

DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACIÓN – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGÍA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática

LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática

TRABAJO PRÁCTICO 05 - 2024

Temas: funciones para cadenas, archivos

Utilice la página del punto 5 del TP 4 para iniciar sesión en un sistema web de gestión.
 Verifique que el nombre de usuario y contraseña sean válidos, para ello compárelos con los datos del archivo usuarios.txt.

Si la combinación de usuario y contraseña no coinciden con ninguno de los datos del archivo, muestre el mensaje "Datos incorrectos" durante 3 segundos y luego redirija a la página del formulario de logueo (**index.php**). Si la combinación usuario y contraseña son correctos, redirija al archivo **listado.php** que solo mostrará el nombre de usuario y la foto del mismo dentro de un header como en el bosquejo siguiente.



El flujo de archivos es el siguiente:



Tenga en cuenta que el usuario podría ingresar equivocadamente espacios en el nombre o contraseña, realice el control debido. Además, los datos del usuario que dispone en el archivo de logueo deberá enviarlos al listado por URL.

2. Reutilice el punto 3 del TP 4 y agregue al formulario de enfermería un campo para ingresar el nombre de la persona.

Para llevar un mayor control, el sanatorio necesita guardar los datos ingresados. Se debe guardar la información en un archivo de texto **pagos.txt**, por cada dia trabajado, cuyo formato será:

nombre;horas;turno;dia;honorario

Cátedra de Laboratorio II Pág. 1/3



DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACIÓN – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGÍA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática

Crear el archivo si no existe y luego mostrar la información como lo hacía normalmente en el TP anterior.

Registro enferm	ería		
Nombre			
ttoras trabajadas			
1			
Тигио			
Hañana			~
Días trabajados			
Lunes			
✓ Hartes			
☐ Miércoles			
√ Jueves			
✓ Viernes			
Sabado			
✓ Domingo			
	Galcula		

3. Realice un formulario para consultar todos los pagos de un determinado personal de enfermería.

Nombre		
	Consultar	

El botón consultar envía la información a un archivo php que se encargará de mostrar todos los pagos realizados a dicho personal. Para ello debe crear una función a la cual le mandará el nombre de la persona y devolverá un arreglo asociativo con todos los montos pagados (la función debe estar en un archivo aparte **funciones.php**). El arreglo tendrá la forma: "dia" => honorario.

Los datos se deben mostrar en una tabla como en el TP anterior.

4. Realice una página que permita ingresar el número de legajo de un empleado para consultar el sueldo a cobrar. A continuación, debe enviar el número ingresado a un archivo (consulta.php) que buscará el legajo en el archivo sueldos.csv, en caso de no encontrarlo, mostrar un mensaje "Legajo inexistente" durante unos segundos y redirigir a la página del formulario. Si se encuentra el número de legajo, mostrar la información de la siguiente manera (pedirle a la IA que utilice el sistema de grillas de Bootstrap – row y col):



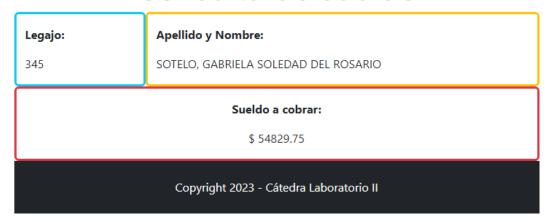
DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACIÓN – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGÍA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO II: Programador Universitario - Licenciatura en Informática

LABORATORIO DE SOFTWARE II: Ingeniería en Informática

Consulta de sueldo



El archivo CSV tiene la forma: legajo;apellido;nombre;sueldo

EJERCICIOS OPCIONALES

- a. Modifique el juego del 9 y medio visto en el TP 2 (ejercicio 5). Para ello realice una página que tenga un formulario para ingresar el nombre del jugador, el botón de confirmar llevará a un archivo PHP donde se realiza el juego. Muestre el puntaje obtenido y guarde en un archivo puntaje.txt el nombre del jugador con el puntaje obtenido.
- b. Modifique el formulario del apartado anterior y agregue un enlace a una página que mostrará el listado de ganadores (ganadores.php). Allí se debe acceder al archivo puntaje.txt y mostrar sólo los jugadores que obtuvieron 9.5 puntos.

Cátedra de Laboratorio II Pág. 3/3