

به نام خدا



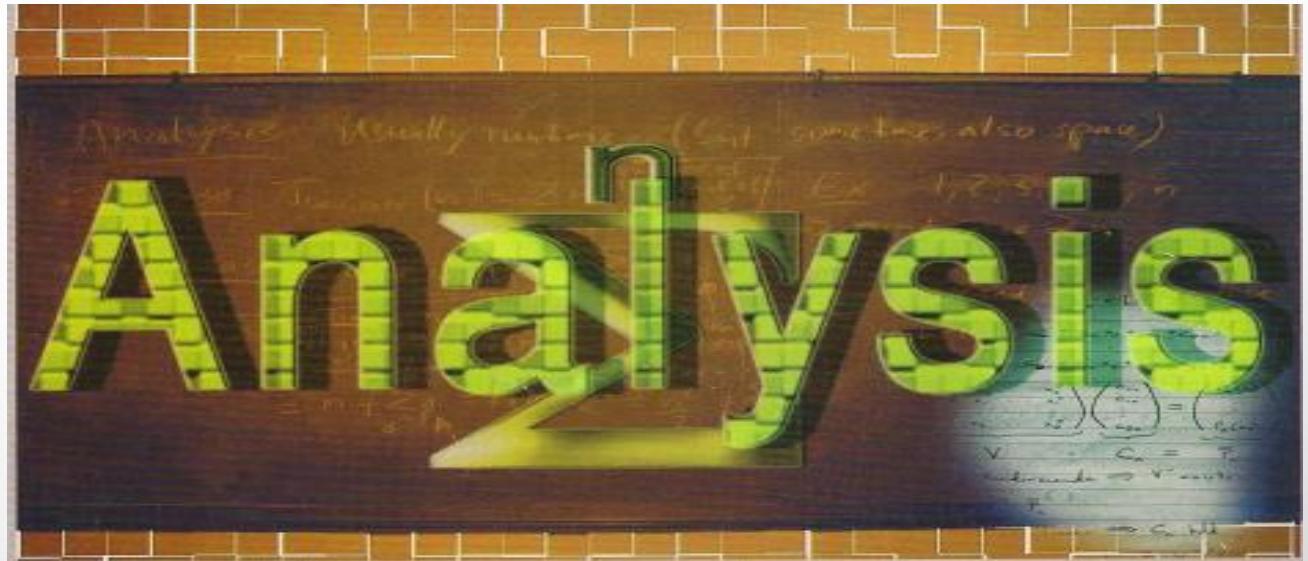
دکتر سمیه ایزدی

ریاضی کاربردی. گرایش آنالیز عددی

مدرس دانشگاه آزاد اسلامی

عنوان درس؛ مبانی آنالیز عددی

جلسه ششم



عنوان جلسه ششم

حل عددی معادلات دیفرانسیل

عنوان فصل بسط تیلور، روش اویلر، روش پیراسته اویلر، روش رانگ کوتا

حل عددی معادلات دیفرانسیل

یکی از مباحث مهم ریاضیات، که کاربرد فراوانی نیز در عمل دارد حل معادلات دیفرانسیل است. در ریاضیات مخصوص وقت زیادی صرف تجزیه و تحلیل معادلات دیفرانسیل و یادگیری فنون و روش‌های تحلیلی برای به دست آوردن جواب آنها می‌شود. این کار با دسته‌بندی معادلات انجام می‌گیرد و نشان داده می‌شود که دسته‌خاصی از معادلات را می‌توان به روش تحلیلی حل کرد. اما، همانند وجود تابع اولیه برای توابع، معادلات دیفرانسیل فراوانی وجود دارند که نمی‌توان به روش‌های تحلیلی موجود جواب آنها را به دست آورد. حتی اگر بتوان، گاهی اوقات، بعضی معادلات دیفرانسیل ساده جوابی بسیار پیچیده دارند. به عنوان مثال، جواب

$$\begin{cases} y' = \frac{x+y}{x-y} \\ y(1) = 0 \end{cases}$$

که پس از محاسبات زیادی به دست می‌آید، عبارت است از

$$\log_e(x^2 + y^2) = 2 \arctan\left(\frac{y}{x}\right)$$

هدفهای کلی

۱- تشریح روش بسط تیلر برای برآورد مقادیر جواب معادله دیفرانسیل

$$\begin{cases} y' = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$$

۲- ارائه روش اویلر و پیراسته اویلر

۳- شرح روش‌های رونگه - کوتا و چندگامی

حل عددی معادلات دیفرانسیل

در این فصل حل عددی دستگاه زیر را بررسی می‌کنیم.

$$\begin{cases} y' = f(x,y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases} \quad (1.6)$$

که در آن $f(x,y)$ تابعی دو متغیره و مفروض است و x_0 و y_0 نیز معلوم‌اند. روشهایی که در این فصل مورد بررسی قرار می‌دهیم جملگی عدد مثبت و کوچکی چون h را اختیار می‌کنند و برآورده از $y(x_0 + ih)$ را به ازای $i = 1, 2, 3, \dots$ بدهند. از این رو، فرض می‌کنیم y_i مقدار تقریبی $y(x_i)$ باشد و چند روش را برای محاسبه y_i مورد بررسی قرار می‌دهیم.

