# -INTERNES DOKUMENT-

# Projektbegleitender Bericht

"Interaktives TicTacToe-Spiel für Kinder" 17. Mai 2019

# Inhaltsverzeichnis

1	Vor	abschätzung	3
<b>2</b>	Pro	tokollierung	4
	2.1	Kickoff Meeting	4
	2.2	Grobplanung	5
	2.3	Feinplanung	6
	2.4	Fertigstellung Planung	7
	2.5	Aufsetzen des Repository	8
	2.6	Implementierungsbesprechung	9
	2.7	Weiterführende Implementierungsgespräche	10
	2.8	Bearbeitung Grundlegender offener Aufgaben	11
	2.9	Arbeit an Dokumentation	12
	2.10	Vervollständigung Dokumentation, Buildtool	13
	2.11	Vervollständigung Dokumentation, Buildtool	14

# 1 Vorabschätzung

Dieser Abschnitt enthält vorab geschätzte Zeiten der einzelnen Teilabschnitte.

Datum	Meilenstein
18.03.2019	Vorbereitung
29.03.2019	Projektplan und Pflichtenheft
12.04.2019	Analyse und Entwurf
03.05.2019	Prototyp
10.05.2019	Funktionstest
30.08.2019	Release
13.09.2019	Auslieferung

# 2 Protokollierung

# 2.1 Kickoff Meeting

Datum: 09.01.2019

# Besprechung der Projektmodalitäten

• Teambildung

• Dokumente in LaTeX

### Abstecken grober Zielstellungen/Zeitrahmen

• Fertigstellung finales Produkt: 27.09.2019

• Terminfestlegung für Grobplanung: 15.01.2019,

bis dahin: alle Mitarbeiter lesen sich in das Lastenheft ein

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	xx/xx	
interne Dokumente	xx/xx	
externe Dokumente	xx/xx	
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	xx/xx	
Summe	xx/xx	

# 2.2 Grobplanung

Datum: 15.01.2019

#### Verteilung der Aufgaben:

- Kalkulation: Siedler, Robert Finanzabteilung
- Überarbeitung Firmenporträt, Angebot: Günther, Emanuel Entwickler
- Pflichtenheft: Leopold, Michael Geschäftsleitung
- projektbegleitender Bericht: Creutzburg, Patrick Werksstudent
- Besprechen der Einarbeitung in das Lastenheft
- Installation der Textentwicklungsumgebung Texmaker, Anfertigen einer Dokumentenvorlage
- Anpassung des Corporate Designs durch Herrn Siedler

#### Zielstellung für das nächste Meeting:

- Ausfertigung der Pflichtenhefts
- Angebot und interne Kalkulation
- Anfertigen einer internen Dokumentation

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	0/300	0/100
interne Dokumente	0/2	0/100
externe Dokumente	0/3	0/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	8/100

# 2.3 Feinplanung

Datum: 23.01.2019

### Fertiggestellt:

- Kalkulation (Herr Siedler, 4h)
- Pflichtenheft, anteilig (Herr Leopold, 3h)
- Angebot (Herr Günther, 2h)

#### Besprechnung:

- Vorstellung der Eintragungen vom 10.01. und 14.01. in das Pflichtenheft
- Auswertung/Bewertung des bearbeiteten Corporate Designs
- Auswertung der Kalkulation
- Angebot: Abgleich mit Kalkulation

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	0/300	0/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	1/3	33/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	42/100

# 2.4 Fertigstellung Planung

Datum: 29.01.2019

## Fertiggestellt:

• Pflichtenheft (Herr Leopold, 4h)

• Firmenporträt (Herr Günther, 2h)

## Besprechung:

• Vorstellung Änderungen Pflichtenheft und Finalisierung

• Vorstellung Änderungen Firmenporträt und Finalisierung

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	0/300	0/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	58/100

# 2.5 Aufsetzen des Repository

Datum: 10.04.2019

## Fertiggestellt:

• Git Repo eingerichtet (Herr Günther, Leopold Michael, 1h)

• Auswahl des Prototyping tool(Herr Creutzburg,1h)

• Erste Ideen zur Prototyp Oberfläche(Herr Creutzburg,1h)

## Besprechung:

• Programmierung, Grafiken, Projektbegleitender Bericht

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	0/300	0/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	58/100

# 2.6 Implementierungsbesprechung

Datum: 17.04.2019

#### Fertiggestellt:

• Prototyp(Herr Creuzburg, 2h)

• Umstrukturierung des Repositorys(Herr Leopold,Herr Günther, 1h)

## Besprechung:

• Einigung auf Grafiken basiertes Design

- Besprechung über die ersten zu nutzenden Grafiken
- Texte für Copyright, Spielregeln etc. erstellen

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	280/500	28/100
interne Dokumente	10/10	100/100
externe Dokumente	4/4	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	3/3	100/100
Grafiken des Spiels vorbereitet	0/25	0/100
Summe	-	58/100

# 2.7 Weiterführende Implementierungsgespräche

Datum: 24.04.2019

## Besprechung:

• Grafiken des Spiels

• Termine festlegen für weitere Aufgaben

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	280/500	56/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	58/100

# 2.8 Bearbeitung Grundlegender offener Aufgaben

Datum: 01.05.2019

#### Fertiggestellt:

- Beginn Umbau auf Grafiken(Herr Günther, 4h)
- Fortschrittstabelle und Pflichtenheft aktualisiert(Herr Leopold, 2,5h)

#### Besprechung:

• Folgende Aufgabenverteilung:
JavaDoc, JUnit, Code Styleguide(Herr Günther)
Anwenderdokumentation(Herr Siedler)
Gradle,Pflichtenheft,projektbegleitender Bericht(Herr Leopold, 3h

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	325/500	65/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	58/100

## 2.9 Arbeit an Dokumentation

Datum: 8.05.2019

#### Fertiggestellt:

- Screenshots fertig (Herr Siedler, Herr Creutzburg 1h)
- finale Ertsellung der Grafiken(Herr Siedler,3h)
- Pflichtenheft fertig mit Screenshots und Fortschrittstabelle(1h)
- finale Grafiken eingepflegt(Herr Günther, 1h)
- UML-Diagramme aktualisiert (Herr Günther, Herr Creutzburg 1h)
- manueller Test Programm, Änderungen an Grafik(alle,2h)

#### Besprechung:

- Gradle Probleme mit Integration beheben
- Entscheidung: Änderung Pflichtenheft: Auflösung muss FullHD sein

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	468/468	100/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	1/3	33/100
Summe	-	80/100

# 2.10 Vervollständigung Dokumentation, Buildtool

Datum: 15.05.2019

## Fertiggestellt:

• JUnit Tests

# Besprechung:

• Anwenderdoku gegengelesen, verbesserungen werden umgestzt.

• 'Gradle Umsetzung hat sich als sehr schwer herausgestellt!' -> Umstieg auf Ant

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	468/468	100/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	2/3	66/100
Summe	-	80/100

# 2.11 Vervollständigung Dokumentation, Buildtool

Datum: 22.05.2019

## Fertiggestellt:

• JavaDoc,Google Style Guide, Ant(Herr Günther, )

• Anwenderdoku (Herr Günther, Herr Creuztburg, 2,5h)

# Besprechung:

• Präsentation

Gegenstand	Fertigstellung	in Prozent
lines of code	468/468	100/100
interne Dokumente	1/1	100/100
externe Dokumente	3/3	100/100
Entwicklungsumgebungen vorbereitet	2/3	66/100
Summe	-	80/100