**Linhas a gravar:**

**sentinela**

Sentinela, acorda. Podes colocar um token de escudo na carta de qualquer jogador exceto a tua. *5seg.* Sentinela, fecha os olhos

**sósia com exceções**

Sósia, acorda e vê a carta de outro jogador. Tu agora tens o papel da carta que acabaste de ver. Se copiaste o súbdito, a pessoa com insónias, o curador ou o revelador, espera para fazer a tua ação noturna. Se copiaste outro papel com uma ação noturna, faz essa ação agora. Se copiaste um lobisomem ou um guarda, acorda com eles. *10 seg.*

* **sósia-súbdito**
* Se tu copiaste o súbdito, mantém os teus olhos abertos. Senão, fecha os teus olhos. Lobisomens, levantem agora os vossos polegares para que a sósia veja vocês caso ela tenha copiado o súbdito. *5 seg.* Lobisomens, escondam os vossos polegares

Sósia, fechas os teus olhos

**sósia sem exceções**

Sósia, acorda e vê a carta de outro jogador. Tu agora tens o papel da carta que acabaste de ver. Se a carta que copiaste tem uma ação noturna, faz essa ação agora. Se copiaste um lobisomem ou um guarda, acorda com eles. *5 seg.* Sósia, fecha os olhos.

**lobisomens com dorminhoco**

Lobisomens, exceto o Lobisomem Dorminhoco, acordem e procurem os outros lobisomens. Lobisomem Dorminhoco, levanta agora o teu polegar para que os outros lobisomens saibam quem tu és. Se apenas houver um lobisomem, podes ver uma carta do meio. *5seg.* Lobisomem Dorminhoco, esconde o teu polegar. Lobisomens, fechem os olhos.

**lobisomens sem dorminhoco**

Lobisomens, acordem e procurem os outros lobisomens. Se apenas houver um lobisomem, podes ver uma carta do meio. *5seg.* Lobisomens, fechem os olhos.

**lobisomem alfa**

Lobisomem alfa, acorda e troca a carta de Lobisomem central com a carta de qualquer jogador. *5seg*. Lobisomem alfa, fecha os olhos

**lobisomem místico**

Lobisomem místico, acorda. Podes ver a carta de outro jogador. *5seg*. Lobisomem místico, fecha os olhos.

**súbdito**

Súbdito, acorda. Lobisomens, levantem agora os vossos polegares para que o súbdito vos veja. *5 seg.* Lobisomens, escondam os vossos polegares. Súbdito, fecha os olhos.

**guardas**

Guardas, acordem e procurem por outros guardas. *5seg*. Guardas, fechem os olhos.

**vidente**

Vidente, acorda. Podes ver a carta de outro jogador ou ver 2 das cartas do meio. *5 seg*. Vidente, fecha os olhos

**vidente aprendiz**

**investigador paranormal**

**ladrao**

**bruxa**

**problematica**

**idiota**

**bebado**

**insonia**

**sosia-insonia**

**revelador**

**sosia-revelador**

**curador**

**sosia-curador**