## ابتدا یک کامپیوتر تعریف می کنیم و در آن یک حافظه و یک پردازنده قرار می دهیم.

```
elsIf rising edge(clk) then
32
33
              -- PC / Adress path
34
              If (states = "000") then
35
                  pc \le adreg + 1;
36
37
                  adreg <= data(4 downto 0);
              elsif (states = "100") then
38
39
                  adreg <= pc - 1;
40
              else
41
                  adreg <= pc;
42
              end If;
43
```

در خط ۳۸ یک elsif اضافه میکنیم تا هنگامی که دستور هالت داریم جولو تر از جایی که هستیم نرویم.

```
-- State machine

If (states /= "000") then states <= "000"; -- fetch next opcode

elsIf (data(7 downto 5) = "111" and akku(8)='1') then states <= "101"; -- branch not taken

elsIf (data(7 downto 5) = "010") then states <= "010"; akku <= "0000000000"; -- load or add data with zero

elsIf (data(7 downto 5) = "011") then states <= "100"; -- halt

else states <= not data(7 downto 5); -- execute instruction i have set opcode in a way that negation of them correspond to the proper state

end If;

end Process;
```

برای load و halt در استیت ماشین حالاتی را تولید میکنیم. برای Load اکومولاتور را خالی میکنیم تا دیتای جدیدی که می آوریم با صفر جمع شود و در واقع خودش را در اکومولاتور قرار میدهیم. برای هالت هم فقط کافی است که به استیت ۱۰۰ برویم تا همانطور که در عکس قبل دیدید جولتر از جایی که هستیم نرویم.

```
Case states is

when "010" => akku <= ("0" & akku(7 downto 0)) + ("0" & data); -- add | load

when "011" => akku(7 downto 0) <= akku(7 downto 0) nand data; -- nand

when "101" => akku(8) <= '0'; -- branch not taken, clear carry

when "111" => akku <= std_logic_vector(shift_left(unsigned(akku), to_integer(unsigned(adreg(4 downto 0))))); -- shift left

when "110" => akku <= std_logic_vector(shift_right(unsigned(akku), to_integer(unsigned(adreg(4 downto 0))))); -- shift right

when others => null; -- instr. fetch, jcc taken (000), sta (001)

end Case;
```

۱۱۱ و ۱۱۰ را به ترتیب برای شیفت چپ و شیفت راست استفاده کرده ایم و در دستور nor با nand جایگزین کرده.