

به نام خدا

خطه درس: 3698925 و 3698926



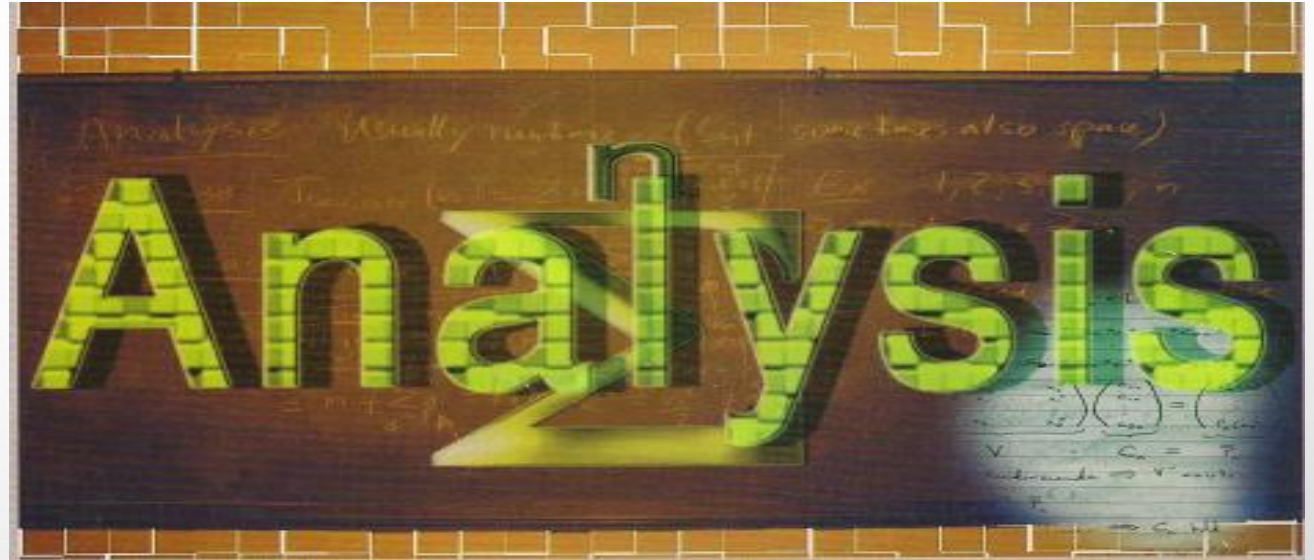
دکتر سمیه ایزدی

ریاضی کاربردی، گرایش آنالیز عددی

مدرس دانشگاه آزاد اسلامی

عنوان درس: مبانی آنالیز عددی

جلسه ششم



عنوان جلسه ششم

حل عددی معادلات دیفرانسیل

عنوان فصل بسط تیلور، روش اویلر، روش پیراسته اویلر، روش رانگ کوتا

حل عددی معادلات دیفرانسیل

یکی از مباحث مهم ریاضیات، که کاربرد فراوانی نیز در عمل دارد حل معادلات دیفرانسیل است. در ریاضیات محض وقت زیادی صرف تجزیه و تحلیل معادلات دیفرانسیل و یادگیری فنون و روشهای تحلیلی برای به دست آوردن جواب آنها می شود. این کار با دسته بندی معادلات انجام می گیرد و نشان داده می شود که دسته خاصی از معادلات را می توان به روش تحلیلی حل کرد. اما، همانند وجود تابع اولیه برای توابع، معادلات دیفرانسیل فراوانی وجود دارند که نمی توان به روشهای تحلیلی موجود جواب آنها را به دست آورد. حتی اگر بتوان، گاهی اوقات، بعضی معادلات دیفرانسیل ساده جوابی بسیار پیچیده دارند. به عنوان مثال، جواب

$$\begin{cases} y' = \frac{x+y}{x-y} \\ y(1) = 0 \end{cases}$$

که پس از محاسبات زیادی به دست می آید، عبارت است از

$$\log_e(x^2+y^2) = 2 \arctg\left(\frac{y}{x}\right)$$

هدفهای کلی

۱- تشریح روش بسط تیلر برای برآورد مقادیر جواب معادله دیفرانسیل

$$\begin{cases} y' = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$$

۲- ارائه روش اویلر و پیراسته اویلر

۳- شرح روشهای رونگه - کوتا و چندگامی

حل عددی معادلات دیفرانسیل

در این فصل حل عددی دستگاه زیر را بررسی می‌کنیم.

$$\begin{cases} y' = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases} \quad (x \geq x_0) \quad (1.6)$$

که در آن $f(x, y)$ تابعی دو متغیره و مفروض است و x_0 و y_0 نیز معلوم‌اند. روشهایی که در این فصل مورد بررسی قرار می‌دهیم جملگی عدد مثبت و کوچکی چون h را اختیار می‌کنند و برآوردی از $y(x_0 + ih)$ را به ازای $i = 1, 2, 3, \dots$ به دست می‌دهند. از این رو، فرض می‌کنیم y_i مقدار تقریبی $y(x_i)$ باشد و چند روش را برای محاسبه y_i مورد بررسی قرار می‌دهیم.

