2019	Vorbereitung
29.03.2019	Projektplan und Pflichtenheft
12.04.2019	Analyse und Entwurf
03.05.2019	Prototyp
10.05.2019	Funktionstest
30.08.2019	Release
13.09.2019	Auslieferung

Kickoff Meeting, Grobplanung, Feinplanung, UML, Programmierung, Test, Release

2 Protokollierung

2.1 Kickoff Meeting

Datum: 09.01.2019

Besprechung der Projektmodalitäten

- Teambildung
- Dokumente in LaTeX

Abstecken grober Zielstellungen/Zeitraumen

- Fertigstellung finales Produkt: 27.09.2019
- Terminfestlegung für Grobplanung: 15.01.2019,
bis dahin: alle Mitarbeiter lesen sich in das Lastenheft ein

Fortschritt:

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	xx/xx	
interne Dokumente	xx/xx	
externe Dokumente	xx/xx	
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	xx/xx	
Summe	xx/xx	

2.2 Grobplanung

Datum: 15.01.2019

Verteilung der Aufgaben:

- Kalkulation: Siedler, Robert - Finanzabteilung
 - Überarbeitung Firmenporträt, Angebot: Günther, Emanuel - Entwickler
 - Pflichtenheft: Leopold, Michael - Geschäftsleitung
 - projektbegleitender Bericht: Creutzburg, Patrick - Werksstudent
-
- Besprechen der Einarbeitung in das Lastenheft
 - Installation der Textentwicklungsumgebung Texmaker, Anfertigen einer Dokumentenvorlage
 - Anpassung des Corporate Designs durch Herrn Siedler

Zielstellung für das nächste Meeting:

- Ausfertigung der Pflichtenhefts
- Angebot und interne Kalkulation
- Anfertigen einer internen Dokumentation

Fortschritt:

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	0/300	0/100
interne Dokumente	0/2	0/100
externe Dokumente	0/3	0/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	8/100

2.3 Feinplanung

Datum: 23.01.2019

Fertiggestellt:

- Kalkulation (Herr Siedler, 4h)
- Pflichtenheft, anteilig (Herr Leopold, 3h)
- Angebot (Herr Günther, 2h)

Besprechung:

- Vorstellung der Eintragungen vom 10.01. und 14.01. in das Pflichtenheft
- Auswertung/Bewertung des bearbeiteten Corporate Designs
- Auswertung der Kalkulation
- Angebot: Abgleich mit Kalkulation

Fortschritt:

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	0/300	0/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	1/3	33/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	42/100

2.4 Fertigstellung Planung

Datum: 29.01.2019

Fertiggestellt:

- Pflichtenheft (Herr Leopold, 4h)
- Firmenporträt (Herr Günther, 2h)

Besprechung:

- Vorstellung Änderungen Pflichtenheft und Finalisierung
- Vorstellung Änderungen Firmenporträt und Finalisierung

Fortschritt:

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	0/300	0/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	58/100

2.5 Aufsetzen des Repository

Datum: 10.04.2019

Fertiggestellt:

- Emanuel und Micha: Git eingerichtet
- Emanuel und Patrik: Auswahl des Prototyping tool
- Patrik: erste Ideen zur Prototyp Oberfläche

Besprechung:

- Programmierung, Grafiken, Projektbegleitender Bericht

Fortschritt:

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	0/300	0/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	58/100

2.6 Implementierungsbesprechung

Datum: 17.04.2019

Fertiggestellt:

- Einfacher Prototyp des TicTacToe spiels
- Einigung auf Grafiken basiertes Design
- Zweite Umstrukturierung des Repo (jetzt nach Herrn Roeper)

Besprechung:

- Verfeinerung Prototyp
- Besprechung über die ersten zu nutzten Grafiken
- Texte für Copyright, Spielregeln etc. erstellen

Fortschritt:

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	280/1000	28/100
interne Dokumente	10/10	100/100
externe Dokumente	4/4	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	3/3	100/100
Grafiken des Spiels vorbereitet	0/25	0/100
Summe	-	58/100

2.7 Weiterführende Implementierungsgespräche

Datum: 24.04.2019

Fertiggestellt:

-

Besprechung:

- Grafiken des Spiels
- Wer muss was demnächst vervollständigen?
-

Fortschritt:

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	0/1000	0/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	58/100

2.8 Bearbeitung Grundlegender offener Aufgaben

Datum: 01.05.2019

Fertiggestellt:

- Emanuel: 30.4., 2.5h, Beginn Umbau auf Grafiken, Quick-Fix SSieg-Bug"
- Emanuel: 1.5., 1.5h, Umbau Spiel-Klasse auf Grafiken erledigt - Buttons noch vorhanden
- Emanuel: 5.5., 1h, finale Grafiken eingepflegt
- Patrick, Emanuel: 7.5., 1h, UML-Diagramme aktualisiert
- alle: 7.5., 2h, manueller Test Programm, Änderungen an Grafik
Entscheidung: Änderung Pflichtenheft: Auflösung muss FullHD sein
- Micha: Fortschrittstabelle und Pflichtenheft aktualisiert

Besprechung:

- Emanuel: JavaDoc, JUnit, Code Styleguide
Robert: Anwenderdokumentation
Micha: Gradle, Pflichtenheft, projektbegleitender Bericht
Patrick: Obfuscator

Fortschritt:

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	0/1000	0/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	58/100

2.9 Vervollständigung Grundlegender offener Aufgaben

Datum: 8.05.2019

Fertiggestellt:

- Robert,Patrik: Screenshots fertig
- Micha: Pflichtenheft fertig mit Screenshots und Fortschritttabelle
- Emanuel: Anderen Gruppen geholfen.
- Patrik: anderer Termin + Robert geholfen

Besprechung:

- Gradle Probleme mit Integration beheben

Fortschritt:

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	468/1000	100/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	80/100

2.10 Vervollständigung Anwenderdoku,Entwicklerdoku,Gradle

Datum: 15.05.2019

Fertiggestellt:

- JUnit Tests
- Anwenderdoku gegengelesen, verbesserungen werden umgesetzt.
-

Besprechung:

- 'Gradle Umsetzung hat sich als sehr schwer herausgestellt!'.
Viel Zeit investiert.

Fortschritt:

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	468/1000	100/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	2/3	66/100
Summe	-	80/100