

📁 src/main/java

```

src/main/java
├── top/liewyoung/
│   ├── Main.java
│   │
│   └── agentTools/
│       ├── AiParser.java
│       ├── PromptBuilder.java
│       ├── ChatRequest.java
│       ├── Message.java
│       └── ... (Role, Career 等枚举)
│
│   └── network/
│       ├── Requests.java
│       └── exceptions/
│           └── NetworkTimeoutException.java [NEW]
│
└── utils/
    └── AsyncRunner.java

```

- [核心 SDK 层 - 你的地盘]
✓ [入口] 程序的启动器
- ✓ [AI 工具包]
NEW (难点: 正则提取+泛型JSON解析, 防止AI返回乱码)
NEW (难点: 封装Prompt工程, 队友只管传参)
✓ (DTO)
✓ (DTO)
- ✓ [网络通信包]
NEW (难点: 增加指数退避重试机制 postWithRetry)
- NEW [高阶工具包]
NEW (难点: 封装 CompletableFuture/SwingWorker)
-
- [业务实现层 - 队友的地盘]
NEW [配置包]
NEW (简单: 定义初始金钱、地图大小)
- NEW [数据模型包]
NEW (简单: 存钱、存职业)
NEW (简单: 存坐标、类型)
NEW [资产包]
NEW (接口)
NEW (POJO: 房产数据结构)
NEW (POJO: 股票数据结构)
-
- NEW [业务逻辑包]
NEW (逻辑: 掷骰子 -> 移动 -> 结算)
NEW (桥接: 调用 top.liewyoung 发起请求)
NEW (计算: 加减乘除算现金流)
-
- NEW [界面展示包]
NEW (UI: 拼装各个 Panel)
- NEW (UI: 画格子)
NEW (UI: 显示数值)
NEW (UI: 画棋子)
-
- NEW (弹窗: 买不买?)
NEW (弹窗: 出事了!)