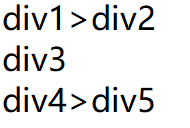
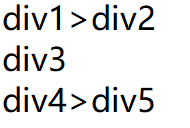
**度小满二面**

1. 自我介绍
2. 描述快排的过程，实现一个快排的思路

不申请新数组，实现原地的快排，具体如何实现（元素位置，基准点，记录操作位置，递归方式）

不使用递归要使用什么样的数据结构去完成，如何完成

快排使用栈要保存哪些信息

1. 代码题：数组去重，空间复杂度O(1)
2. 智力题：在一个草原上，有三个居民，有一个信号塔，信号塔的范围固定且有限，但足够覆盖三个人，如何确定信号塔修建的范围
3. 代码题：实现一个累加器，一个function，第一次调用返回0，第二次调用返回1，依次类推
4. Js事件冒泡和时间捕获，区别
5. 给div1，div3，div4的position都设置为absolute，那么1、3、4的位置关系是什么，谁在最上边
6. div1，2，3，4，5的position都设置为absolute，div2的z-index设置为5，div5的z-index设置为1，谁在最上边
7. https，工作在哪一层