

版本号	描述	日期(更新日期)/更新人
1.0	Android Studio Lua技术	2019/07/26 刘志保
Github地址	<a href="https://github.com/MMLoveMeMM/AngryPandaLua">https://github.com/MMLoveMeMM/AngryPandaLua</a> 这个工程的so是全网唯一正确的	
	java工程参考上面工程根目录下LuaJava.zip工程	

做IT工作有时候真的TMD挺繁重,特别是完成一堆的业务还需要预研很多东西,甚至预研的东西如果得不到认可,就感觉似乎没有创造任何价值,费了九牛二虎之力瞎忙.

首先是开发环境:

下面介绍的三个开发环境是独立的,没有任何依赖的.都是进阶过程需要的.

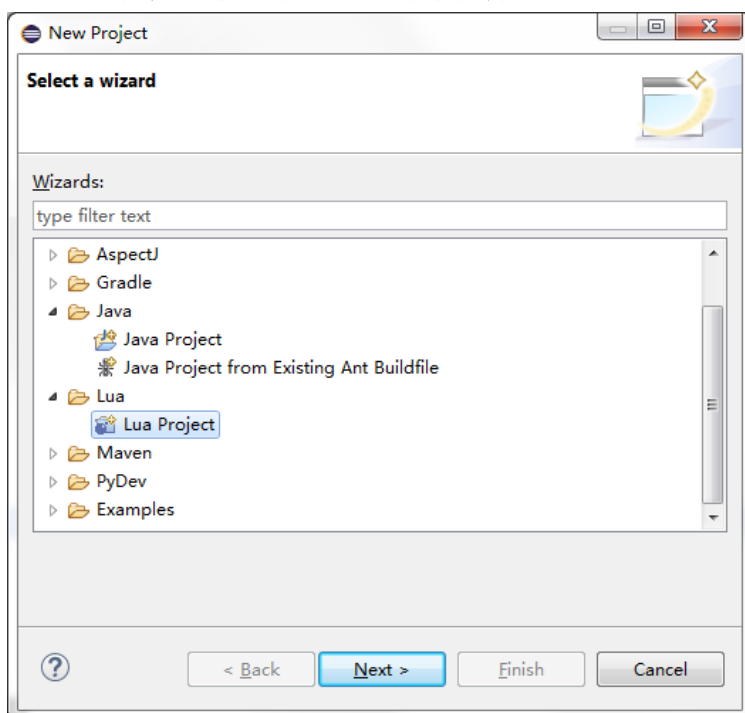
<1> : 介绍lua脚本语言开发环境和运行;

<2> : 介绍java工程中使用lua开发交互环境和运行;

<3> : Android开发中使用lua的环境.

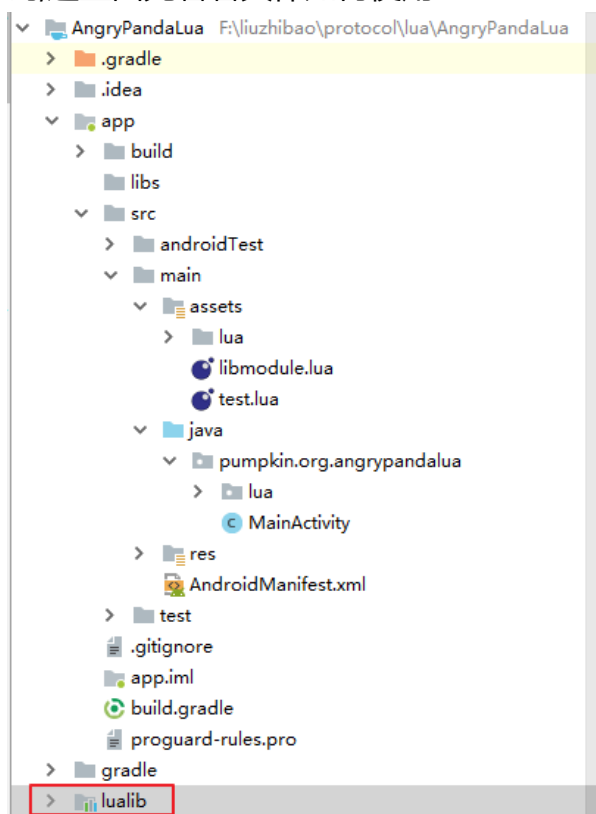
详细如下:

<1> : java eclipse,如果只是运行lua语言,可以在菜单help->marketplace->搜索框中输入lua字样搜索,下载lua编译器即可.新建lua工程如下,然后就可以开发运行lua脚本程序了.下面的lua工程是运行纯粹的lua脚本程序的.



<2> : 下面是如果要实现lua和java的互相调用,需要下载相关jar包,可以参考LuaJava.zip工程,里面包含了相关jar包,下载对应的包luaj-3.0.1.zip自定添加到Java工程也是可以的.这样就可以在Java工程中添加Lua脚本的调用等.相关包下载地址:<http://www.luaj.org/luaj/3.0/README.html#8>

<3> : Android 工程,目前在Android Studio工程中,先自行编译luajava 动态so库,参考github里面的程序中lualib库,如果需要移植或者修改主要也是jni层和对应java层,luajava库代码目前是开源的,直接使用,如果涉及c/c++使用luajava代码,可以优先熟悉一下里面的代码,这里面先看看具体如何使用.Android工程中新建lualib module并且在工程中导入.



lua脚本位置可以放到可以加载的位置即可,可以放到工程assets路径下,也可以放到sdcard下面进行测试.

上面的代码可以直接下载使用,先不需要过多纠结.整体开发环境还是非常简单的.

