به نام خدا

گزارش آزمایش پنجم

علی نوروزبیگی ۹۹۳۱۰۶۲ — محمد مهدی نظری ۹۹۳۱۰۶۱

گام اول:

پس از اتصال به ماشین مجازی، با اجرای کد داده شده، مشخصات پردازنده گرافیکی را بررسی می کنیم:

```
There is 1 device supporting CUDA

Device 0: "GeForce GT 1030"

Major revision number:

Total amount of global memory:

Number of multiprocessors:

Number of cores:

Total amount of constant memory:

Total amount of shared memory per block:

Total number of registers available per block:

Warp size:

Maximum number of threads per block:

Maximum sizes of each dimension of a block:

Maximum sizes of each dimension of a grid:

Texture alignment:

Clock rate:

Concurrent copy and execution:

TEST PASSED

C:\Users\2\source\repos\CUDAPROJECT\x64\Debug\CUDAPROJECT.exe (process 328044) e
xited with code 0.

Press any key to close this window . . .
```

همانطور که مشاهده می شود، اطلاعات مفیدی در مورد مجموع حافظه گلوبال، مقدار حافظه اشتراکی در هر بلاک و تعداد SM ها (۳) و تعداد وارپ ها (۳۲) قابل مشاهده است. این اطلاعات را می توان با عکس موجود در دستورکار آزمایش نیز تطابق داد.

گام دوم:

در این گام ابتدا متغیرهایی برای نگهداری آدرس شروع بردارها تعریف می شوند و سپس پردازنده گرافیکی که می خواهیم با آن عملیات را انجام دهیم انتخاب می کنیم. مطابق با دستورکار دستگاه 0 را انتخاب می کنیم. سپس باید از پردازنده گرافیکی برای آن سه بردار حافظه بگیریم و سپس دو بردار a و b که بردارهایی هستند که می خواهیم جمعشان کنیم را در حافظه پردازنده گرافیکی کپی می کنیم که بتوانیم عملیات را روی آنها انجام دهیم. اکنون نوبت به اجرای عمل جمع به صورت موازی در پردازنده گرافیکی می رسد. چون اندازه آرایه ۱۰۲۴ است، کرنلی که برای انجام عمل ضرب می نویسیم، هم ۱۰۲۴ نخ خواهد داشت و به همین دلیل تنها از hreadldx.x استفاده می کنیم و آن را در یک بلوک با ۱۰۲۴ نخ اجرا می کنیم. توجه داریم که باید ppu باید تا انتهای عمل همین دلیل باید آن را با gpu همگام کنیم. در انتها بعد از اطمینان از عدم وقوع خطا، باید آن را با ست:

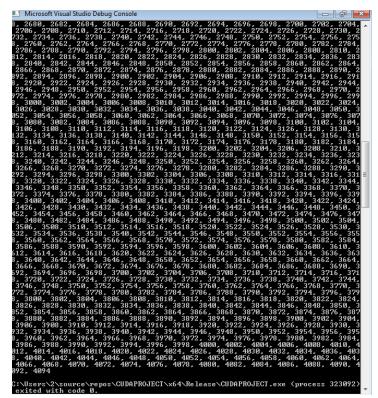
Microsoft Visual Studio Debug Console
time in 6. 98989981 - 1 Vector elemente: 9. 2. 4. 6. 8. 18. 12. 14. 16. 18. 29. 22. 24. 26. 28. 38. 32. 34. 36. 38. 48. 44. 44. 46. 48. 55. 52. 54. 56. 58. 68. 69. 62. 64. 66. 68. 79. 72. 74. 76. 78. 88. 82. 84. 86. 88. 99. 92. 94. 96. 98. 108. 10. 11. 11. 11. 11. 11. 11. 11. 12. 112. 11. 12. 112. 11. 11
1506, 1508, 1510, 1512, 1514, 1516, 1518, 1520, 1522, 1524, 1526, 1528, 1530, 1 532, 1534, 1536, 1538, 1540, 1542, 1544, 1546, 1548, 1550, 1552, 1554, 1556, 155 8, 1560, 1562, 1564, 1566, 1568, 1570, 1572, 1574, 1576, 1578, 1580, 1582, 1584, 1586, 1588, 1590, 1592, 1594, 1596, 1598, 1602, 1604, 1606, 1608, 1610, 1 612, 1614, 1616, 1618, 1620, 1622, 1624, 1626, 1628, 1630, 1632, 1634, 1636, 163 8, 1640, 1642, 1644, 1646, 1648, 1650, 1652, 1654, 1656, 1658, 1660, 1662, 1664, 1666, 1668, 1670, 1672, 1674, 1676, 1678, 1680, 1682, 1684, 1686, 1688, 1690, 1 692, 1694, 1696, 1698, 1700, 1702, 1704, 1706, 1708, 1710, 1712, 1714, 1716, 171 8, 1720, 1722, 1724, 1726, 1728, 1738, 1738, 1734, 1736, 1738, 1740, 1742, 1744, 1746, 1748, 1748, 1748, 1748, 1748, 1748, 1748, 1750, 1752, 1754, 1766, 1768, 1760, 176, 1764, 1766, 1768, 1760, 176, 1764, 1766, 1768, 1760, 1762, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1760, 1762, 1764, 1766, 1768, 1760, 1762, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 1766, 1768, 1764, 17
932, 1934, 1936, 1948, 1940, 1942, 1944, 1946, 1948, 1950, 1952, 1954, 1958, 1

