**Linhas a gravar:**

**TODOS, POR FAVOR, FECHEM OS OLHOS**

**sentinela**

Sentinela, acorda. Podes colocar um token de escudo na carta de qualquer jogador exceto a tua. *5seg.* Sentinela, fecha os olhos

**sósia com exceções**

Sósia, acorda e vê a carta de outro jogador. Tu agora tens o papel da carta que acabaste de ver. Se copiaste o súbdito, a pessoa com insónias, o curador ou o revelador, espera para fazer a tua ação noturna. Se copiaste outro papel com uma ação noturna, faz essa ação agora. Se copiaste um lobisomem ou um guarda, acorda com eles. *10 seg.*

* **sósia-súbdito**
* Se tu copiaste o súbdito, mantém os teus olhos abertos. Senão, fecha os teus olhos. Lobisomens, levantem agora os vossos polegares para que a sósia veja vocês caso ela tenha copiado o súbdito. *5 seg.* Lobisomens, escondam os vossos polegares

Sósia, fechas os teus olhos

**sósia sem exceções**

Sósia, acorda e vê a carta de outro jogador. Tu agora tens o papel da carta que acabaste de ver. Se a carta que copiaste tem uma ação noturna, faz essa ação agora. Se copiaste um lobisomem ou um guarda, acorda com eles. *5 seg.* Sósia, fecha os olhos.

**lobisomens com dorminhoco**

Lobisomens, exceto o Lobisomem Dorminhoco, acordem e procurem os outros lobisomens. Lobisomem Dorminhoco, levanta agora o teu polegar para que os outros lobisomens saibam quem tu és. Se apenas houver um lobisomem, podes ver uma carta do meio. *5seg.* Lobisomem Dorminhoco, esconde o teu polegar. Lobisomens, fechem os olhos.

**lobisomens sem dorminhoco**

Lobisomens, acordem e procurem os outros lobisomens. Se apenas houver um lobisomem, podes ver uma carta do meio. *5seg.* Lobisomens, fechem os olhos.

**lobisomem alfa**

Lobisomem alfa, acorda e troca a carta de Lobisomem central com a carta de qualquer jogador. *5seg*. Lobisomem alfa, fecha os olhos

**lobisomem místico**

Lobisomem místico, acorda. Podes ver a carta de outro jogador. *5seg*. Lobisomem místico, fecha os olhos.

**súbdito**

Súbdito, acorda. Lobisomens, levantem agora os vossos polegares para que o súbdito vos veja. *5 seg.* Lobisomens, escondam os vossos polegares. Súbdito, fecha os olhos.

**guardas**

Guardas, acordem e procurem por outros guardas. *5seg*. Guardas, fechem os olhos.

**vidente**

Vidente, acorda. Podes ver a carta de outro jogador ou ver 2 das cartas do meio. *5 seg*. Vidente, fecha os olhos

**vidente aprendiz**

Vidente aprendiz, acorda. Podes ver uma carta do meio. *5seg*. Vidente Aprendiz, fecha os olhos.

**investigador paranormal**

Investigador Paranormal, acorda. Podes ver a carta de dois jogadores, uma carta de cada vez. Se tu vires um lobisomem ou o suicida, deves parar de ver cartas, e tu agora és um lobisomem ou um suicida. *7seg*. Investigador paranormal, fecha os olhos.

**ladrão**

Ladrão, acorda. Podes trocar a tua carta com a carta de outro jogador, e depois ver a tua nova carta. *5seg.* Ladrão, fecha os olhos.

**bruxa**

Bruxa, acorda. Podes ver uma das cartas do meio. Se tu vires uma carta do meio, deves trocar essa carta com a carta de outro jogador. *5seg.* Bruxa, fecha os olhos.

**problemática**

Problemática, acorda. Podes trocar as cartas de outros 2 jogadores sem ver as cartas desses jogadores. *5seg.* Problemática, fecha os olhos.

**idiota**

Idiota, acorda. Podes mover a carta de todos os jogadores exceto a tua uma posição para a esquerda ou uma posição para a direita. *5seg*. Idiota, fecha os olhos.

**bêbado**

Bêbado, acorda. Podes trocar a tua carta com uma das cartas centrais, mas não vejas a tua nova carta. *5seg*. Bêbado, fecha os olhos.

**insónia**

Insónia, acorda e vê a tua carta. *5seg*. Insónia, fecha os teus olhos.

**sósia-insónia**

Sósia, se copiaste a carta da Insónia, acorda e vê a tua carta. *5seg.* Sósia, fecha os olhos.

**revelador**

Revelador, acorda. Podes virar para cima a carta de qualquer outro jogador. Se essa carta for o suicida ou um lobisomem, vira essa carta de volta para baixo. Revelador, fecha os teus olhos.

**sósia-revelador**

Sósia, se copiaste a carta do Revelador, acorda e vira para cima a carta de qualquer outro jogador. Se essa carta for o suicida ou um lobisomem, vira essa carta de volta para baixo. *5seg*. Sósia, fecha os olhos.

**curador**

Curador, acorda. Podes colocar um token de Artefacto aleatório virado para baixo na carta de qualquer jogador. Tu não podes ver esse token. *5seg*. Curador, fecha os olhos.

**sósia-curador**

Sósia, se copiaste a carta do curador, acorda e coloca um token de Artefacto aleatório virado para baixo na carta de qualquer jogador. Tu não podes ver esse token. *5seg*. Sósia, fecha os Olhos

**TODOS, ACORDEM!**