

به نام خدا

گزارش کار آزمایش سوم

علی نوروزیگی – محمدمهدی نظری

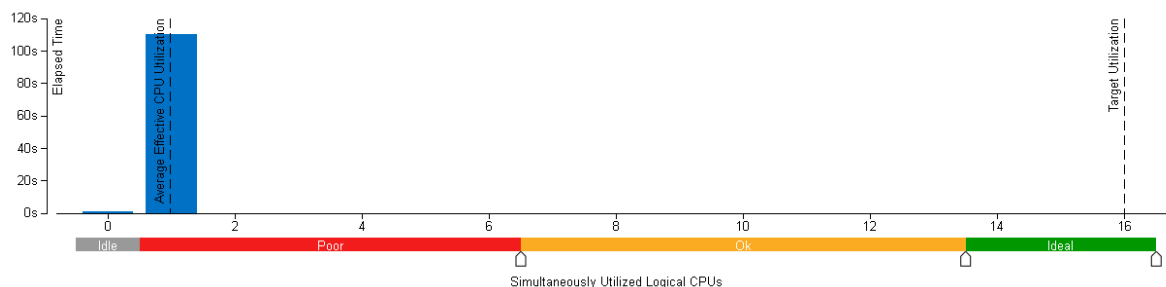
۹۹۳۱۰۶۱ – ۹۹۳۱۰۶۲

در گام اول، با استفاده از نرم افزار Vtune، کد حالت سریال را بررسی می کنیم. و قسمت هایی که در مستعد موازی سازی هستند (بیشترین وقت از پردازنده را می گیرند) را شناسایی می کنیم:

Sour... Line	Source	CPU Time: Total			CPU Time: Self		
		Effective Time by Utilization	Spin Time	Ove... Time	Effective Time by Utilization		
		Idle Poor Ok Ideal Over			Idle Poor Ok Ideal Over		
16	double sumx, sumy, total;						
17	DWORD starttime, elapsedtime;						
18	// -----						
19	// Output a start message						
20	printf("None Parallel Timings for %d iterations\n\n", VERYBIG);						
21	// repeat experiment several times						
22	for (i = 0; i < 6; i++)						
23	{						
24	// get starting time56 x CHAPTER 3 PARALLEL STUDIO XE FOR THE IMPATIENT						
25	starttime = timeGetTime();						
26	// reset check sum & running total						
27	sum = 0;						
28	total = 0.0;						
29	// Work Loop, do some work by looping VERYBIG times						
30	for (j = 0; j < VERYBIG; j++)						
31	{						
32	// increment check sum						
33	sum += 1;						
34	// Calculate first arithmetic series						
35	sumx = 0.0;						
36	for (k = 0; k < j; k++)						
37	sumx = sumx + (double)k;	49.1%		0.0%	0.0%	53.980s	
38	// Calculate second arithmetic series						
39	sumy = 0.0;						
40	for (k = j; k > 0; k--)						
41	sumy = sumy + (double)k;	50.9%		0.0%	0.0%	56.017s	
42	if (sumx > 0.0)total = total + 1.0 / sqrt(sumx);	0.0%		0.0%	0.0%	0.010s	
43	if (sumy > 0.0)total = total + 1.0 / sqrt(sumy);	0.0%		0.0%	0.0%	0.010s	
44	}						
45	// get ending time and use it to determine elapsed time						
46	elapsedtime = timeGetTime() - starttime;						
47	// report elapsed time						
48	printf("Time Elapsed % 10d mSecs Total = %lf Check Sum = %ld\n",						
49	(int)elapsedtime, total, sum);						
50	}						
51	// return integer as required by function header						
52	return 0;						
53	}						
54	// *****						

### Effective CPU Utilization Histogram

This histogram displays a percentage of the wall time the specific number of CPUs were running simultaneously. Spin and Overhead time adds to the Idle CPU utilization value.

