تمرين ۶ مرين ۶ مرين ۶ مرين ۶

سوال امتيازي

• محدودیت زمان: ۱ ثانیه

• محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

در شهر کدکاپآباد تنها یک خط مترو وجود دارد که هر روز تنها یک بار از ایستگاه ۱ شروع کرده و تا ایستگاه آخر میرود. n ساکن این شهر هر روز صبح برای رفتن به سر کار از این خط مترو استفاده میکنند.

شهروند iام اول صبح میخواهد از ایستگاه s_i به ایستگاه e_i برود. قطار شهر کدکاپiباد بسیار قدیمی است و حداکثر i نفر میتوانند سوار iنفر میتوانند سوار iنفر میتوانند و در یکی از ایستگاه iنفر میتوانند شود و باقی مسیر را پیاده برود.

اگر شهروند iام در ایستگاه m_i از قطار پیاده شود باید m_i واحد پیاده برود. زمان پیاده شدن هر شهروند از قطار طوری تعیین کنید که مجموع میزان پیاده روی شهروندان کمینه شود. (توجه کنید که m_i میتواند برابر با s_i باشد. یعنی شما میتوانید یکی از شهروندان را اصلاً سوار قطار نکنید.)

ورودي

در سطر اول ورودی، دو عدد صحیح و مثبت n و L آمده است که n نشان دهندهی شهروندان شهر کدکاپآباد و L نشان دهندهی حداکثر تعداد مسافر سوار بر قطار است.

1 < n, L < 100000

در هر کدام از n سطر بعدی، در سطر iام s_i و e_i آمده است که نشان دهندهی مبدا و مقصد شهروند i ام است.

 $1 \le s_i < e_i \le 300\,000$

خروجي

کمینهی مجموع خستگی شهروندان را چاپ کنید.

مثالها

ورودی نمونه ۱

2 1

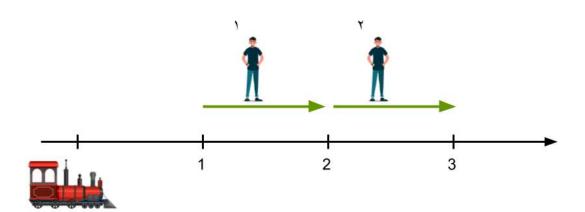
1 2

2 3

خروجی نمونه ۱

0

▼ توضیح نمونه ۱



- در ایستگاه ۱ مسافر ۱ را سوار میکند.
- در ایستگاه ۲ مسافر ۱ را پیاده میکند و مسافر ۲ را سوار میکند.

تمرین ۶ مرین ۶ تمرین ۶ تمرین

• در ایستگاه ۳ مسافر ۲ را پیاده میکند.

به این ترتیب هر دو مسافرها در مقصدی که میخواهند پیاده میشوند. پس مجموع خستگیها 0+0=0

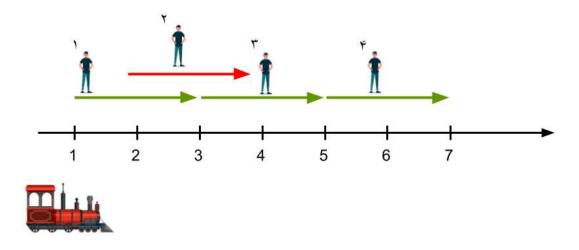
ورودی نمونه ۲

- 4 1
- 1 3
- 2 4
- 3 5
- 5 7

خروجی نمونه ۲

2

▼ توضیح نمونه ۲



تمرین ۶ تمرین ۶ تمرین ۶ تمرین ۶ تمرین

- در ایستگاه ۱ مسافر ۱ را سوار میکند.
- در ایستگاه ۳ مسافر ۱ را پیاده میکند و مسافر ۳ را سوار میکند.
- در ایستگاه ۵ مسافر ۳ را پیاده میکند و مسافر ۴ را سوار میکند.
 - در ایستگاه ۷ مسافر ۴ را پیاده میکند.

به این ترتیب مسافرهای ۱، ۳ و ۴ در مقصدی که میخواهند پیاده میشوند ولی مسافر ۲ اصلاً سوار نشده و باید پیاده به مقصدش برود و بهاندازهی |4-2|=2 خسته میشود. پس مجموع خستگیها |4-2|=2 میشود.

ورودی نمونه ۳

4 2

4 9

1 7

2 10

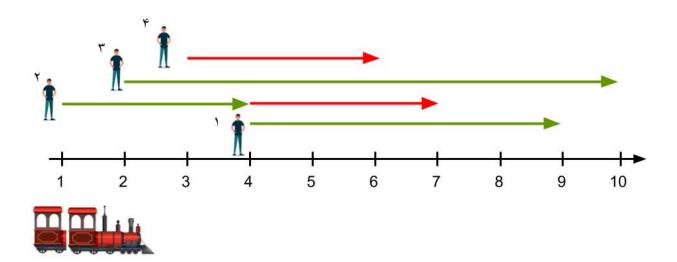
3 6

خروجی نمونه ۳

6

▼ توضیح نمونه ۳

تمرين ۴ 7/24/24, 1:14 AM



- در ایستگاه ۱ مسافر ۲ را سوار میکند.
- در ایستگاه ۲ مسافر ۳ را سوار میکند. (توجه کنید اینبار ۲ نفر ظرفیت دارد.)
 - در ایستگاه ۴ مسافر ۲ را پیاده میکند و مسافر ۱ را سوار میکند.
 - در ایستگاه ۹ مسافر ۱ را پیاده میکند.
 - در ایستگاه ۱۰ مسافر ۳ را پیاده میکند.

