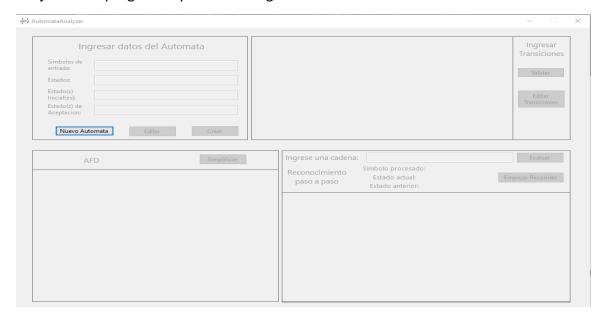
Manual de usuario

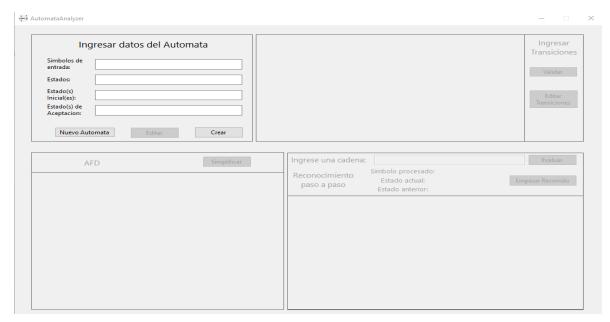
Automata Analyzer es un programa que le permitirá al usuario ingresar un autómata finito y luego podrá ingresar una hilera que será reconocida por dicho autómata y mostrará si dicha hilera es de aceptación o no aceptación.

Como usar:

Al ejecutar el programa aparecerá la siguiente ventana:



Para ingresar un autómata finito se deberá dar click sobre el boto "Nuevo Automata" el cual está en la parte inferior del panel superior izquierdo. Al dar click sobre este botón se habilitarían cuatro campos de texto para ingresar la información del autómata a crear.



Tener en cuenta que:

Los campos para llenar información solo admitirán letras tanto mayúsculas como minúsculas, números y comas.

Hay cuatro capos:

Campo para los símbolos de entrada: se deben ingresar los símbolos de entrada separados por comas.

Campo para los estados: los estados se beberán ingresar separados por comas, se deben ingresar todos los estados que tendrá el autómata, tanto los estados iniciales como los estados de aceptación.

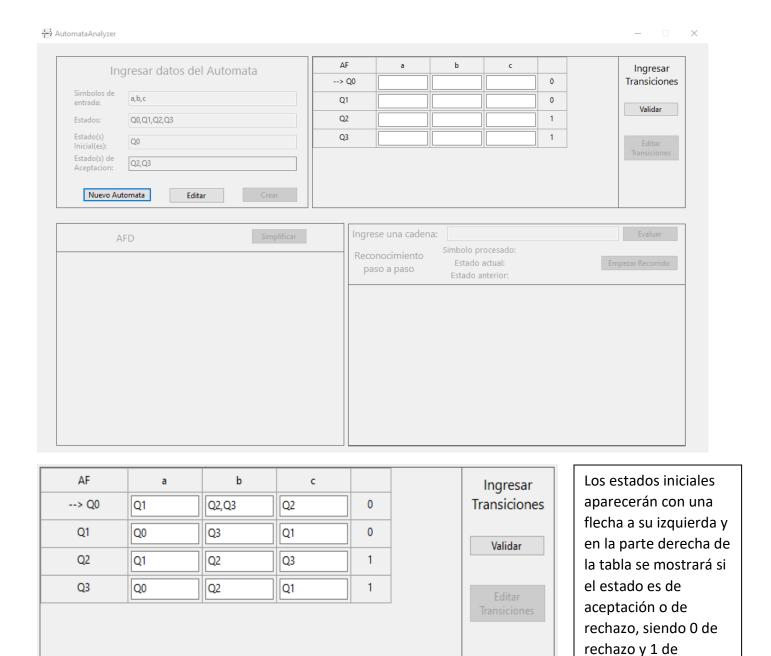
Campo para los estados iniciales: en este campo se ingresará el o los estados (de entre los que se haya ingresado anteriormente en el campo de estados) que serán estados iniciales del autómata, en caso de ser más de uno se deberán separar por comas.

Campo para los estados de aceptación: en este campo se ingresará el o los estados (de entre los que se haya ingresado anteriormente en el campo de estados) que serán estados de aceptación del autómata, en caso de ser más de uno se deberán separar por comas.