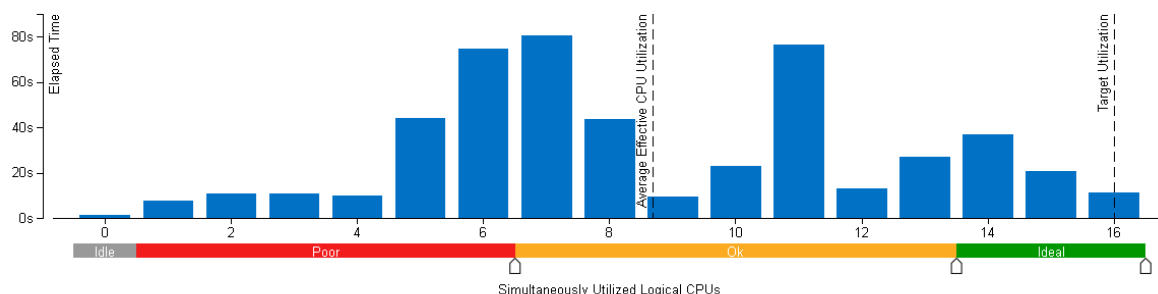


همانطور که مشاهده می شود در این حالت از پردازنده خیلی ضعیف استفاده می شود و می توان با موازی سازی بیشتر از پردازنده استفاده کرد.

در گام دوم، با فعالسازی OPENMP و اضافه کردن راهنمای `#pragma omp parallel for` برنامه را موازی می کنیم. با توجه به منطقه ای که در گام اول آن را پیدا کردیم، باید این راهنما را به ابتدای حلقه VERYBIG اضافه کنیم. نتایج زیر بدست آمدند:

### Effective CPU Utilization Histogram

This histogram displays a percentage of the wall time the specific number of CPUs were running simultaneously. Spin and Overhead time adds to the Idle CPU utilization value.