به این ترتیب مسافرهای ۱ و ۳ در مقصدی که میخواهند پیاده میشوند ولی مسافر ۴ اصلاً سوار نشده و باید پیاده به مقصدش برود و بهاندازهی |6-3|=6 خسته میشود. همچنین مسافر ۲ در ایستگاه ۴ پیاده شده ولی میخواست به ایستگاه ۷ برود و بهاندازهی |6-3|=7 خسته میشود.

پس مجموع خستگیها 0+3+0+3+0+3 میشود.

مهمان نوازی

• محدودیت زمان: ۱ ثانیه

محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

باران شدیدی در جنگل شروع به باریدن گرفته و حیوانات جنگل به خانه ی خاله مرجان هجوم می آورند تا شب را در آنجا سپری کنند. خاله مرجان هم مثل همیشه در خانه اش را به روی حیوانات جنگل باز می گذارد و n حیوان از سراسر جنگل وارد خانه ی خاله مرجان می شوند. خانهی خاله مرجان به شکل یک تالار به طول و عرض 1 متر است که در ابتدای این تالار در ورودی قرار دارد. هر کدام از حیوانات بعد از وارد شدن به خانهی خاله مرجان در یک فاصلهای از در می خوابند. قد تمام حیوانات یک متر و عرض آنها صفر است! آنها به گونهای می خوابند که قدشان در موازات عرض تالار باشد. پس با توجه به لاغری تمام حیوانات، می توان محل خوابیدن هر کدام از آنها را با یک عدد طبیعی بین 1 تا 10^6 نشان داد که فاصلهی آنها از در است.

خاله مرجان که نگران سرما خوردن مهمان های خود است، تصمیم میگیرد با کم ترین تعداد پتو، تمام مهمانها را پوشش دهد. پتوهای خاله مرجان مستطیل شکل به طول d و عرض یک متر هستند. حال میخواهیم به خاله مرجان بگوییم چند پتو نیاز دارد. برای مثال اگر طول پتوها 3 باشد و یکی از حیوانات در فاصلهی 2 متری در و دیگری در فاصلهی 3 متری در باشد، میتوان با یک پتو که بازهی [2,5] را پوشش میدهد، هر دو حیوان را پوشش داد.

ورودي

در خط اول ورودی دو عدد طبیعی n و n آمده است که به ترتیب تعداد حیوانات و طول پتوهای خاله مرجان را نشان میدهد.

$$1 \le n \le 5000, \qquad 1 \le d \le 10^6$$

در خط بعدی، n عدد طبیعی آمده است که iامین آن ها محل خوابیدن iامین حیوان را نشان میدهد.

محل خوابیدن هر حیوان حداکثر 10^6 است.

خروجي

در خروجی، کمترین تعداد پتوی لازم را چاپ کنید.

مثالها

ورودی نمونه ۱

4 2 4 3 2 1

خروجی نمونه ۱

2

ورودی نمونه ۲

6 3 7 4 13 1 11 15

خروجی نمونه ۲

4

سنگ بازی

• محدودیت زمان: ۱ ثانیه

• محدودیت حافظه: ۴۴ مگابایت

هادی و پارسا با یک جدول $n \times n$ بازی می کنند. هر کس در نوبت خودش یک سنگ در یکی از خانه های جدول قرار می دهد به طوری که این سنگ هیچ یک از سنگ های قبلی را دلخور نکند. یک سنگ، سنگ دیگر را دلخور می کند، اگر با هم در یک سطر یا ستون، یا در یک راستای اریب قرار داشته باشند. می دانیم در نهایت این دو نفر جمعا k سنگ در این جدول قرار داده اند. چند حالت پایانی متفاوت برای این جدول وجود دارد؟ دو حالت متفاوت اگر چیدمان سنگ ها در این دو جدول متفاوت باشد. ترتیب قرار گیری سنگ ها و مالک سنگ ها وجه تمایزی ایجاد نمی کند.

ورودي

در تنها خط ورودی دو عدد طبیعی n و k با فاصله از هم آمده است.

$$1 \le n \le 10$$

$$1 \le k \le n^2$$

خروجي

خروجی برنامهی شما باید شامل ۱ عدد باشد که جواب مسئله است.

مثال

ورودی نمونه ۱

7/24/24, 1:14 AM

3 2 خروجی نمونه ۱ ورودی نمونه ۲ خروجی نمونه ۲

تمرین ۶

2