Simbolos de entrada:	a,b,c
Estados:	Q0,Q1,Q2,Q3
Estado(s) Inicial(es):	Q0
Estado(s) de Aceptacion:	Q2,Q3

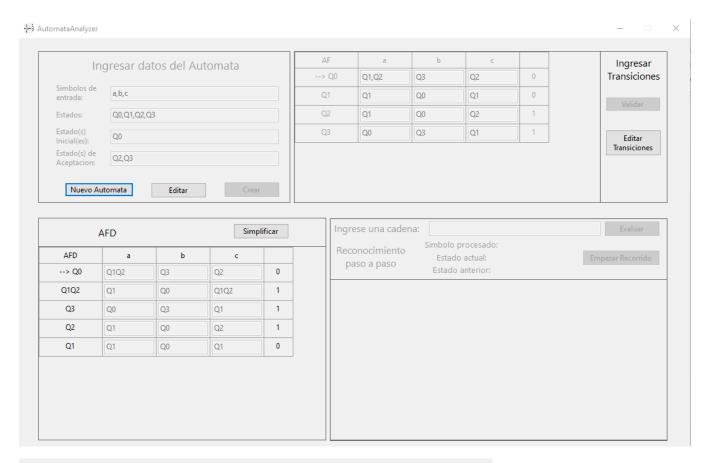
Una vez ingresado todo los datos del autómata se deberá dar click sobre el botón crear, al dar click sobre dicho botón se habilitará el panel superior derecho en el cual aparecerá un tabla donde podremos ingresar las transiciones del autómata.

En las filas de la tabla aparecerán los estados y en las columnas los símbolos de entrada, de esta manera para ingresar la transición de aun estado A cuando se ingresa un símbolo b, se deberá ubicarse sobre el capo correspondiente a la gila del estado A y columna de símbolo b donde se podrá ingresar el estado al cual se hará la transición, en caso de ser más de uno se deberán ingresar los estados separados por comas.



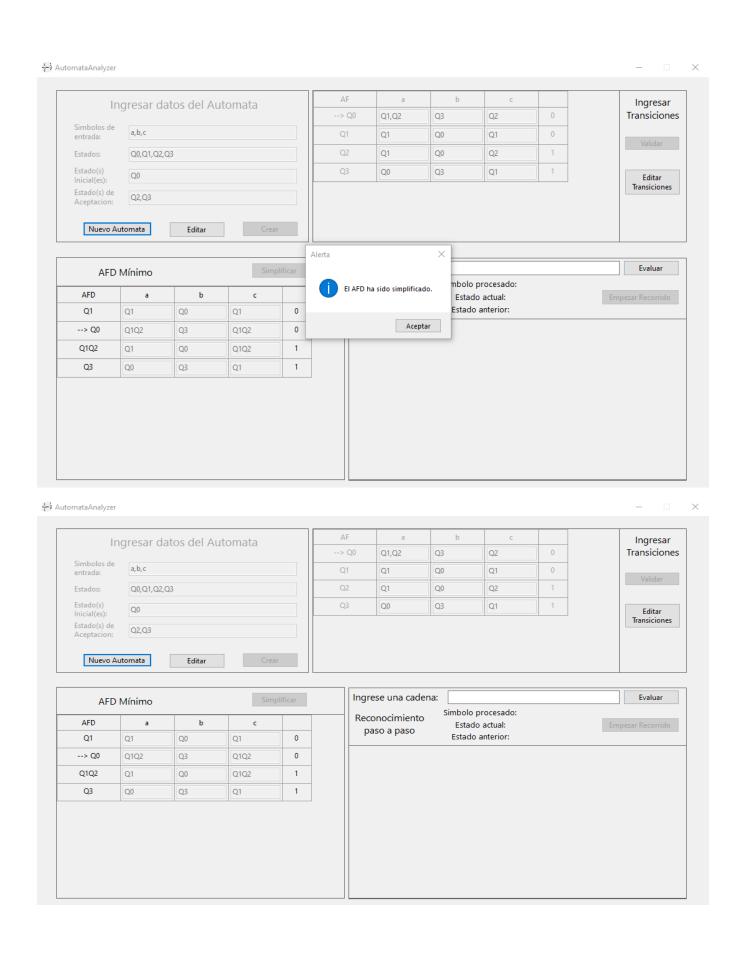
Una vez ingresadas todas las transiciones se deberá dar click sobre el botón validar, al dar click sobre dicho botón se habilitará el panel inferior izquierdo donde se mostrará el autómata que en caso de ser no determinístico se convertirá a determinístico y se mostrará el nuevo autómata.

