

## Manual de usuario

Buscaminas (en inglés: Minesweeper) es un videojuego para un jugador inventado en 1989.

### Reglas:

El juego consiste en despejar todas las casillas de una pantalla que no oculten una mina.

Algunas casillas tienen un número, el cual indica la cantidad de minas que hay en las casillas circundantes. Así, si una casilla tiene el número 3, significa que de las ocho casillas que hay alrededor (si no es en una esquina o borde) hay 3 con minas y 5 sin minas. Si se descubre una casilla sin número indica que ninguna de las casillas vecinas tiene mina y éstas se descubren automáticamente.

Si se descubre una casilla con una mina se pierde la partida.

Se puede poner una marca en las casillas que el jugador piensa que hay minas para ayudar a descubrir las que están cerca.

### Niveles de juego:

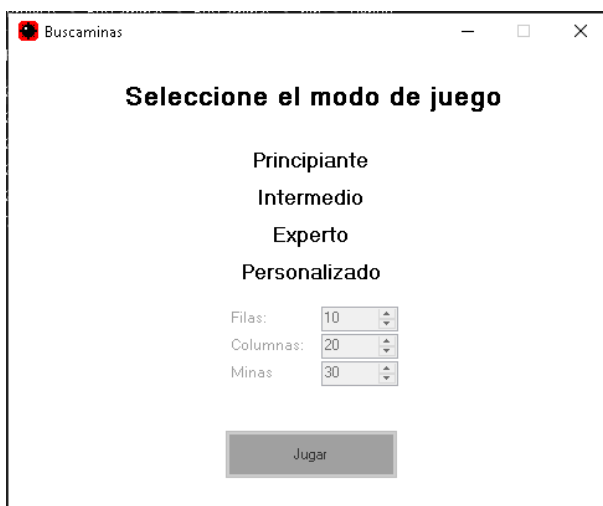
Nivel principiante:  $8 \times 8$  casillas y 10 minas.

Nivel intermedio:  $16 \times 16$  casillas y 40 minas.

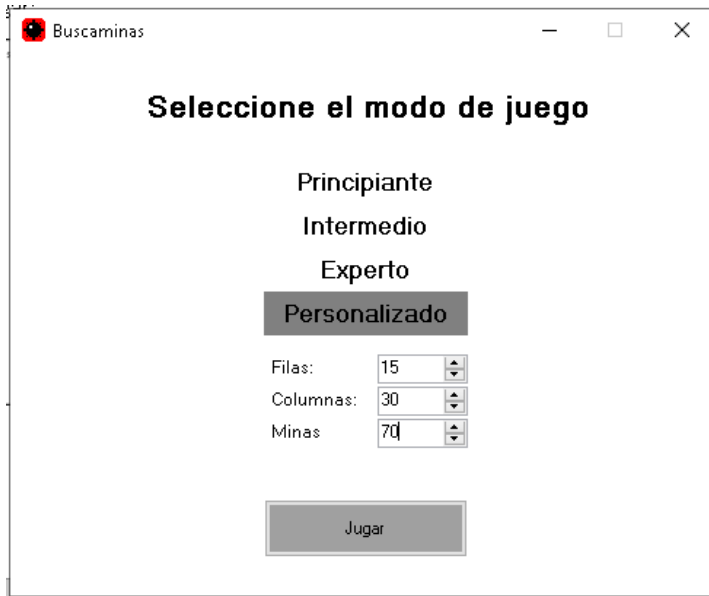
Nivel experto:  $16 \times 30$  casillas y 99 minas.

Nivel personalizado: en este caso el usuario personaliza su juego eligiendo el número de minas y el tamaño de la cuadrícula

### Como jugar:



Al abrir la aplicación aparecerá el siguiente menú donde podrá seleccionar modo de juego, si selecciona personalizado podrá modificar manualmente el número de filas, columnas y minas que tendrá el campo de minas. Una vez seleccionado el modo de juego se debe dar click sobre el botón jugar para iniciar a jugar una nueva partida.



Al dar click en jugar se abrirá una nueva ventana con el campo de minas correspondiente al modo de juego seleccionado, como se mostrará en la imagen a continuación.