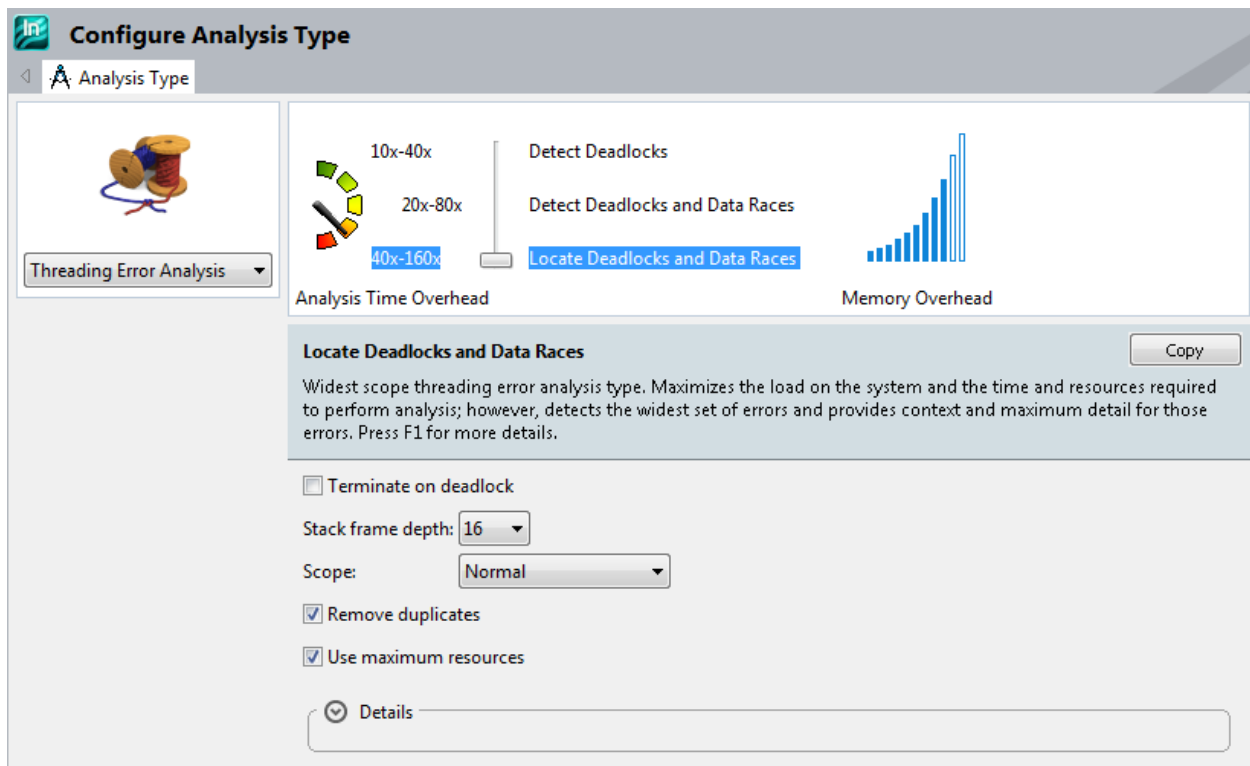


می بینیم که اکنون استفاده از پردازنده به صورت بهتری انجام شده است.

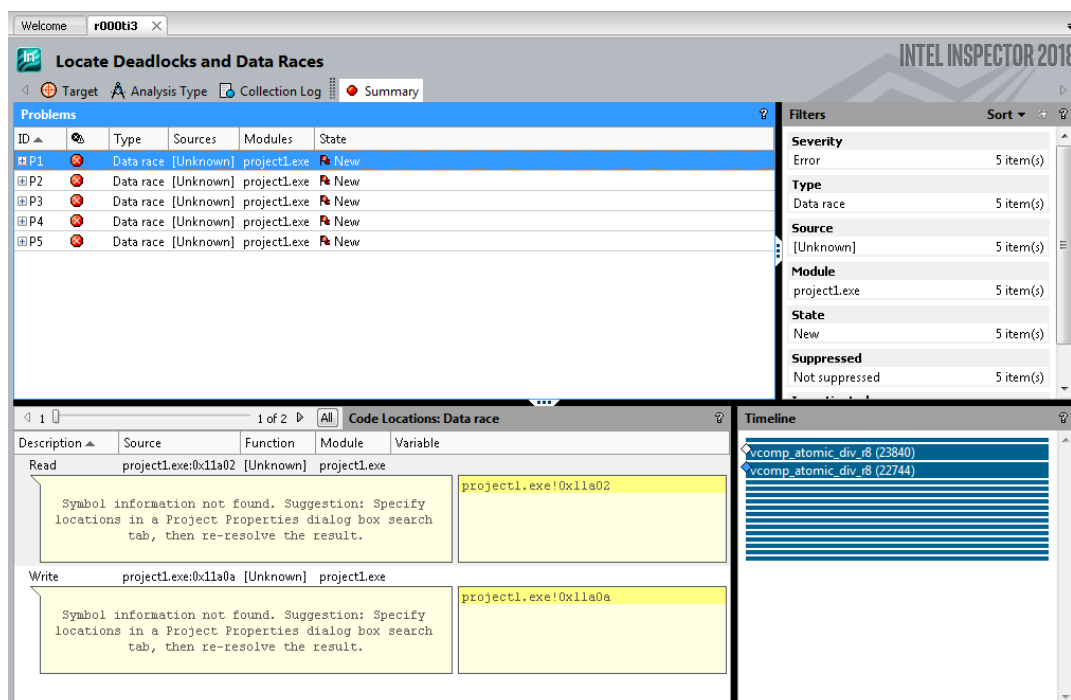
اما زمان اجرای این برنامه بسیار بیشتر از حالت سریال طول می کشد:



