

版本号	描述	日期(更新日期)/更新人
1.0	Android Studio Flutter混合开发技术	2019/06/04 刘志保
	<a href="https://github.com/flutter/flutter/wiki/Add-Flutter-to-existing-apps#make-the-host-app-depend-on-the-flutter-module">https://github.com/flutter/flutter/wiki/Add-Flutter-to-existing-apps#make-the-host-app-depend-on-the-flutter-module</a>	

网上配置信息杂七杂八的,搞得一脸懵逼!

开发条件:

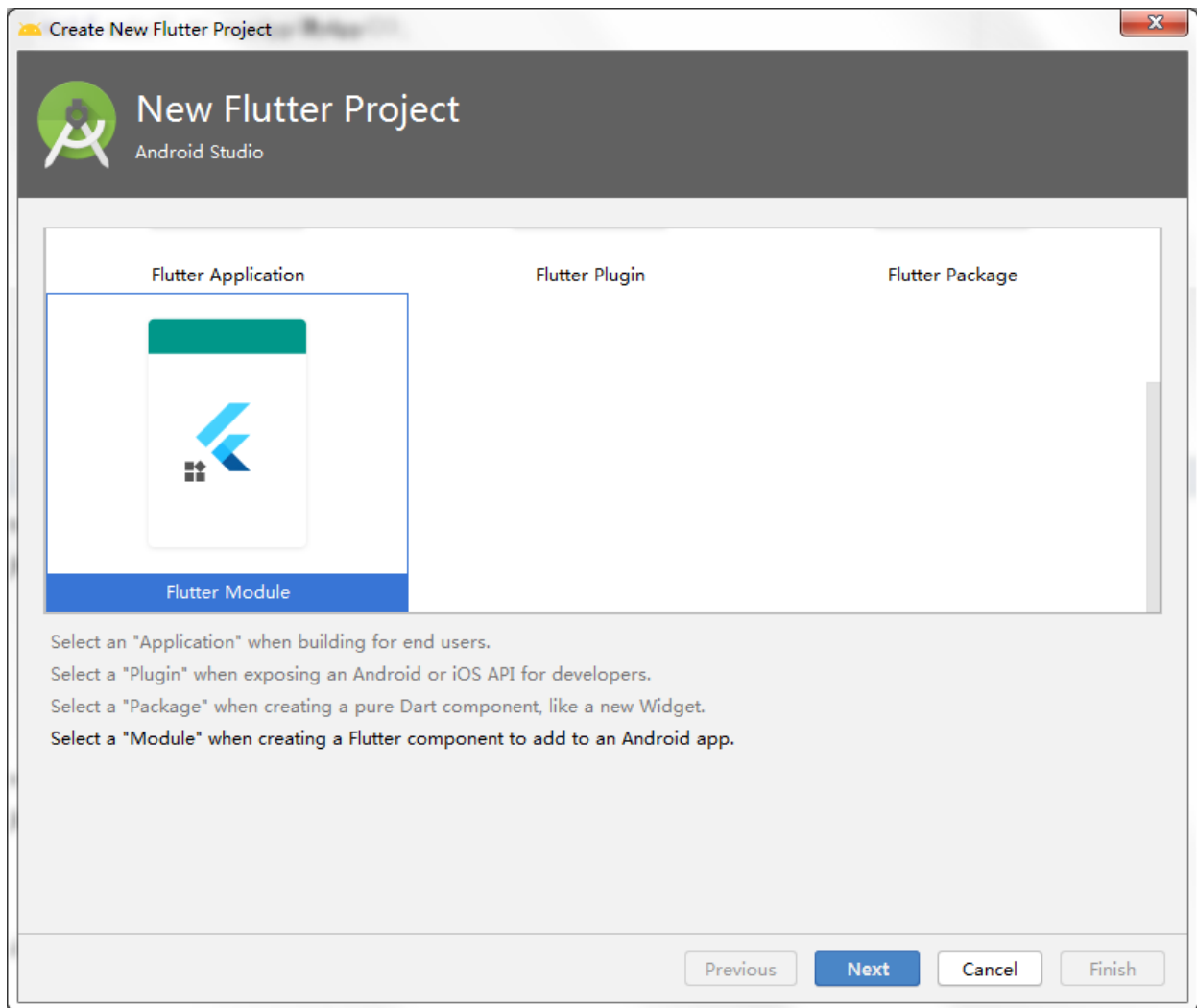
<0> : 运行调试设备具备:

```
1 minSdkVersion 26
2 targetSdkVersion 28
```