aceptación



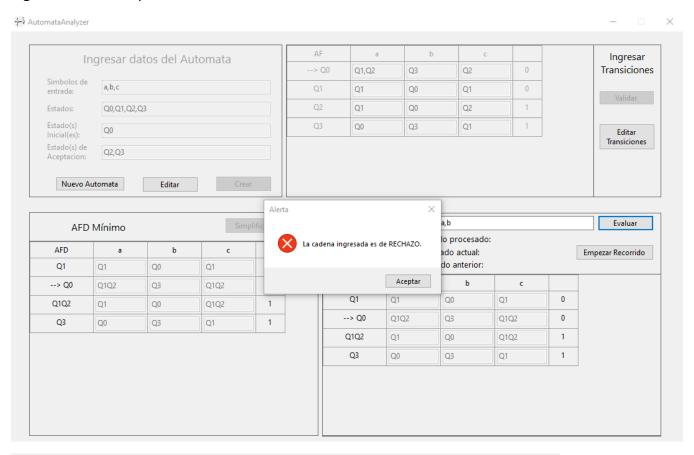
AFD			Simplificar	
AFD	a	b	С	
> Q0	Q1Q2	Q3	Q2	0
Q1Q2	Q1	Q0	Q1Q2	1
Q3	Q0	Q3	Q1	1
Q2	Q1	Q0	Q2	1
Q1	Q1	Q0	Q1	0

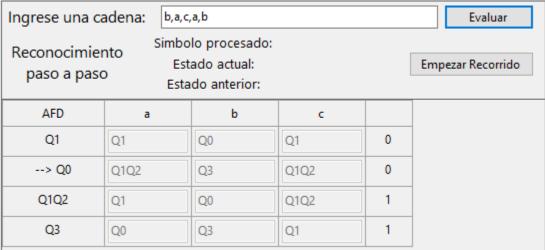
Ahora para ver el autómata en su forma mínima se deberá dar click sobre el botón simplificar, al dar click sobre el botón se simplificará el autómata obteniendo así su forma mínima, se mostrara en la actual tabla el nuevo autómata, aparecerá una notificación informando que el autómata se ha simplificado y se habilitará el panel inferior derecho donde podremos ingresar cadenas para evaluar.



Para evaluar una cadena:

Se deberá ingresar los símbolos de la cadena a evaluar separados por comas, un vez ingresada la cadena se deberá dar click sobre el botón evaluar, se mostrará un mesaje que nos dirá si la cadena ingresada es de aceptación o de rechazo.

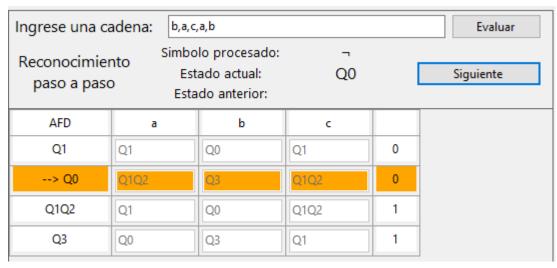




Se mostrara una tabla en la parte inferior y se habilitará un botón que dice "Empezar recorrido", al hacer click sobre este botón podremos ver el reconocimiento de la cadena paso a paso.

Al dar click sobre dicho botón se posicionará sobre el estado inicial del autómata, para poder hacer el recorrido completo y procesar todos los símbolos de la cadena a evaluar se deberá dar click sobre el botón siguiente sucesivamente hasta procesar todos los símbolos.

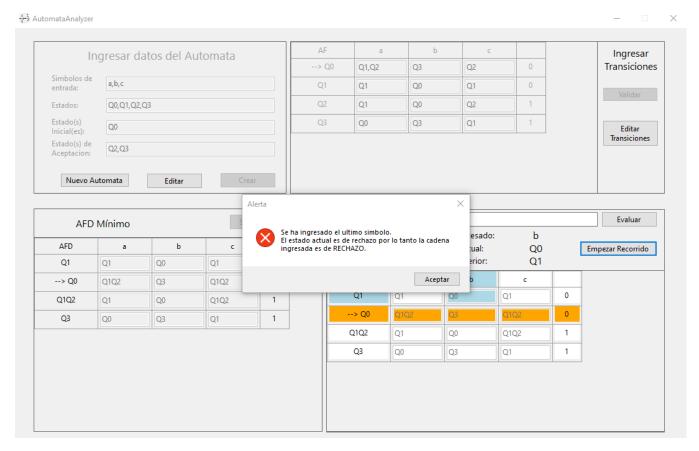








Al llegar al final del recorrido se mostrará un mensaje indicando nuevamente si la cadena ingresada es de aceptación o de rechazo. Lo podemos observar en la siguiente imagen:



Si se desea ver el recorrido nuevamente se deberá dar click sobre el botón "Empezar recorrido".

Si se desea evaluar una nueva cadena y ver si es de aceptación o de rechazo y ver el recorrido de esta, se debe ingresar la nueva cadena, luego dar click sobre el botón evaluar, luego dar click sobre el botón "Empezar a evaluar" y luego seguís los pasos mostrados anteriormente para ver el recorrido completo.