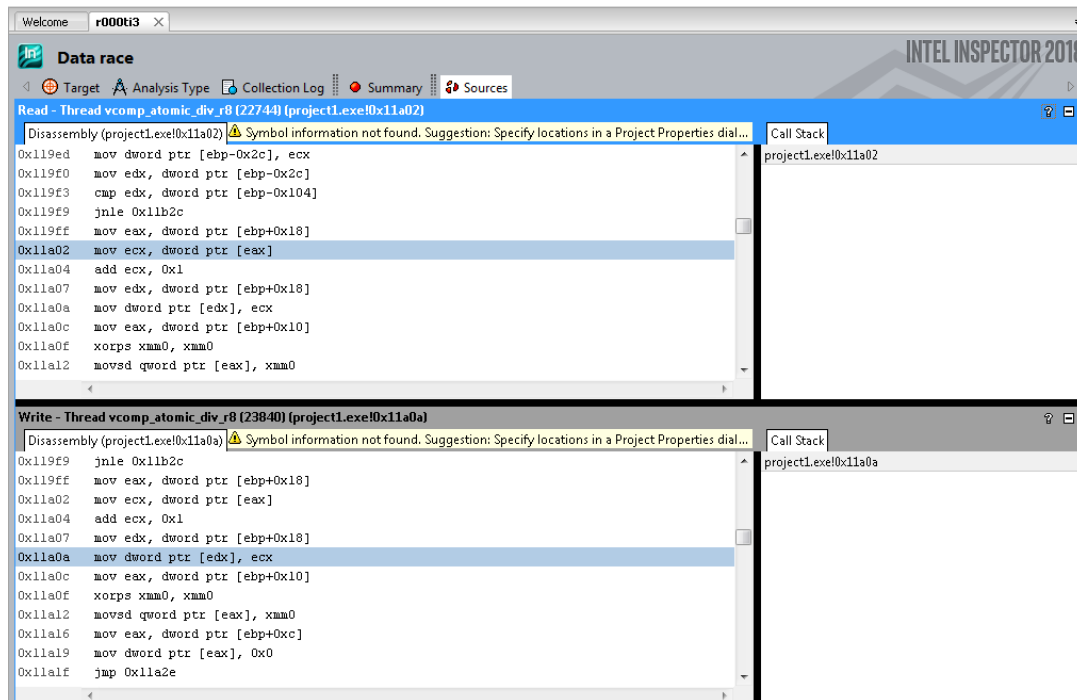
اما می بینیم که برنامه ما دارای باگ است، زیرا check sum آن و جمع آن درست نیست. پس از برنامه Inspector برای پیدا کردن مکان های باگ استفاده می کنیم:



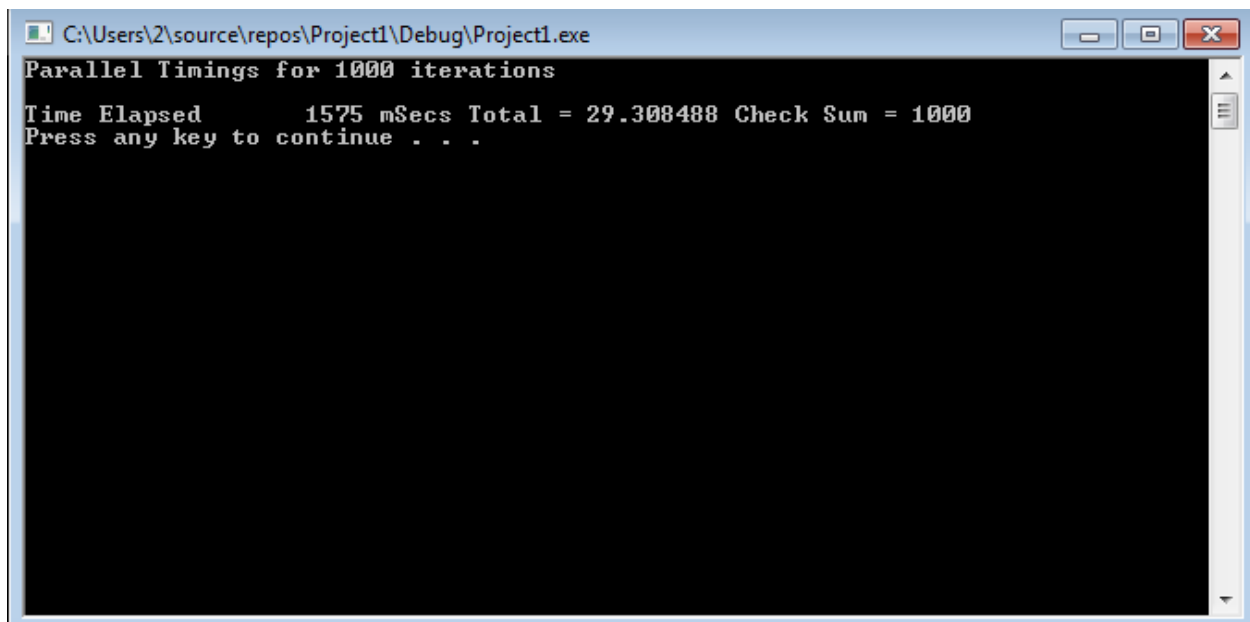
مکان هایی که دارای شرایط مسابقه هستند را پیدا می کنیم:



اما زبان استفاده شده در آن زبان اسمبلی است:

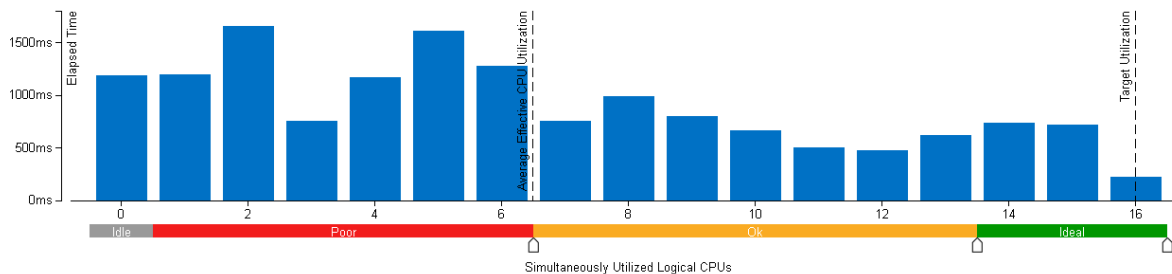


بعد از پیدا شدن مکان مسابقه، راهنمای private, reduction به ابتدای حلقه VERYBIG شرایط مسابقه را رفع می کنیم. نتایج به صورت زیر است:



## Effective CPU Utilization Histogram

This histogram displays a percentage of the wall time the specific number of CPUs were running simultaneously. Spin and Overhead time adds to the Idle CPU utilization value.