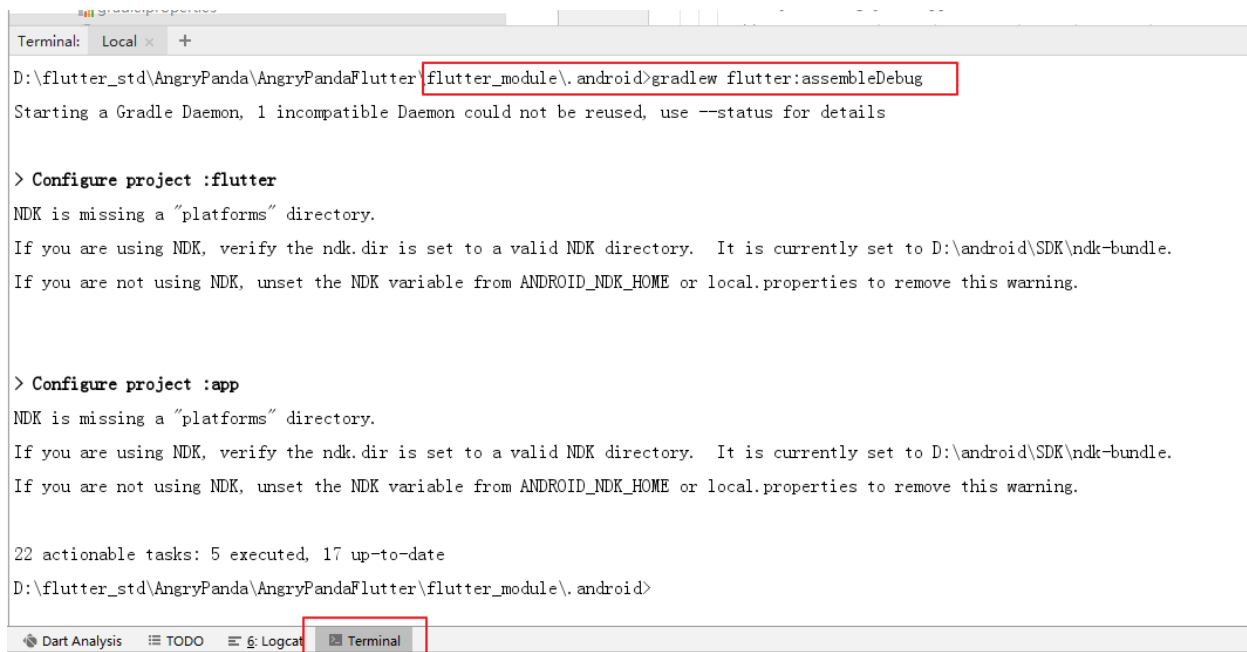
minSdkVersion版本号非常重要,至少必须达到26!!!

具体步骤与如下:

<1> : 新建一个Flutter project,选择Flutter module:取名flutter\_module



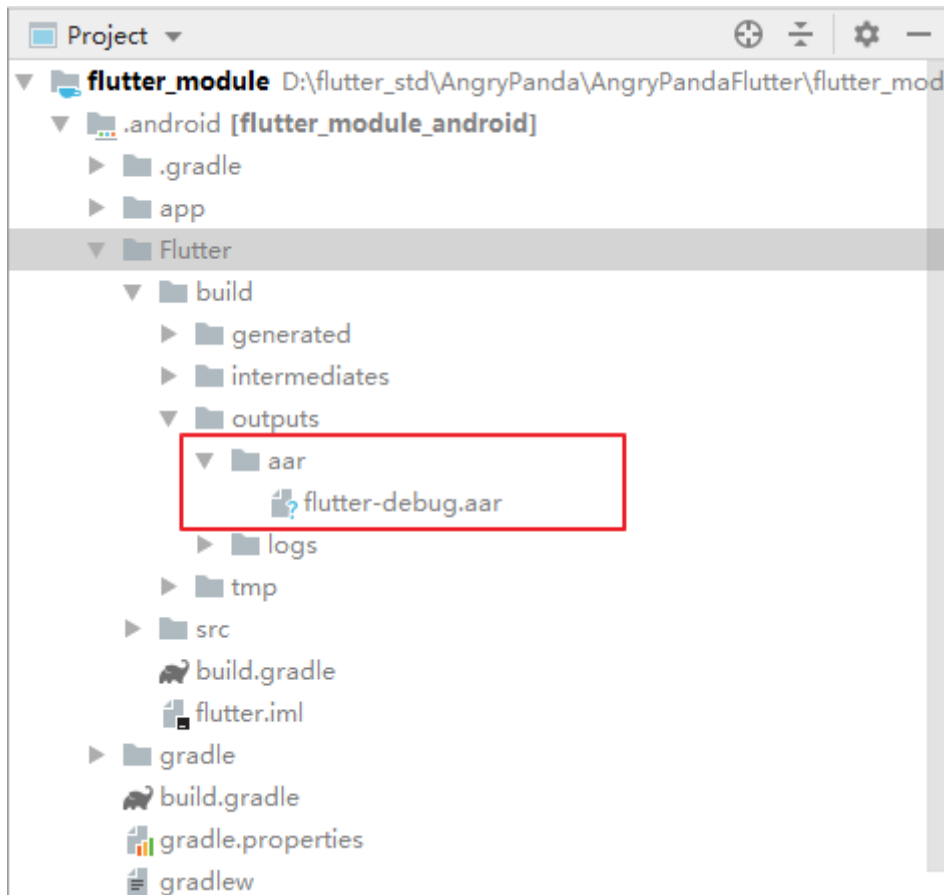
<2> : 新建好了以后,在Android studio下发的terminal中断执行:



执行:切换到.android路径下执行

```
1 cd .android/  
2 gradlew flutter:assembleDebug
```

等待片刻,执行完成:



能够生产flutter-debug.aar文件.

说明这个flutter module可用.

<3> : 再新建一个普通的Android APP工程,取名AngryPandaAndroidFlutter,这个工程和flutter\_module工程最好放到同一个目录下,方便路径管理,新建以后,File->open->选择flutter\_module文件夹路径即可.

<4> : 经过上面操作以后,Android工程的settings.gradle里面就会自动增加如下:

```
1 include ':app'
2 setBinding(new Binding([gradle: this]))
3 evaluate(new File(
4     settingsDir.parentFile,
5     'flutter_module\\.android\\include_flutter.groovy'
6 ))
```

注意:这里面会报Binding无法找到类,忽略之!