می دانیم که $x_1 = x_0 + h$ و بنابر بسط تیلر

$$y(x_1) = y(x_0 + h) = y(x_0) + hy'(x_0) + \frac{h^2}{2!}y''(x_0) + \dots + \frac{h^p}{p!}y^{(p)}(x_0) + \dots$$

برای پیدا کردن y_1 ، یعنی تقریبی از $y(x_1)$ ، باید سری سمت راست را در نقطه‌ای قطع کنیم،

$$y(x_1) \approx y_1 = y_0 + hy'_0 + \frac{h^2}{2}y''_0 + \dots + \frac{h^p}{p!}y^{(p)}_0$$

دقت y_1 به کوچکی h و بزرگی p بستگی دارد. ضمناً، باید بتوانیم مشتقات y را تا مرتبه p حساب کنیم. اکنون برای محاسبه y_2 ، تقریبی از $y(x_2)$ ، دو راه وجود دارد.

از y_1 و این که، $x_2 = x_1 + h$ استفاده می‌کنیم.

$$y(x_2) = y(x_1) + hy'(x_1) + \dots + \frac{h^p}{p!} y^{(p)}(x_1) + \dots$$

و قرار می‌دهیم

$$y(x_2) \approx y_2 = y_1 + hy'_1 + \dots + \frac{h^p}{p!} y_1^{(p)}$$

این روش را روش موضعی می‌نامند که در حالت کلی نتیجه می‌دهد

$$y(x_{i+1}) \approx y_{i+1} = y_i + hy'_i + \dots + \frac{h^p}{p!} y_i^{(p)}, \quad i = 0, 1, 2, 3, \dots \quad (2.6)$$

با توجه به اینکه $x_2 = x_0 + 2h$ به کمک بسط تیلر داریم

$$y(x_2) = y(x_0 + 2h) = y(x_0) + 2hy'(x_0) + \frac{(2h)^2}{2!}y''(x_0) + \dots + \frac{(2h)^q}{q!}y^{(q)}(x_0) + \dots$$

چون $2h$ از h بزرگتر است برای به دست آوردن تقریبی از سری سمت راست باید q جمله از آن را اختیار کنیم، که در آن $p > q$. یعنی، قرار می‌دهیم

$$y(x_2) \approx y_2 = y_0 + 2hy'_0 + \dots + \frac{2^q h^q}{q!} y_0^{(q)}$$

و به طور کلی،

$$y(x_{i+1}) \approx y_{i+1} = y_0 + (ih)y'_0 + \dots + \frac{i^r h^r}{r!} y_0^{(r)}$$

که در آن i با i بزرگ می‌شود، یعنی هرچه i بزرگتر باشد i نیز بزرگتر خواهد شد! ولی چه قدر؟

مطلوب است محاسبه برآورده از $y(5)$ مشروط بر این که

$$\begin{cases} y' = x + y \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

با قراردادن $h=0.1$ و ساده کردن، به دست می آوریم

$$y_{i+1} = 0.100517 + 0.1051Vx_i + 1.1051Vy_i$$

$$y_1 = 0.100517 + 0 + 1.1051V \times 1 = 1.11034$$

$$\begin{aligned} y_2 &= 0.100517 + 0.1051V \times 0.1 + 1.1051V \times 1.11034 \\ &= 1.24280 \end{aligned}$$

در نتیجه

به ازای $i=0$ داریم:

به ازای $i=1$ داریم:

$$x_i = 0 + ih = 0/1i, \quad i=1, 2, \dots$$

$$p=4 \quad h=0.1$$

حل: چون $x_0 = 0$ و $h=0.1$ داریم

و به همین ترتیب، به ازای $i=2, 3, 4$ داریم

$$y_3 = 1.39971 \quad y_4 = 1.58364 \quad y_5 = 1.79743$$

ابتدا باید y'' و y''' و $y^{(4)}$ را حساب کنیم.

$$y'' = 1 + y' = 1 + x + y, \quad y''' = y'' = 1 + x + y, \quad y^{(4)} = y''' = 1 + x + y$$

برای مقایسه این جواب با جواب واقعی دستگاه (۳.۶) می دانیم که جواب واقعی عبارت است از

$$y = 2e^x - x - 1 \quad (4.6)$$

که از آن نتیجه می شود

$$\begin{aligned} y(x_{i+1}) &\approx y_{i+1} = y_i + h(x_i + y_i) + \frac{h^2}{2}(1+x_i+y_i) \\ &\quad + \frac{h^3}{6}(1+x_i+y_i) + \frac{h^4}{24}(1+x_i+y_i) \end{aligned}$$

بنابراین، خطای y_5 حدود ۱٪ است!

