

Кожин Матвей Сергеевич

Киров | +7 922 936-80-12 | motokolos@yandex.ru | GitHub:
<https://github.com/MMMMat43> | Telegram: @Ttalaant

Специализация

Начинающий QA-инженер с техническим образованием, опытом работы в разработке на C# и тестировании API. Имею навыки ручного и автоматизированного тестирования, владею инструментами Postman и системами управления версиями. Стремлюсь развиваться в области обеспечения качества ПО.

Опыт работы

Академия TOP

Преподаватель дисциплин Unity, Unreal Engine

сентябрь 2023 — май 2024 (12 месяцев)

- Обучение студентов основам разработки на игровых движках Unity и Unreal
- Создание учебных проектов, объяснение принципов работы с C# и логикой взаимодействия компонентов

ООО Норбит

Стажёр-разработчик (Backend, ASP.NET)

январь 2025 — май 2025 (5 месяцев)

- Разработка backend-части веб-приложений на C# ASP.NET
- Работа с базой данных PostgreSQL
- Использование Razor Pages, участие в командной разработке

Образование

ВятГУ (Вятский государственный университет)

Бакалавр, Управление в технических системах – Информационные технологии систем управления

2021 — 2025

В данный момент магистрант направления Интеллектуальная вычислительная техника 2025 — 2027

Навыки

Языки программирования: C#, JavaScript, C++, Python, Java, Html, TypeScript

Инструменты тестирования: Postman, ручное тестирование API

Веб-технологии: ASP.NET, Razor Pages, Bootstrap 5

Базы данных: PostgreSQL

Технологии разработки: Entity Framework, Visual Studio

Системы контроля версий: Git, GitHub

Игровые движки: Unity, Unreal Engine

Курсы

Stepik — Вселенная тестирования, или Как стать тестировщиком

<https://stepik.org/course/118842/syllabus>

Проекты

Информационная система для автоматизации процессов в кафе и ресторанах

— Реализация архитектуры и backend-логики веб-приложения

— Технологии: ASP.NET, C#, Entity Framework, PostgreSQL, Razor Pages, Bootstrap

5

— Тестирование API с использованием Postman

— Разработка пользовательского интерфейса и логики заказов