

## Diagramme UML : TD3 Exercice 2

« Nous devons implémenter le code d'une caisse d'un primeur qui vend des fruits et des légumes au kilo ou à l'unité.

Le prix d'un produit vendu au kilo est calculé à partir de son poids et de son prix au kilo.

Le prix d'un produit vendu à l'unité est calculé en fonction du nombre de produit vendu et de son prix à l'unité. »

Ici la classe Produit contient deux fonctions : calculerPrixKilo() et calculerPrixUnit(), PrixKilo et PrixUnit étant deux autres classes.

La classe ProduitUnit définit le prix de l'unité qui dépend du prix de l'unité, qui est un nombre décimal (float) et le nombre de produit qui est un entier (int). Il y a une fonction ProduitUnit qui utilisera les deux éléments PrixUnit et NombreProduit.

La classe ProduitKilo définit le prix au kilo, cela dépend donc du prix au kilo (PrixKilo) et du poids. Les chiffres de ceux-ci seront des nombres décimaux, nous les notons ainsi FLOAT. La classe possède la fonction ProduitKilo qui reprend PrixKilo et Poids.