同时app文件夹下的build.gradle自动导入了:

```
1 implementation project(':flutter')
```

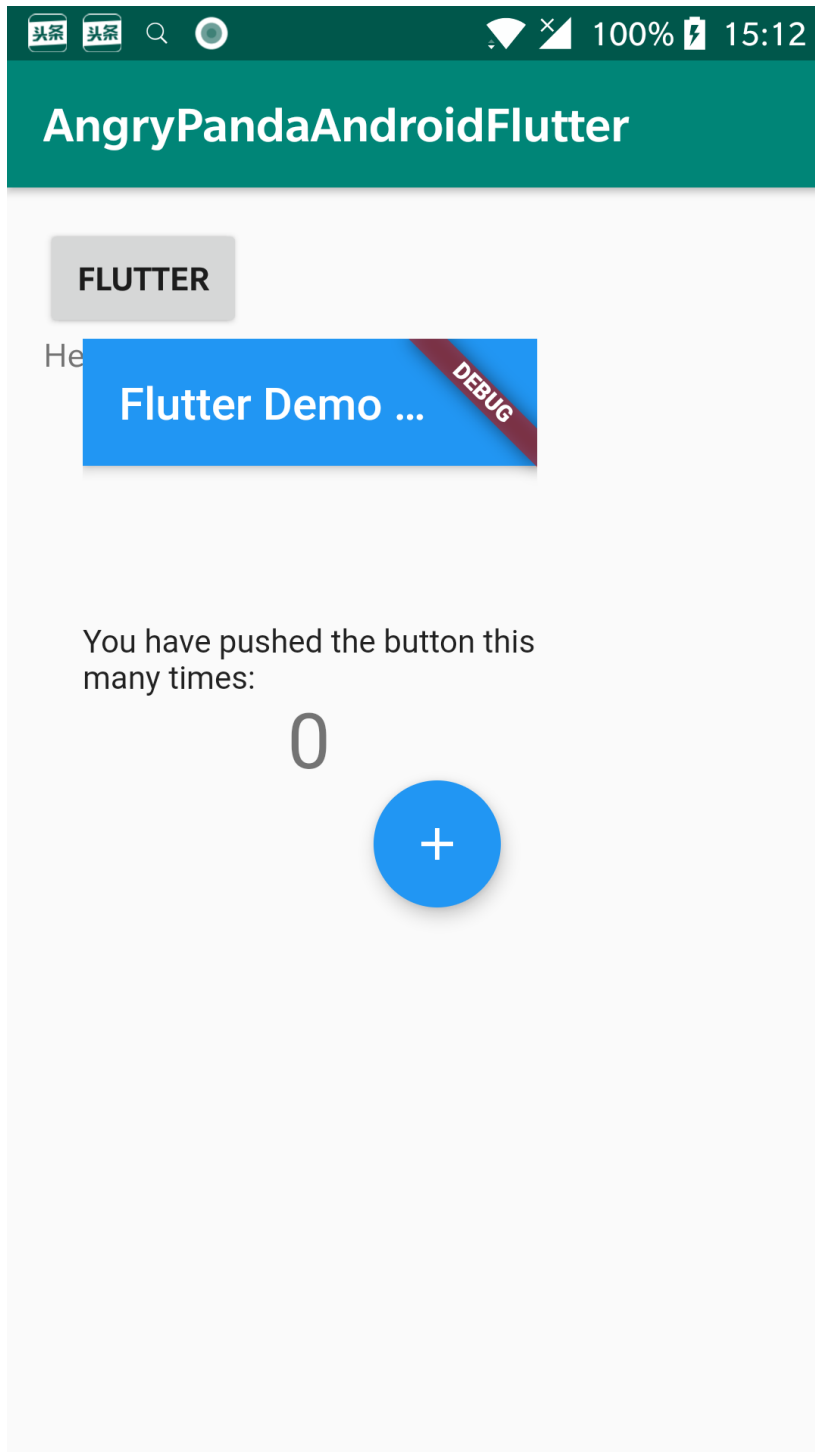
<5> : 然后在Android工程的MainActivity里面添加一个按钮:

```
1 mBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
2     @Override  
3     public void onClick(View v) {  
4         View flutterView = Flutter.createView(  
5             MainActivity.this,  
6             getLifecycle(),  
7             "route1"  
8         );  
9         FrameLayout.LayoutParams layout = new FrameLayout.LayoutParams(600,  
10            800);  
11         layout.leftMargin = 100;  
12         layout.topMargin = 200;  
13         addContentView(flutterView, layout);  
14     }  
});
```

注意:这个里面有时候会报找不到Flutter这个类,多build几次和刷新即可了.很神奇!!!

[bug参考:<https://github.com/flutter/flutter/issues/28605>]

<6> : 运行结果如下,点击按钮:



发现了吗?很神奇,Flutter所谓的页面在Android这边也就是一个View的角色,但是这样一个角色却非常的重要,why?平时APP经常需要翻页,一个Activity跳到另外一个Activity,引发整个屏幕的动态变化,现在好了,页面切换只需要在一个Activity的局部跳转切换就可以了.

后续要攻克的即原生Android APP和Flutter交互通信和数据传递.