با چاپ نتایج، می بینیم که عمل جمع به درستی در پردازنده گرافیکی انجام شده است. همچنین زمان اجرای این برنامه نیز در ابتدای آن گزارش شده است. به دلیل اینکه تعداد این اعداد بسیار کم هستند، عمل جمع در زمان خیلی کمی انجام شده است.

نحوه پیاده سازی برای گام های دوم و سوم به این صورت است که ابتدا دو ثابت برای تعداد بلاک و تعداد وظایفی که هر نخ انجام می دهد تعریف می کنیم. در صورتی که بخواهیم از روش اول (هر نخ n جمع انجام بدهد) گام سوم را انجام بدهیم، تعداد بلاک را برابر n و تعداد وظیفه ای که هر نخ انجام می دهد را برابر n می گذاریم. در حالتی که بخواهیم n بلاک n بالاک n تعداد بلاک را برابر n و تعداد وظیفه هر نخ را n می گذاریم.

برای بررسی درست بودن برنامه، ابتدا دو بلاک را در نظر میگیریم که هر نخ آن یک کار را انجام دهد. نتایج به صورت زیر است:

■ Microsoft Visual Studio Debug Console	
time is 0.000000[-] Vector elements: 0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 52, 54, 56,	18, 20, 22, 58, 60, 62,
64. 66. 68. 70. 72. 74. 76. 78. 80. 82. 84. 86. 88. 90. 92. 94. 96.	98. 100. 10
2, 104, 106, 108, 110, 112, 114, 116, 118, 120, 122, 124, 126, 128, 3	130, 132, 13 162, 164, 16
6, 168, 170, 172, 174, 176, 178, 180, 182, 184, 186, 188, 190, 192, :	194, 196, 19 226, 228, 23 ≡
0. 232. 234. 236. 238. 240. 242. 244. 246. 248. 250. 252. 254. 256. 3	258, 260, 26
2, 264, 266, 268, 270, 272, 274, 276, 278, 280, 282, 284, 286, 288, 4, 296, 298, 300, 302, 304, 306, 308, 310, 312, 314, 316, 318, 320,	290, 292, 29 322, 324, 32
6. 328. 330. 332. 334. 336. 338. 340. 342. 344. 346. 348. 350. 352. 3	354, 356, 35
N. 392, 394, 396, 398, 400, 402, 404, 406, 408, 410, 412, 414, 416, 4	418. 420. 42
2, 424, 426, 428, 430, 432, 434, 436, 438, 440, 442, 444, 446, 448, 446, 456, 458, 460, 462, 464, 466, 468, 470, 472, 474, 476, 478, 480, 478, 480, 480, 480, 480, 480, 480, 480, 48	450, 452, 45 482, 484, 48
6, 488, 490, 492, 494, 496, 498, 500, 502, 504, 506, 508, 510, 512, 9	514, 516, 51
0. 552. 554. 556. 558. 560. 562. 564. 566. 568. 570. 572. 574. 576. !	546, 548, 55 578, 580, 58
2, 584, 586, 588, 590, 592, 594, 596, 598, 600, 602, 604, 606, 608, (610, 612, 61 642, 644, 64
6. 648. 650. 652. 654. 656. 658. 660. 662. 664. 666. 668. 670. 672. (674, 676, 67
0. 712. 714. 716. 718. 720. 722. 724. 726. 728. 730. 732. 734. 736. '	706, 708, 71 738, 740, 74
2, 744, 746, 748, 750, 752, 754, 756, 758, 760, 762, 764, 766, 768, 4, 776, 778, 780, 782, 784, 786, 788, 790, 792, 794, 796, 798, 800, 8	770, 772, 77 802, 804, 80