می‌دانیم که $x_1 = x_0 + h$ و بنابر بسط تیلر

$$y(x_1) = y(x_0 + h) = y(x_0) + hy'(x_0) + \frac{h^2}{2!}y''(x_0) + \dots + \frac{h^p}{p!}y^{(p)}(x_0) + \dots$$

برای پیدا کردن y_1 ، یعنی تقریبی از $y(x_1)$ باید سری سمت راست را در نقطه‌ای قطع کنیم،

$$y(x_1) \simeq y_1 = y_0 + hy'_0 + \frac{h^2}{2!}y''_0 + \dots + \frac{h^p}{p!}y^{(p)}_0$$

دقت y_1 به کوچکی h و بزرگی p بستگی دارد. ضمناً، باید بتوانیم مشتقات y را تا مرتبه p حساب کنیم. اکنون برای محاسبه y_2 ، تقریبی از $y(x_2)$ ، دو راه وجود دارد.

راه اول:

از y_1 و این که، $x_2 = x_1 + h$ استفاده می‌کنیم.

$$y(x_2) = y(x_1) + hy'(x_1) + \dots + \frac{h^p}{p!} y^{(p)}(x_1) + \dots$$

و قرار می‌دهیم

$$y(x_2) \approx y_2 = y_1 + hy'_1 + \dots + \frac{h^p}{p!} y^{(p)}_1$$

این روش را روش موضعی می‌نامند که در حالت کلی نتیجه می‌دهد

$$y(x_{i+1}) \approx y_{i+1} = y_i + hy'_i + \dots + \frac{h^p}{p!} y^{(p)}_i, \quad i = 0, 1, 2, 3, \dots \quad (2.6)$$

با توجه به اینکه $x_2 = x_0 + 2h$ به کمک بسط تیلر داریم

$$y(x_2) = y(x_0 + 2h) = y(x_0) + 2hy'(x_0) + \frac{(2h)^2}{2!} y''(x_0) + \dots + \frac{(2h)^q}{q!} y^{(q)}(x_0) + \dots$$

چون $2h$ از h بزرگتر است برای به دست آوردن تقریبی از سری سمت راست باید q جمله از آن را اختیار کنیم، که در آن $q > p$ ، یعنی، قرار می‌دهیم

$$y(x_2) \simeq y_2 = y_0 + 2hy'_0 + \dots + \frac{2^q h^q}{q!} y^{(q)}_0$$

و به طور کلی،

$$y(x_{i+1}) \simeq y_{i+1} = y_0 + (ih)y'_0 + \dots + \frac{i^r h^r}{r!} y^{(r)}_0$$

که در آن r با i بزرگ می‌شود، یعنی هرچه i بزرگتر باشد r نیز بزرگتر خواهد شد! ولی چه قدر؟

مطلوب است محاسبه برآوردی از $y(0.5)$ مشروط بر این که

$$\begin{cases} y' = x + y \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

با قراردادن $h=0.1$ و ساده کردن، به دست می آوریم.

$$y_{i+1} = 0.00517 + 0.10517x_i + 1.10517y_i$$

و $h=0.1$ و $p=4$

حل: چون $x_0=0$ و $h=0.1$ داریم

در نتیجه

به ازای $i=0$ داریم:

$$y_1 = 0.00517 + 0 + 1.10517 \times 1 = 1.11034$$

به ازای $i=1$ داریم:

$$\begin{aligned} y_2 &= 0.00517 + 0.10517 \times 0.1 + 1.10517 \times 1.11034 \\ &= 1.24280 \end{aligned}$$

$$x_i = 0 + ih = 0.1i, \quad i=1, 2, \dots$$

و به همین ترتیب، به ازای $i=2, 3, 4$ داریم

$$y_3 = 1.39971 \quad \text{و} \quad y_4 = 1.58364 \quad \text{و} \quad y_5 = 1.79743$$

ابتدا باید y'' و y''' و $y^{(4)}$ را حساب کنیم.

$$y'' = 1 + y' = 1 + x + y, \quad y''' = y'' = 1 + x + y, \quad y^{(4)} = y'' = 1 + x + y$$

برای مقایسه این جواب با جواب واقعی دستگاه (۳.۶) می دانیم که جواب واقعی عبارت است از

$$y = 2e^x - x - 1 \quad (4.6)$$

که از آن نتیجه می شود

$$y(0.5) = 1.79744 \quad (5D)$$

$$\begin{aligned} y(x_{i+1}) \simeq y_{i+1} &= y_i + h(x_i + y_i) + \frac{h^2}{2}(1 + x_i + y_i) \\ &\quad + \frac{h^3}{6}(1 + x_i + y_i) + \frac{h^4}{24}(1 + x_i + y_i) \end{aligned}$$

بنابراین، خطای y_5 حدود 0.00001 است!

