

۱- Big O :

این نماد حد بالا برای تابع نرمی کند. اگر $f(n) = O(g(n))$ بین مقادیر $f(n)$ و $g(n)$ اعداد ثابت مثبت c, n_0 وجود دارند به شکلی که $n \geq n_0$ داریم $0 \leq f(n) \leq c g(n)$.

۲- Big Omega :

این نماد حد پایین برای تابع نرمی کند. اگر $f(n) = \Omega(g(n))$ بین مقادیر $f(n)$ و $g(n)$ اعداد ثابت مثبت c, n_0 وجود دارند به شکلی که $n \geq n_0$ داریم $f(n) \geq c g(n) \geq 0$.

۳- Big Theta :

این نماد حد در طرف برای تابع ایجابی کند. اگر $f(n) = \Theta(g(n))$ بین مقادیر $f(n)$ و $g(n)$ اعداد ثابت مثبت c_1, c_2, n_0 وجود دارند به شکلی که $n \geq n_0$ داریم $c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n)$.

۴- Little o :

این نماد حد بالا برای تابع نرمی کند. اگر $f(n) = o(g(n))$ بین مقادیر $f(n)$ و $g(n)$ به ازای هر عدد ثابت مثبت c, n_0 وجود دارد به شکلی که $n \geq n_0$ داریم $0 \leq f(n) < c g(n)$.

۵- Little omega :

این نماد حد پایین برای تابع نرمی کند. اگر $f(n) = \omega(g(n))$ بین مقادیر $f(n)$ و $g(n)$ به ازای هر ثابت مثبت c, n_0 وجود دارد به شکلی که $n \geq n_0$ داریم $f(n) > c g(n)$.

② فرض کنیم هزینه مرحله جمع برابر c باشد، آنگاه هزینه مرحله ضرب $10c$ باشد.
 هزینه برای الگوریتم اول:

$$(1000n)c + (n^2 + 1 - n)10c = (1000c)n + (1000c)n + (10c)n^2$$

$$= (2000c)n + (10c)n^2$$

هزینه برای الگوریتم دوم:

$$(1000)c + (10n^2)10c = (1000c)n + (100c)n^2$$

(a) برای اینکه سرعت الگوریتم اول از الگوریتم دوم بیشتر باشد، باید هزینه آن کمتر شود:

$$(10c)n^2 + (2000c)n < (1000c)n + (100c)n^2 \xrightarrow{\times \frac{1}{10c}}$$

$$n^2 + 200n < 1000n + 10n^2 \rightarrow 0 < 9n^2 - 1800n$$

$$\rightarrow 0 < n(n - 200)$$

$$\begin{cases} n > 200 : & + \quad \checkmark \\ 0 < n < 200 : & - \quad \times \\ n < 0 : & + \quad \times \end{cases}$$

پس برای $n > 200$ الگوریتم اول از الگوریتم دوم سریعتر است

(b)

آرد زمانی هر دو الگوریتم از مرتبه $O(n^2)$ است.

Max-Product-Finder (A)

Max-Pos, Sec-Max-Pos, Min-Neg, Sec-Min-Neg = 0

for (int i = 0; i < n; i++)

if (A[i] > Max-Pos) → if (A[i] ≥ 0)

Sec-Max-Pos = Max-Pos

Max-Pos = A[i]

else if (A[i] > Sec-Max-Pos)

Sec-Max-Pos = A[i]

else

if (A[i] < Min-Neg)

Sec-Min-Neg = Min-Neg

Min-Neg = A[i]

else if (A[i] < Sec-Min-Neg)

Sec-Min-Neg = A[i]

product-Pos = Max-Pos * Sec-Max-Pos

product-Neg = Min-Neg * Sec-Min-Neg

return MAX (product-Pos, product-Neg)

cost times

C₁ 1

C₂ n+1

C₃ $\frac{n}{2}$

C₄ $\frac{n}{2}$

C₅ $\frac{n}{2}$

C₆ $\frac{n}{2}$

C₇ 0

C₈ 0

C₉ $\frac{n}{2}$

C₁₀ $\frac{n}{2}$

C₁₁ $\frac{n}{2}$

C₁₂ $\frac{n}{2}$

C₁₃ 0

C₁₄ 0

C₁₅ 1

C₁₆ 1

C₁₇ 1

← اگر جای

$$T(n) = (C_2 + C_3 + C_4 + C_5 + C_6 + C_7 + C_8 + C_9 + C_{10} + C_{11} + C_{12})n$$

$$+ (C_1 + C_{13} + C_{14} + C_{15} + C_{16}) = O(n)$$

(1)

(a)

$$1 - \sum_{i=1}^n i = 1 + 2 + \dots + n = O(n)$$

$$2 - \sum_{i=1}^n \sqrt{i} \approx \frac{2}{3}(n^{\frac{3}{2}} - 1) = O(n^{\frac{3}{2}})$$

$$3 - \sum_{i=1}^n i^{-1} = O(\ln(n))$$

$$4 - \sum_{i=1}^n \log(i) = \log(1) + \log(2) + \dots + \log(n) = \log(1 \times 2 \times \dots \times n) = \log n! = O(n \log(n))$$

(b)

ترتیب سر به سر: $O(n^{\frac{3}{2}}) > O(n \log(n)) > O(n) > O(\ln(n))$

⑤

تفاوتی است در حلقه
با این که تعداد نابرابری یا

while حلقه در حلقه insertion sort در سطره دایره
inversion حلقه بشود.

```

Insertion_Sort(A) → inversions ← 0
    for (int i = 1; i < n; i++)
        key = A[i]
        j = i - 1
        while (j > 0 & A[j] > key)
            A[j+1] = A[j]
            j--
            inversions++
        A[j+1] = key

```

return inversions