6. 808. 810. 812. 814. 816. 818. 820. 822. 824. 826. 828. 830. 832. (834, 836, 83
0. 872. 874. 876. 878. 880. 882. 884. 886. 888. 890. 892. 894. 896. 9	866, 868, 87 898, 900, 90
2, 904, 906, 908, 910, 912, 914, 916, 918, 920, 922, 924, 926, 928, 9	930, 932, 93 962, 964, 96
6. 968. 970. 972. 974. 976. 978. 980. 982. 984. 986. 988. 990. 992. 9	994, 996, 99
1026, 1028, 1030, 1032, 1034, 1036, 1038, 1040, 1042, 1044, 1046, 10	1022, 1024, 048, 1050, 1
052. 1054. 1056. 1058. 1060. 1062. 1064. 1066. 1068. 1070. 1072. 107	4, 1076, 107 1102, 1104,
1106, 1108, 1110, 1112, 1114, 1116, 1118, 1120, 1122, 1124, 1126, 1	128, 1130, 1
132, 1134, 1136, 1138, 1140, 1142, 1144, 1146, 1148, 1150, 1152, 1154 8, 1160, 1162, 1164, 1166, 1168, 1170, 1172, 1174, 1176, 1178, 1180,	1182, 1184,
1186, 1188, 1190, 1192, 1194, 1196, 1198, 1200, 1202, 1204, 1206, 12 212, 1214, 1216, 1218, 1220, 1222, 1224, 1226, 1228, 1230, 1232, 123	4. 1236. 123
8, 1240, 1242, 1244, 1246, 1248, 1250, 1252, 1254, 1256, 1258, 1260, 1266, 1268, 1270, 1272, 1274, 1276, 1278, 1280, 1282, 1284, 1286, 1	1262. 1264.
292, 1294, 1296, 1298, 1300, 1302, 1304, 1306, 1308, 1310, 1312, 131	4, 1316, 131
8. 1320. 1322. 1324. 1326. 1328. 1330. 1332. 1334. 1336. 1338. 1340.	1342 1344
1346, 1348, 1350, 1352, 1354, 1356, 1358, 1360, 1362, 1364, 1366, 1 372, 1374, 1376, 1378, 1388, 1382, 1384, 1386, 1388, 1390, 1392, 139	4, 1396, 139
8, 1400, 1402, 1404, 1406, 1408, 1410, 1412, 1414, 1416, 1418, 1420, 1426, 1428, 1430, 1432, 1434, 1436, 1438, 1440, 1442, 1444, 1446, 1	448, 1450, 1
452, 1454, 1456, 1458, 1460, 1462, 1464, 1466, 1468, 1470, 1472, 147 [,] 8, 1480, 1482, 1484, 1486, 1488, 1490, 1492, 1494, 1496, 1498, 1500,	4, 1476, 147 1502, 1504,
1506, 1508, 1510, 1512, 1514, 1516, 1518, 1520, 1522, 1524, 1526, 1532, 1534, 1536, 1538, 1540, 1542, 1544, 1546, 1548, 1550, 1552, 155	528. 1530. 1
8. 1560. 1562. 1564. 1566. 1568. 1570. 1572. 1574. 1576. 1578. 1580.	1582 1584
1586, 1588, 1590, 1592, 1594, 1596, 1598, 1600, 1602, 1604, 1606, 1612, 1614, 1616, 1618, 1620, 1622, 1624, 1626, 1628, 1630, 1632, 163	908, 1610, 1 4, 1636, 163
8, 1640, 1642, 1644, 1646, 1648, 1650, 1652, 1654, 1656, 1658, 1660, 1666, 1668, 1670, 1672, 1674, 1676, 1678, 1680, 1682, 1684, 1686, 1	1662, 1664,
2000, 2000, 2000, 2010, 2011, 2010, 2010, 2000, 2012, 2001, 2000, 20	1070,