یک راه اجتناب از محاسبه مشتقات مراتب بالای y آن است که در بسط تیلر قرار دهیم $p=1$ که تقریب زیر را نتیجه می دهد

$$y_{i+1} = y_i + hy'_i = y_i + hf(x_i, y_i) \quad (5.6)$$

فرمول (5.6)، به دستور اویلر معروف است.

مثال

تقریبی از جواب دستگاه (3.6) را به روش اویلر، و با $h=0.1$ حساب کنید.

حل: با توجه به این که $h=0.1$ و $f(x,y)=x+y$ داریم

$$y_{i+1} = y_i + 0.1 (x_i + y_i)$$

بنابراین،

$$y_{i+1} = 0.1x_i + 1.1y_i, \quad i = 0, 1, 2, \dots$$

با توجه به این که $x_i = 0.1i$ و $y_0 = 1$ به دست می آوریم

$$y_1 = 1.1$$

$$y_2 = 1.22$$

$$y_3 = 1.362$$

$$y_4 = 1.5282$$

$$y_5 = 1.72102$$

ملاحظه می شود که خطای y_5 حدود 0.08 است.

با تغییر ساده‌ای در دستور (۵.۶) می‌توان تقریبهای بهتری به دست آورد. برای این منظور چنین عمل می‌کنیم.

الف - قرار می‌دهیم

$$y_1^{(0)} = y_0 + h f(x_0, y_0)$$

ب - تقریبی از $f(x_1, y(x_1))$ یعنی $f(x_1, y_1^{(0)})$ را حساب می‌کنیم و به جای $f(x_0, y_0)$ میانگین $f(x_0, y_0)$ و $f(x_1, y_1^{(0)})$ را به عنوان ضریب زاویه در x_0 می‌گیریم. یعنی قرار می‌دهیم

$$y_1^{(1)} = y_0 + \frac{h}{2} [f(x_0, y_0) + f(x_1, y_1^{(0)})]$$

و به طور کلی قرار می‌دهیم:

$$y_1^{(r+1)} = y_0 + \frac{h}{2} [f(x_0, y_0) + f(x_1, y_1^{(r)})], \quad r=0, 1, 2, 3 \quad (۶.۶)$$

معمولاً $y_1^{(3)}$ یا $y_1^{(۴)}$ تقریب مناسبی است و آن را y_1 می‌نامیم. سپس همین کار را برای محاسبهٔ y_2 انجام می‌دهیم. در مثال زیر این روش عملاً به کار می‌رود.

مثال

برآوردی از $y(0.1)$ و $y(0.2)$ که $y(x)$ جواب (۳.۶) است، را با استفاده از روش پیراستهٔ اویلر حساب کنید.

حل: طبق آنچه در (۴-۱-۶) شرح دادیم، به دست می‌آوریم:

$$y_1^{(0)} = y_0 + h f(x_0, y_0)$$

$$y_1^{(0)} = 1/1$$

$$y_1^{(1)} = y_0 + \frac{h}{2} [f(x_0, y_0) + f(x_1, y_1^{(0)})]$$

$$y_1^{(1)} = 1 + \frac{0.1}{2} (1 + 1/2) = 1.11$$

$$y_1^{(2)} = 1 + \frac{0.1}{2} (1 + 1/2.1) = 1.1105$$

$$y_1^{(3)} = 1 + \frac{0.1}{2} (1 + 1/2.105) = 1.110525$$

چون اختلاف $y_1^{(2)}$ و $y_1^{(3)}$ خیلی زیاد نیست قرار می‌دهیم

$$y_1 = 1.110525$$

اکنون به محاسبهٔ y_2 می‌پردازیم. برای این منظور می‌نویسیم

$$y_2^{(0)} = y_1 + h f(x_1, y_1) = 1.110525 + 0.1 \times 1/2.10525 = 1.231578$$

و

$$y_2^{(1)} = 1.110525 + \frac{0.1}{2} (1/2.10525 + 1/4.31578) = 1.24263$$

و به همین ترتیب به دست می‌آوریم:

$$y_2^{(2)} = 1.243283 \text{ و } y_2^{(3)} = 1.243215$$

و قرار می‌دهیم $y_2 = 1.243215$ ضمناً، از (۴.۶) به دست می‌آید

$$y(0.2) = 1.242806 \text{ (۶D)}$$

که خطای y_2 حدود 0.0004 است.

