

Кожин Матвей Сергеевич

Киров | +7 922 936-80-12 | motokolos@yandex.ru | GitHub:
<https://github.com/MMMMat43> | Telegram: @Ttalaant

Специализации

- Manual QA Engineer (Готов к углубленному изучению и практике)
- AQA Engineer (Начинающий специалист с фокусом на C#/Java)
- Backend-разработчик (Junior, с фокусом на .NET/Java стеки)
- Системный аналитик (Junior, с пониманием основ бизнес-процессов)

Опыт работы

Академия TOP

Преподаватель дисциплин Unity, Unreal Engine

сентябрь 2023 — май 2024 (12 месяцев)

— Обучение студентов основам разработки на игровых движках Unity и Unreal

— Создание учебных проектов, объяснение принципов работы с C# и логикой взаимодействия компонентов

ООО Норбит

Стажёр-разработчик (Backend, ASP.NET)

январь 2025 — май 2025 (5 месяцев)

— Разработка backend-части веб-приложений на C# ASP.NET

— Работа с базой данных PostgreSQL

— Использование Razor Pages, участие в командной разработке

Образование

ВятГУ (Вятский государственный университет)

Бакалавр, Управление в технических системах – Информационные технологии систем управления

2021 — 2025

В данный момент магистрант направления Интеллектуальная вычислительная техника 2025 — 2027

Курсы

Stepik — Вселенная тестирования, или Как стать тестировщиком

<https://stepik.org/course/118842/syllabus>

Проекты

Информационная система для автоматизации процессов в кафе и ресторанах

- Реализация архитектуры и backend-логики веб-приложения
- Технологии: ASP.NET, C#, Entity Framework, PostgreSQL, Razor Pages, Bootstrap 5
- Тестирование API с использованием Postman
- Разработка пользовательского интерфейса и логики заказов

Технический стек

Языки программирования:

- C# (базовые знания, OOP, .NET)
- Java (базовые знания, OOP, Core)
- Python (базовые знания, для скриптинга и потенциала в AQA)
- JavaScript (базовые знания, для веб-тестирования и автоматизации)
- SQL (написание запросов: SELECT, JOIN, WHERE, GROUP BY), Сложные запросы.
- C++ (базовое понимание синтаксиса)

Фреймворки и технологии:

- ASP.NET Core (понимание принципов построения Web API)
- Entity Framework (понимание подходов ORM, Code-First/Database-First)
- Bootstrap 5 (базовые знания для фронтенд-тестирования и верстки)
- Базы данных: PostgreSQL, MySQL (установка, создание схем, основные запросы), MongoDB (основы NoSQL)
- Протоколы и форматы: REST API, JSON, XML

Инструменты:

- Разработка: Visual Studio, JetBrains IDE (IntelliJ IDEA, Rider), Visual Studio Code
- Тестирование API: Postman (написание и запуск коллекций, тестовые скрипты на JS), Swagger/OpenAPI (чтение и анализ документации API)
- Проектирование и документация: draw.io / Diagrams.net (создание диаграмм BPMN, IDEF0, IDEF3, блок-схем), Confluence (базовые навыки оформления)
- Управление задачами: YouTrack, Jira (понимание workflows Agile/Scrum)

- Системы контроля версий: Git (базовые команды: commit, push, pull, branch)

Теоретические знания:

Тестирование ПО:

- Фундаментальные принципы тестирования (тест-дизайн, виды и уровни тестирования, дефекты: жизненный цикл бага, приоритет/серьезность).
- Написание тестовой документации: чек-листы, тест-кейсы, баг-репорты.
- Техники тест-дизайна: Эквивалентное разделение, Анализ граничных значений, Таблица принятия решений.

Автоматизация тестирования (AQA):

- Понимание принципов построения автоматизированных тестов.
- Базовые знания фреймворков: Selenium WebDriver (для UI), RestSharp (для API на C#) / RestAssured (для API на Java).

Системный и бизнес-анализ:

- Визуальное моделирование бизнес-процессов: нотации BPMN, IDEF0.
- Понимание жизненного цикла разработки ПО (SDLC).
- Основы сбора и анализа требований.

Разработка:

- Основы объектно-ориентированного программирования (ООП): инкапсуляция, наследование, полиморфизм.
- Основы алгоритмов и структур данных.
- Принципы REST, клиент-серверной архитектуры.