اکنون که از درستی عملکرد برنامه اطمینان پیدا کردیم، ۶۴ بلوک ۱۰۲۴ تایی را محاسبه می کنیم و زمان آن را بررسی می کنیم:

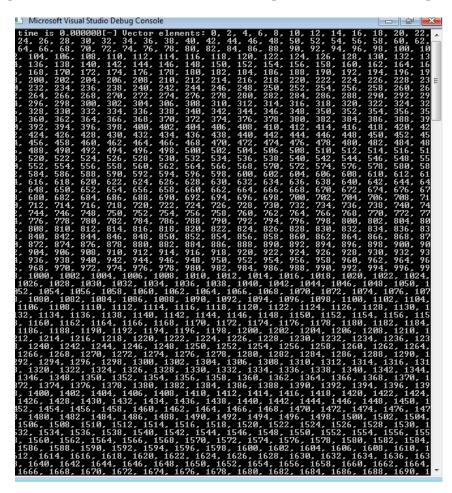
```
Microsoft Visual Studio Debug Console

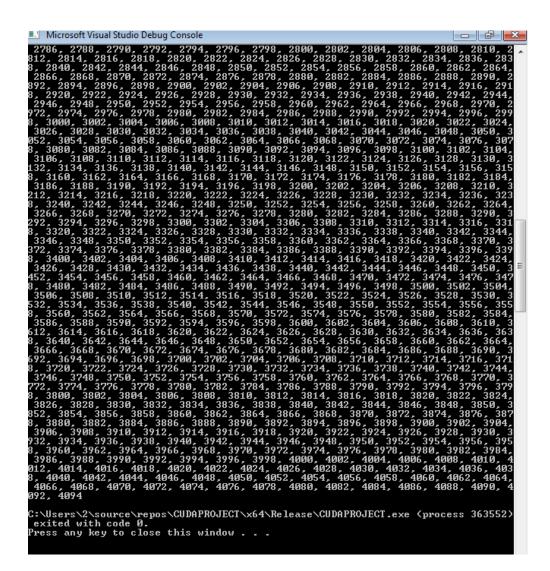
time is 0.001000

C:\Users\2\source\repos\CUDAPROJECT\x64\Release\CUDAPROJECT.exe (process 367696)
exited with code 0.

Press any key to close this window . . .
```

اکنون برای اطمینان از درستی برنامه در حالت بعد، حالتی را در نظر میگیریم که یک بلاک داریم و هر نخ دو کار را انجام می دهد.





اكنون مشابه قبل با عدد بزرگتر داريم:



برای اجرای گام چهارم، به جهت اینکه بتوانیم در gpu از آرایه های cpu استفاده کنیم، از (gpu استفاده کنیم، از (cudaMallocManaged) استفاده کردیم. سپس در کدی که برای کرنل نوشتیم، هر نخ شماره بلاک خود، آیدی و وارپ مربوط به خود را در آرایه های متناظر با آن می نویسد. سپس در cpu مقادیر آن آرایه چاپ می شود. کد این گام در انتهای کد پیوست شده موجود است. نتایج به صورت زیر