یک راه اجتناب از محاسبه مشتقات مراتب بالای y آن است که در بسط تیلر قرار دهیم $p=1$ که تقریب زیر را نتیجه می‌دهد

$$y_{i+1} = y_i + hy'_i = y_i + hf(x_i, y_i) \quad (5.6)$$

فرمول (5.6)، به دستور اویلر معروف است.

مثال

تقریبی از جواب دستگاه (۳.۶) را به روش اویلر، و با $h=1/10$ حساب کنید.

حل: با توجه به این که $f(x,y)=x+y$ و $h=1/10$ داریم

$$y_{i+1} = y_i + \frac{1}{10} (x_i + y_i)$$

بنابراین،

$$y_{i+1} = \frac{1}{10}x_i + \frac{1}{10}y_i, \quad i = 0, 1, 2, \dots$$

$$y_1 = 1/1$$

با توجه به این که $x_i = 1/i$ و $y_0 = 1$ به دست می‌آوریم

$$y_2 = 1/22$$

$$y_3 = 1/362$$

$$y_4 = 1/5282$$

$$y_5 = 1/72102$$

ملاحظه می‌شود که خطای y_5 حدود 10^{-8} است.

با تغییر ساده‌ای در دستور (۵.۶) می‌توان تقریب‌های بهتری به دست آورد. برای این منظور چنین عمل می‌کنیم.

الف - قرار می‌دهیم

$$\cdot y_1^{(0)} = y_0 + h f(x_0, y_0)$$

ب - تقریبی از $f(x_1, y_1)$ یعنی (x_0, y_0) را حساب می‌کنیم و به جای $f(x_0, y_0)$ میانگین $f(x_0, y_0)$ و $f(x_1, y_0)$ را به عنوان ضریب زاویه در x_0 می‌گیریم. یعنی قرار می‌دهیم:

$$y_1^{(1)} = y_0 + \frac{h}{2} [f(x_0, y_0) + f(x_1, y_0^{(0)})]$$

و به طور کلی قرار می‌دهیم:

$$y_1^{(r+1)} = y_0 + \frac{h}{2} [f(x_0, y_0) + f(x_1, y_1^{(r)})], \quad r=0, 1, 2, 3 \quad (6.6)$$

معمولأً $y_1^{(3)}$ یا $y_1^{(4)}$ تقریب مناسبی است و آن را y_1 می‌نامیم. سپس همین کار را برای محاسبه y_2 انجام می‌دهیم. در مثال زیر این روش عملأً به کار می‌رود.

مثال

برآورده از $y_1^{(0)}$ و $y_2^{(0)}$ که $y(x)$ جواب (۳.۶) است، را با استفاده از روش پیراسته اویلر حساب کنید.

و به همین ترتیب به دست می‌آوریم:

$$y_1^{(1)} = 1/243283 \quad \text{و} \quad y_2^{(1)} = 1/243215$$

و قوار می‌دهیم $y_2 = 1/243215$ ، ضمناً، از (۴.۶) به دست می‌آید

$$y(0/2) = 1/242806 \quad (6D)$$

که خطای y_2 حدود ۴٪ است.

حل: طبق آنچه در (۴-۱-۶) شرح دادیم، به دست می‌آوریم:

$$y^{(0)}_1 = 1/1$$

$$y^{(0)}_1 = y_0 + h f(x_0, y_0)$$

$$y_1^{(1)} = 1 + \frac{0/1}{2} (1 + 1/2) = 1/11$$

$$y_1^{(1)} = y_0 + \frac{h}{2} [f(x_0, y_0) + f(x_1, y_1^{(0)})]$$

$$y_1^{(2)} = 1 + \frac{0/1}{2} + (1 + 1/21) = 1/1105$$

$$y_1^{(3)} = 1 + \frac{0/1}{2} (1 + 1/2105) = 1/110525$$

چون اختلاف $y_1^{(2)}$ و $y_1^{(3)}$ خیلی زیاد نیست قرار می‌دهیم

$$y_1 = 1/110525$$

اکنون به محاسبه y_2 می‌پردازیم. برای این منظور می‌نویسیم

$$y_2^{(0)} = y_1 + hf(x_1, y_1) = 1/110525 + 0/1 \times 1/210525 = 1/231578$$

$$y_2^{(1)} = 1/110525 + \frac{0/1}{2} (1/210525 + 1/231578) = 1/24263$$

روشهای رونگه - کوتا

برای به دست آوردن جوابهای دقیقتر برای دستگاه (۱.۶)، با محاسبه تابع $f(x,y)$ در نقاط کمتر، می‌توان از یک دسته فرمول که توسط ریاضیدانان آلمانی به نامهای رونگه و کوتا به دست آمده‌اند استفاده کرد. فرمولهای مذکور دارای مراتب متفاوت هستند. بخصوص فرمول مرتبتة چهار رونگه - کوتا به طور وسیعی کاربرد دارد. عملیات لازم جهت به دست آوردن این فرمولها نسبتاً پیچیده است. خوانندگان مشتاق می‌توانند به [۱۸]، صفحات ۱۹۵ تا ۲۱۳، مراجعه کنند.

فرمول مرتبتة دوم رونگه - کوتا

که روش پیراسته اویلر را نتیجه می‌دهد و جواب دیگر عبارت است از

$$a = \frac{2}{3}, \quad b = \frac{1}{2}, \quad \alpha = \beta = \frac{3}{2}$$

در نتیجه، روش پیراسته اویلر حالت خاصی از روش رونگه - کوتا است.

در روش پیراسته اویلر مشاهده کردیم که y_{i+1} به وسیله y_i و h برابر میانگین دو مقدار y' بیان شد. فرمول مرتبتة دوم رونگه - کوتا نیز به همین ترتیب به دست می‌آید. چون $y' = f(x,y)$ قرار می‌دهیم:

$$k_1 = h f(x_i, y_i)$$

$$k_2 = h f(x_i + \alpha h, y_i + \beta k_1)$$

$$y_{i+1} = y_i + a k_1 + b k_2$$

سپس a ، b و α و β چنان حساب می‌شوند که خطای y_i از مرتبتة $O(h^2)$ باشد. ثابت می‌شود که یکی از جوابهای این پارامترها عبارت است از:

$$\alpha = \beta = 1, \quad b = a = \frac{1}{2}$$

این فرمول عبارت است از:

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \\ k_1 = h f(x_i, y_i) \\ k_2 = h f\left(x_i + \frac{1}{2}h, y_i + \frac{1}{2}k_1\right) \\ k_3 = h f\left(x_i + \frac{1}{2}h, y_i + \frac{1}{2}k_2\right) \\ k_4 = h f(x_i + h, y_i + k_3) \end{cases} \quad (8.6)$$

که در آن

فرمولهای رونگه - کوتا ظاهراً مفصل و پیچیده به نظر می‌رسند ولی در عمل به سادگی، به کمک یک وسیله محاسباتی قابل استفاده هستند و خطای کمی نسبت به روش‌های دیگر دارند. مثلاً، خطای موضعی (8.6) از مرتبه $O(h^5)$ است، و خطای آن در مجموع $O(h^4)$ است.

مثال

تقریبی از $(1/10)$ را با استفاده از فرمول مرتبه چهار رونگه - کوتا، برای دستگاه (۳.۶)، حساب کنید.

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \\ k_1 = h f(x_i, y_i) \\ k_2 = h f(x_i + \frac{1}{2}h, y_i + \frac{1}{2}k_1) \\ k_3 = h f(x_i + \frac{1}{2}h, y_i + \frac{1}{2}k_2) \\ k_4 = h f(x_i + h, y_i + k_3) \end{cases}$$

حل: با استفاده از (۸.۶) و این که $f(x, y) = x + y$ داریم (برای $i=0$)

$$\begin{aligned} k_1 &= 0/1(0+1) = 0/1 \\ k_2 &= 0/1(0/05+1/05) = 0/11 \\ k_3 &= 0/1(0/05+1/055) = 0/1105 \\ k_4 &= 0/1 (0/1+1/11050) = 0/12105 \end{aligned}$$

بنابراین،

$$\begin{aligned} y(0/1) \approx y_1 &= 1 + \frac{1}{6} (0/1 + 2 \times 0/11 + 2 \times 0/1105 + 0/12105) \\ &= 1/11034 \end{aligned}$$

این مقدار با مقدار واقعی، یعنی $1-0/1-0/25^2 = 1/11034$ ، تا ۵ رقم اعشار سازگاری دارد!

تعداد دفعاتی که f حساب شده است	خطا	نتیجه	اندازه h	نام روش
۵	۰/۰۰۲۲	۱/۱۰۸۱	۰/۰۲	اویلر
۱۲	۰/۰۰۰۱	۱/۱۱۰۴	۰/۰۲	پیراسته اویلر
۴	۰/۰۰۰۰	۱/۱۱۰۳۴	۰/۱	رونگه - کوتا مرتبه چهار

پاپان