Deadline: 21.11.17 2-3 Minuten Präsentation

Klassenstruktur bis 12.11 23:56 Uhr auf der Dropbox hochladen! Gruppe 6 & 1

Datenbank

1.Abstraktion (Grobe Form) 6

Schnittstelle:

0

Ringpuffer 8 Bit Reihenfolge 0123

3

1

00 = Kante

01=hinein

2

10=hinaus

Index (uint\_8)

Lösungsfindung mithilfe der groben Form 9

Schnittstelle:

Matrixzelle: (Index & Orientierung)

Matrix mit Matrixzellen

Orientierung von links nach rechts (im Uhrzeigersinn um 90 Grad gedreht)

Kontrolle 3 (Gimp)

* Transparenz
* Visualisierung

Kriterien:

* Zeit
* Speicher (wichtiger)

Ziel: Das Ziel ist es das die Puzzleteile richtig ineinanderpassen, also hinein in hinaus. Das Bild selber wird dabei nicht beachtet.

Gruppe 1: Neussner, Baumgartner, Reitter (Abstraktion)

Gruppe 2: Kopp, Daniels, Waldhütter (Abstraktion)

Gruppe 3: Gotzmann, Rauer, Weidinger (Lösungsfindung)

Gruppe 4: Chung, Maenle, Uray (Lösungsfindung)

Gruppe 5: Papa, Kaselautzke, Angel (Lösungsfindung)

Gruppe 6: Wolf, Magyar, Prenn (Kontrolle)