روشهای رونگه - کوتا

برای به دست آوردن جوابهای دقیقتر برای دستگاه (۱.۶)، با محاسبه تابع $f(x,y)$ در نقاط کمتر، می توان از یک دسته فرمول که توسط ریاضیدانان آلمانی به نامهای رونگه و کوتا به دست آمده اند استفاده کرد. فرمولهای مذکور دارای مراتب متفاوت هستند. بخصوص فرمول مرتبه چهار رونگه - کوتا به طور وسیعی کاربرد دارد. عملیات لازم جهت به دست آوردن این فرمولها نسبتاً پیچیده است. خوانندگان مشتاق می توانند به [۱۸]، صفحات ۱۹۵ تا ۲۱۳، مراجعه کنند.

فرمول مرتبه دوم رونگه - کوتا

در روش پیراسته اوایلر مشاهده کردیم که y_{i+1} به وسیله y_i و h برابر میانگین دو مقدار y' بیان شد. فرمول مرتبه دوم رونگه - کوتا نیز به همین ترتیب به دست می آید. چون $y' = f(x,y)$ قرار می دهیم:

$$k_1 = h f(x_i, y_i)$$

$$k_2 = h f(x_i + \alpha h, y_i + \beta k_1)$$

$$y_{i+1} = y_i + a k_1 + b k_2$$

سپس a ، b ، α و β چنان حساب می شوند که خطای y_i از مرتبه $O(h^2)$ باشد. ثابت می شود که یکی از جوابهای این پارامترها عبارت است از:

$$\alpha = \beta = 1, \quad b = a = \frac{1}{2}$$

که روش پیراسته اوایلر را نتیجه می دهد و جواب دیگر عبارت است از

$$a = \frac{2}{3}, \quad b = \frac{1}{4}, \quad \alpha = \beta = \frac{3}{4}$$

در نتیجه، روش پیراسته اوایلر حالت خاصی از روش رونگه - کوتا است.

این فرمول عبارت است از:

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \\ k_1 = h f(x_i, y_i) \\ k_2 = h f(x_i + \frac{1}{4}h, y_i + \frac{1}{4}k_1) \\ k_3 = h f(x_i + \frac{1}{2}h, y_i + \frac{1}{2}k_2) \\ k_4 = h f(x_i + h, y_i + k_3) \end{cases} \quad (8.6)$$

که در آن

فرمولهای رونگه - کوتا ظاهراً مفصل و پیچیده به نظر می‌رسند ولی در عمل به سادگی، به کمک یک وسیله محاسباتی قابل استفاده هستند و خطای کمی نسبت به روشهای دیگر دارند. مثلاً، خطای موضعی (8.6) از مرتبه $O(h^5)$ است، و خطای آن در مجموع $O(h^4)$ است.

مثال

تقریبی از $y(0.1)$ را با استفاده از فرمول مرتبه چهار رونگه - کوتا، برای دستگاه (3.6) ، حساب کنید.

حل: با استفاده از (8.6) و این که $f(x,y)=x+y$ و $y_0=1$ داریم (برای $i=0$):

$$k_1 = 0.1(0+1) = 0.1$$

$$k_2 = 0.1(0.5+1.5) = 0.11$$

$$k_3 = 0.1(0.5+1.55) = 0.1105$$

$$k_4 = 0.1(0.1+1.1105) = 0.12105$$

بنابراین،

$$y(0.1) \simeq y_1 = 1 + \frac{1}{6} (0.1 + 2 \times 0.11 + 2 \times 0.1105 + 0.12105)$$

$$= 1.11034$$

این مقدار با مقدار واقعی، یعنی $1 - 0.1 - 0.1e^{-1}$ ، تا ۵ رقم اعشار سازگاری دارد!

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \\ k_1 = h f(x_i, y_i) \\ k_2 = h f(x_i + \frac{1}{2}h, y_i + \frac{1}{2}k_1) \\ k_3 = h f(x_i + \frac{1}{4}h, y_i + \frac{1}{4}k_1) \\ k_4 = h f(x_i + h, y_i + k_1) \end{cases}$$

نام روش	اندازه h	نتیجه	خطا	تعداد دفعاتی که f حساب شده است
اولر	0.02	1.1081	0.0022	5
پیراسته اولر	0.02	1.1104	0.0001	12
رونگه - کوتا	0.1	1.11034	0.0000	4
مرتبه چهار				

پایان