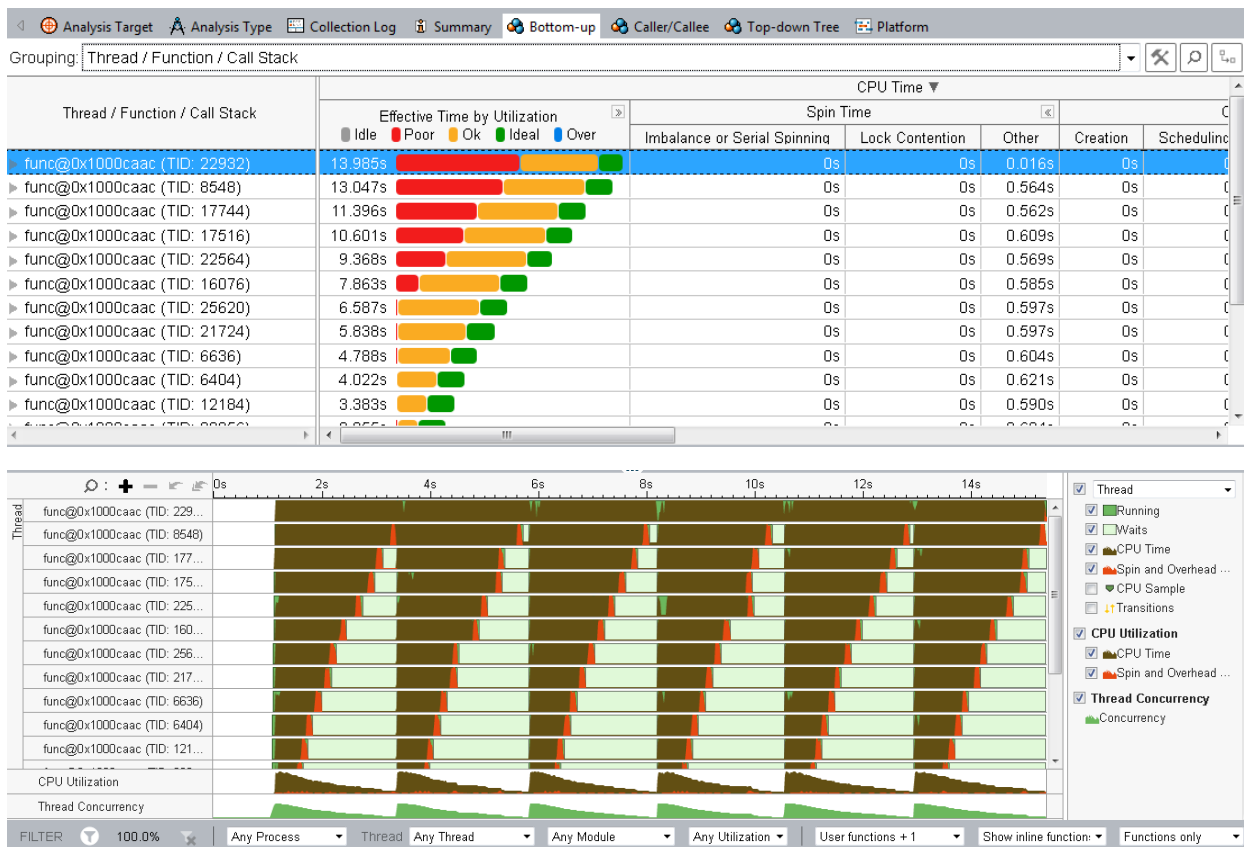
## Elapsed Time<sup>2</sup>: 15.389s

**CPU Time<sup>2</sup>: 108.827s**  
**Wait Time<sup>2</sup>: 118.337s**  
Total Thread Count: 16  
Paused Time<sup>2</sup>: 0s

## Top Hotspots

This section lists the most active functions in your application. Optimizing these hotspot functions typically results in improving overall application performance.

Function	Module	CPU Time <sup>2</sup>
main\$omp\$1	Project1.exe	99.698s
NtYieldExecution	ntdll.dll	7.270s
NtWaitForSingleObject	ntdll.dll	0.724s
func@0x1000ce2d	vcomp140.dll	0.633s
SwitchToThread	KERNELBASE.dll	0.190s
[Others]		0.313s

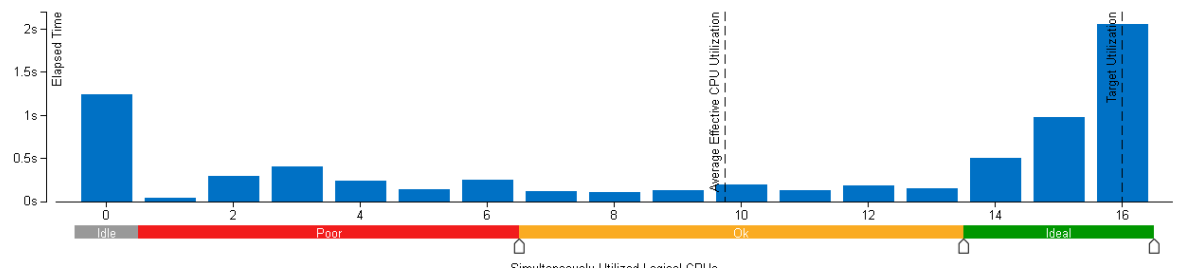


می بینیم که استفاده از نخ ها توسط پردازنده بسیار بهینه تر شده و زمان اجرا نیز کاهش یافته است. اما حجم کاری که هر نخ انجام می دهد اصلا متوازن نیست. به همین دلیل در مرحله بعد با اضافه کردن راهنمای `schedule (dynamic, 2000)` حجم کارها را به صورت پویا متعادل می کنیم. اندازه هر chunk را ۲۰۰۰ در نظر می گیریم. به این معنی که هر نخ به اندازه یک chunk کار یعنی 2000 پیمایش انجام میدهد.

نتایج به صورت زیر است:

#### Effective CPU Utilization Histogram

This histogram displays a percentage of the wall time the specific number of CPUs were running simultaneously. Spin and Overhead time adds to the Idle CPU utilization value.