Microsoft Visual Studio Debug	Console		
Calculated Thread: 0,	Block: 0,	Warp 0, Thread 0	_
Calculated Thread: 1,	Block: 0,	Warp 0, Thread 1	
Calculated Thread: 2, Calculated Thread: 3,	Block: 0,	Warp 0, Thread 2 Warp 0, Thread 3	
Calculated Thread: 3,	Block: 0, Block: 0,	Warp 0, Inread 3 Warp 0, Ihread 4	
Calculated Thread: 1,	Block: 0,	Warp 0, Thread 5	
Calculated Thread: 6.	Block: 0,	Warp 0. Thread 6	=
Calculated Thread: 7,	Block: 0,	Warp 0, Thread 7	
Calculated Thread: 8,	Block: 0,	Warp 0. Thread 8	
Calculated Thread: 9,	Block: 0,	Warp 0, Thread 9	
Calculated Thread: 10, Calculated Thread: 11,	Block: 0,	Warp O, Thread 10 Warp O, Thread 11	
Calculated Inread: 11, Calculated Thread: 12,	Block: 0, Block: 0,	warp 0, Inread II Warp 0, Thread 12	
Calculated Thread: 12,	Block: 0,	Warp 0, Thread 12 Warp 0, Thread 13	
Calculated Thread: 14,	Block: 0,	Warn A. Thread 14	
Calculated Thread: 15,	Block: 0,	Warp 0. Thread 15	
Calculated Thread: 16,	Block: 0,	Warp Ø, Thread 16	
Calculated Thread: 17,	Block: 0,	Warp 0, Thread 17	
Calculated Thread: 18,	Block: 0,	Warp 0, Thread 18	
Calculated Thread: 19, Calculated Thread: 20,	Block: 0, Block: 0,	Warp 0, Thread 19 Warp 0, Thread 20	
Calculated Thread: 20,	Block: 0,	Warp 0, Thread 20 Warp 0, Thread 21	
Calculated Thread: 21,	Block: 0,	Warp 0, Thread 21	
Calculated Thread: 23.	Block: 0,	Warn A. Thread 23	
Calculated Thread: 24,	Block: 0,	Warp 0, Thread 24	
Calculated Thread: 25,	Block: 0,	Warp Ø, Thread 25	
Calculated Thread: 26,	Block: 0,	Warp 0, Thread 26	
Calculated Thread: 27,	Block: 0,	Warp 0, Thread 27	
Calculated Thread: 28, Calculated Thread: 29,	Block: 0, Block: 0,	Warp 0, Thread 28 Warp 0, Thread 29	
Calculated Thread: 30,	Block: 0.	Warp 0, Thread 30	
Calculated Thread: 31.	Block: 0,	Warn A. Thread 31	
Calculated Thread: 32,	Block: 0,	Warp 1, Thread 32 Warp 1, Thread 33	
Calculated Thread: 33,	Block: 0,	Warp 1, Thread 33	
Calculated Thread: 34,	Block: 0,	Warp 1, Thread 34	
Calculated Thread: 35, Calculated Thread: 36,	Block: 0, Block: 0,	Warp 1, Thread 35 Warp 1, Thread 36	
Calculated Thread: 30,	Block: 0,	Warp 1, Inread 30	
Calculated Thread: 38,	Block: 0,	Warp 1, Thread 37 Warp 1, Thread 38	
Calculated Thread: 39.	Block: 0.	Warp 1. Thread 39	
Calculated Thread: 40,	Block: 0,	Warp 1, Thread 40	
Calculated Thread: 41,	Block: 0,	Warp 1, Thread 41 Warp 1, Thread 42	
Calculated Thread: 42,	Block: 0,	Warp 1, Thread 42	
Calculated Thread: 43, Calculated Thread: 44,	Block: 0, Block: 0,	Warp 1, Thread 43 Warp 1, Thread 44	
Calculated Thread: 44, Calculated Thread: 45,	Block: 0.	Warp 1, Inread 44 Warp 1, Thread 45	
Calculated Thread: 46.	Block: 0,	Warp 1. Thread 46	
Calculated Thread: 47,	Block: 0,	Warp 1, Thread 46 Warp 1, Thread 47	
Calculated Thread: 48,	Block: 0,	Warn 1. Thread 48	
Calculated Thread: 49,	Block: 0,	Warp 1, Thread 49	
Calculated Thread: 50,	Block: 0,	Warp 1, Thread 50 Warp 1, Thread 51	
Calculated Thread: 51, Calculated Thread: 52,	Block: 0, Block: 0,	Warp 1, Thread 51 Warp 1, Thread 52	
Calculated Thread: 52,	Block: 0,	Warp 1, Inread 52 Warp 1, Thread 53	
Calculated Thread: 53,	Block: 0,	Warp 1, Thread 54	
Calculated Thread: 55,	Block: 0,	Warp 1, Thread 55	
Calculated Thread: 56,	Block: 0,	Warp 1, Thread 56	▼

