

src/main/java

src/main/java

```

├── top/liewyoung/
│   ├── Main.java
│   ├── agentTools/
│   │   ├── AiParser.java
│   │   ├── PromptBuilder.java
│   │   ├── ChatRequest.java
│   │   ├── Message.java
│   │   └── ... (Role, Career 等枚举)
│   ├── network/
│   │   ├── Requests.java
│   │   └── exceptions/
│   │       └── NetworkTimeoutException.java
│   └── utils/
│       └── AsyncRunner.java
└── top/cashflow/
    ├── config/
    │   └── GameConfig.java
    ├── model/
    │   ├── Player.java
    │   ├── Tile.java
    │   └── asset/
    │       ├── Asset.java
    │       ├── RealEstate.java
    │       └── Stock.java
    ├── service/
    │   ├── GameEngine.java
    │   ├── GameAIService.java
    │   └── FinanceService.java
    └── view/
        ├── GameWindow.java
        ├── components/
        │   ├── MapPanel.java
        │   ├── DashboardPanel.java
        │   └── PlayerPiece.java
        └── dialogs/
            ├── OpportunityDialog.java
            └── EventDialog.java

```

🐱 [核心 SDK 层 - 你的地盘]

✓ [入口] 程序的启动器

✓ [AI 工具包]

NEW (难点: 正则提取+泛型JSON解析, 防止AI返回非法JSON)

NEW (难点: 封装Prompt工程, 队友只管传参)

✓ (DTO)

✓ (DTO)

✓ [网络通信包]

NEW (难点: 增加指数退避重试机制 postWithRetr

NEW [高阶工具包]

NEW (难点: 封装 CompletableFuture/SwingWor

👤 [业务实现层 - 队友的地盘]

NEW [配置包]

NEW (简单: 定义初始金钱、地图大小)

NEW [数据模型包]

NEW (简单: 存钱、存职业)

NEW (简单: 存坐标、类型)

NEW [资产包]

NEW (接口)

NEW (POJO: 房产数据结构)

NEW (POJO: 股票数据结构)

NEW [业务逻辑包]

NEW (逻辑: 掷骰子 -> 移动 -> 结算)

NEW (桥接: 调用 top.liewyoung 发起请求)

NEW (计算: 加减乘除算现金流)

NEW [界面展示包]

NEW (UI: 拼装各个 Panel)

NEW (UI: 画格子)

NEW (UI: 显示数值)

NEW (UI: 画棋子)

NEW (弹窗: 买不买?)

NEW (弹窗: 出事了!)