

1. Explique com suas palavras os conceitos vistos em sala de aula (quando utilizar, para qual finalidade, etc):

a. Classe

Uma classe é uma estrutura que apresenta as características de um determinado

b. Método

O conjunto de funcionalidades da classe. Para cada método, especifica-se sua assinatura, composta por:

Nome: um identificador para o método.

Tipo: O tipo desse valor.

Parâmetros: Quando o método recebe parâmetros para sua execução.

Modificador de acesso: Palavras específicas que alteram o modo de acessibilidade de uma determinado tipo.

c. Modificador de acesso

Modificadores de acesso caracterizam-se como palavras específicas que alteram o modo de acessibilidade de uma determinado tipo.

d. Construtor

Construtor é definido como um método cujo nome deve ser o mesmo nome da classe e sem indicação do tipo de retorno -- nem mesmo void.

e. Encapsuladores

O encapsulamento é um conceito da Programação Orientada a Objetos onde o estado de objetos (as variáveis da classe) e seus comportamentos (os métodos da classe) são agrupados em conjuntos segundo o seu grau de relação.

2. **Implemente** em JAVA uma Classe chamada Estudante, em seguida realize as demais operações:

a. Atribua a Classe Estudante os seguintes atributos: nome, RA, curso, cpf, idade e quantidadeAtividadesConcluidas;

b. Crie o construtor vazio e o personalizado que receba como parâmetro todos os atributos;

c. Implemente o método imprimirDados() que imprimirá todas as informações (atributos) do Estudante;

d. Crie o método fazerAtividade(boolean valePonto) conforme as seguintes instruções:

d.1. se o parâmetro valePonto for verdadeiro incremente o atributo quantidadeAtividadesConcluidas;

d.2. caso contrário imprima a mensagem "Não vou fazer essa atividade!"

```
package oo;

public class Estudante
{
    private String nome;
    private int RA;
    private String curso;
    private String cpf;
    private int idade;
    private int quantidadeAtividadesConcluidas = 0;

    public void imprimirDados()
    {
        System.out.println("Nome: "+this.getNome());
        System.out.println("RA: "+this.getRA());
        System.out.println("Curso: "+this.getCurso());
        System.out.println("Cpf: "+this.getCpf());
        System.out.println("Idade: "+this.getIdade());
    }

    public Estudante()
    {
    }

    public Estudante(String nome, int RA, String curso, String cpf, int idade)
    {
        this.nome = nome;
        this.RA = RA;
        this.curso = curso;
        this.cpf = cpf;
        this.idade = idade;
    }

    public void fazerAtividade(boolean valePonto)
    {
        if(valePonto == true)
        {
            quantidadeAtividadesConcluidas++;
        }
        else
        {
            System.out.println("Não vou fazer essa atividade!");
        }
    }

    /**
```

```
* @return the nome
*/
public String getNome() {
    return nome;
}
/**
 * @return the RA
 */
public int getRA() {
    return RA;
}
/**
 * @return the curso
 */
public String getCurso() {
    return curso;
}
/**
 * @return the cpf
 */
public String getCpf() {
    return cpf;
}
/**
 * @return the idade
 */
public int getIdade() {
    return idade;
}
/**
 * @return the quantidadeAtividadesConcluidas
 */
public int getQuantidadeAtividadesConcluidas() {
    return quantidadeAtividadesConcluidas;
}
}
```