Microsoft Visual Studio Debug	g Console		
Calculated Thread: 72,	Block: 1,	Warp 0, Thread 8	_
Calculated Thread: 73,	Block: 1.	Warp 0, Thread 9	
Calculated Thread: 74,	Block: 1,	Warp 0, Thread 10 Warp 0, Thread 11	
Calculated Thread: 75,	Block: 1,	Warp U, Thread 11	
Calculated Thread: 76,	Block: 1.	Warp 0, Thread 12	
Calculated Thread: 77, Calculated Thread: 78,	Block: 1.	Warp 0, Thread 13	
Calculated Thread: 78,	Block: 1, Block: 1,	Warp 0, Thread 14	
Calculated Thread: 77,	Block: 1,	Warp O, Thread 15 Warp O, Thread 16	
Calculated Thread: 81.	Block: 1,	Warp 0, Thread 17	
Calculated Thread: 82,	Block: 1,	Warn O. Thread 18	
Calculated Thread: 83,	Block: 1,	Warp 0, Thread 19 Warp 0, Thread 20	
Calculated Thread: 84,	Block: 1,	Warp 0. Thread 20	
Calculated Thread: 85.	Block: 1.	Warp 0, Thread 21	
Calculated Thread: 86,	Block: 1.	Warn 0. Thread 22	
Calculated Thread: 87,	Block: 1,	Warp 0, Thread 23	
Calculated Thread: 88,	Block: 1.	Warp 0, Thread 23 Warp 0, Thread 24	
Calculated Thread: 89,	Block: 1.	Warp U. Thread 25	
Calculated Thread: 90,	Block: 1,	Warp 0, Thread 26	
Calculated Thread: 91,	Block: 1,	Warp 0. Thread 27	=
Calculated Thread: 92, Calculated Thread: 93,	Block: 1,	Warp Ø, Thread 28	
	Block: 1, Block: 1,	Warp 0, Thread 29	
Calculated Thread: 94, Calculated Thread: 95,	Block: 1,	Warp Ø, Thread 30 Warp Ø, Thread 31	
Calculated Thread: 75,	Block: 1,	Warp 0, Inreau 31	
Calculated Thread: 97,	Block: 1,	Warp 1, Thread 32 Warp 1, Thread 33	
Calculated Thread: 98.	Block: 1.	Warp 1, Thread 34	
Calculated Thread: 99,	Block: 1,	Warp 1. Thread 35	
Calculated Thread: 100,		Warp 1, Thread 36 Warp 1, Thread 37	
Calculated Thread: 101,	. Block: 1,	Warp 1, Thread 37	
Calculated Thread: 102.	. Block: 1.	Warp 1. Thread 38	
Calculated Thread: 103,	. Block: 1,	Warn 1. Thread 39	
Calculated Thread: 104,	. Block: 1,	Warp 1, Thread 40 Warp 1, Thread 41	
Calculated Thread: 105,	. Block: 1,	Warp 1, Thread 41	
Calculated Thread: 106,	. Block: 1,	Warp 1, Thread 42	
Calculated Thread: 107,	. Block: 1,	Warp 1, Thread 43	
Calculated Thread: 108,	Block: 1,	Warp 1, Thread 44	
Calculated Thread: 109, Calculated Thread: 110,	Dlock: 1,	Warp 1, Thread 45 Warp 1, Thread 46	
Calculated Thread: 110,	Rlock: 1,	Warp 1, Thread 47	
Calculated Thread: 111,	Rlock: 1	Warp 1, Thread 48	
Calculated Thread: 112,		Warn 1. Thread 49	
Calculated Thread: 114.	. Block: 1.	Warp 1, Thread 49 Warp 1, Thread 50	
Calculated Thread: 115.	. Block: 1.	Warn 1. Thread 51	
Calculated Thread: 116,	. Block: 1,	Warp 1. Thread 52	
Calculated Thread: 117.	. Block: 1.	Warp 1, Thread 53 Warp 1, Thread 54	
Calculated Thread: 118, Calculated Thread: 119,	. Block: 1,	Warp 1, Thread 54	
Calculated Thread: 119,	Block: 1,	Warp 1, Thread 55	
Calculated Thread: 120,		Warp 1, Thread 56	
Calculated Thread: 121,	Block: 1,	Warp 1, Thread 57	
Calculated Thread: 122,	Block: 1,	Warp 1, Thread 58	
Calculated Thread: 123,	Block: 1,	Warp 1, Thread 59	
Calculated Thread: 124, Calculated Thread: 125,	Plock: 1,	Warp 1, Thread 60 Warp 1, Thread 61	
Calculated Inread: 125,	Plock: 1,	Warp 1, Inread 61	
Calculated Thread: 126, Calculated Thread: 127,	Block: 1,	Warp 1, Thread 62 Warp 1, Thread 63	
ouleulateu Imreau. 127,	. D10CK- 1,	narp 1, Inreaa 05	₩.