#### Elapsed Time <sup>②</sup>: 7.284s

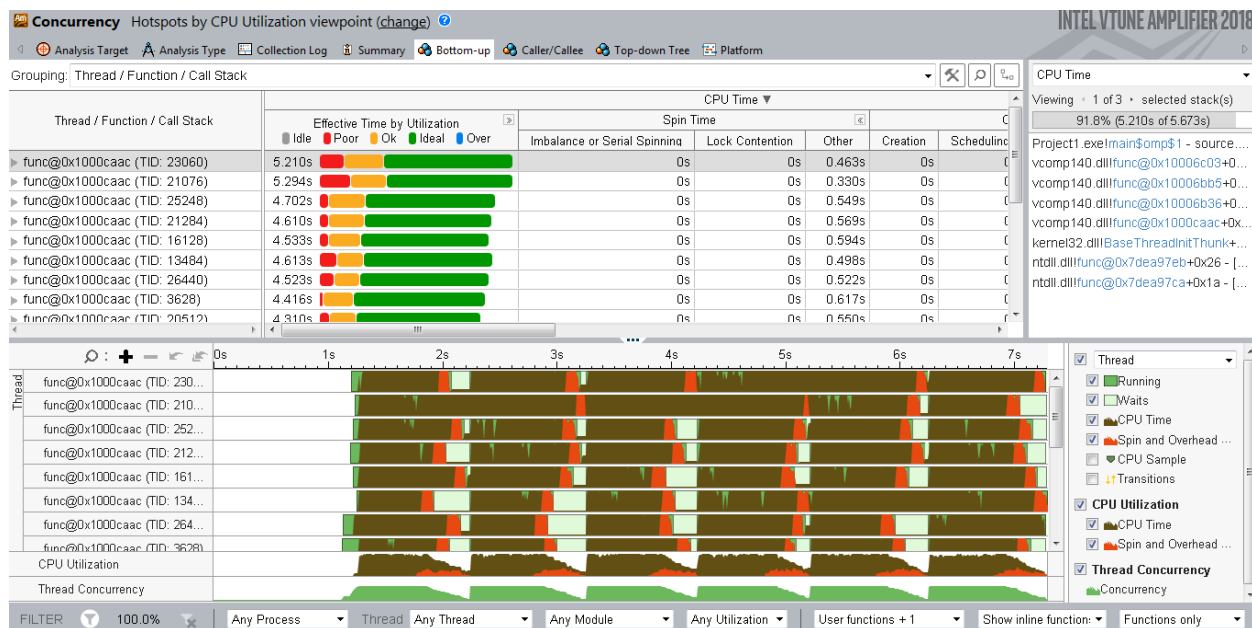
CPU Time <sup>①</sup> :	79.764s
Effective Time <sup>①</sup> :	70.927s
Spin Time <sup>②</sup> :	8.836s <span style="color: red;">⬇</span>
Overhead Time <sup>①</sup> :	0s
Wait Time <sup>②</sup> :	14.723s
Total Thread Count:	16
Paused Time <sup>②</sup> :	0s

#### Top Hotspots

This section lists the most active functions in your application. Optimizing these hotspot functions typically results in improving overall application performance.

Function	Module	CPU Time <sup>②</sup>
<code>main\$omp\$1</code>	Project1.exe	70.927s
<code>NtYieldExecution</code>	ntdll.dll	7.165s <span style="color: red;">⬇</span>
<code>func@0x1000ce2d</code>	vcomp140.dll	0.646s
<code>NtWaitForSingleObject</code>	ntdll.dll	0.507s
<code>func@0x10009671</code>	vcomp140.dll	0.217s
[Others]		0.302s

می بینیم که اکنون استفاده از پردازنده بسیار بهینه شده و در نمودار کاری هر نخ مشاهده می کنیم که حجم کار بین نخ ها نیز بالانس شده است:



قسمت های قهوه ای رنگ زمان انجام پردازش برای هر نخ را نشان می دهد. می بینیم که بین نخ های مختلف این حجم متوازن است در صورتی که در حالت قبلی و قبل از اضافه کردن راهنما، مقدار زمان wait هر نخ بسیار بیشتر بود.