

# PODSTAWY TECHNOLOGII WWW

12

## Pole do popisu, czyli projekt indywidualny



*Realizując projekt indywidualny macie szansę wykazać się zdobytą wiedzą i umiejętnościami w zakresie tworzenia stron WWW i aplikacji internetowych. Przygotowując je będziecie dodawać dokumenty HTML, arkusze stylów, skrypty w językach JavaScript i PHP, jak również definiować tabele i relacje w bazie danych oraz pisać zapytania SQL. Mam nadzieję, że dobierzecie sobie tak tematy projektów, aby dobrze się bawić podczas ich realizacji, będziecie dumni z dzieła, które powstało, być może nawet dodacie je do swojego CV i pochwalicie się nimi podczas rozmowy kwalifikacyjnej do upatrzonej pracy, a może nawet będziecie z nich korzystać na co dzień.*

Projekt można realizować samemu albo w dwuosobowych grupach (słowo „indywidualny” oznacza, że realizowany jest przez studentów oprócz standardowych ćwiczeń). Tematy wymyślcie sami, ale muszą być zaakceptowane przez prowadzącego. Nie mogą się one powtarzać w zakresie całego roku, nie tylko grupy. Za zadanie, każda z osób, może otrzymać maksymalnie 50 punktów, minimalnie 26.

**Aby zaliczyć projekt należy:**

- 1) zaprojektować i zaimplementować aplikację webową,
- 2) przedstawić aplikację i odpowiedzieć na pytania prowadzącego dotyczące szczegółów projektowych i implementacyjnych,
- 3) napisać i przekazać prowadzącemu i koordynatorowi przedmiotu dokumentację.

**Aplikacja musi zawierać:**

- 1) przynajmniej cztery tabele (w tym tabela z użytkownikami) powiązane odpowiednimi relacjami,
- 2) rejestrację, logowanie i wylogowanie użytkowników,
- 3) zrealizowany pełny CRUD dla przynajmniej jednej z tabel,
- 4) zrealizowane wyszukiwanie po frazie i filtrowanie po wartościach z listy rozwijanej lub na podstawie linków,
- 5) wrzucanie i wyświetlanie zdjęć,
- 6) dodanie szybkiej nawigacji w ramach aplikacji (np. na stronie szczegółów dzbanów nazwa kategorii ma być linkiem do strony głównej z listą dzbanów przefiltrowanych pod kątem tej kategorii, itp.),
- 7) funkcjonalność związaną z samym tematem (np. w serwisie dla fanów dzbanów implementujemy możliwość dodawania postów, komentowania, oceniania, polubienia; w wypożyczalni samochodów – możliwość ich wypożyczania, itp.),
- 8) funkcjonalność opartą na asynchronicznych żądaniach (opcjonalne na studiach niestacjonarnych),
- 9) wspólny rozkład stron oraz wspólny przejrzysty styl graficzny.

Pewnie już każdy sam się zorientował (nawet jeżeli nie słuchał na wykładach), że projekt ma odpowiadać naszej wspólnej aplikacji realizowanej na ćwiczeniach 9, 10 i 11. Każdy, kto porządnie zrealizował te zadania, wie dokładnie, nie tylko co ma zrobić, ale również jak to zrobić (nie licząc stylów oczywiście – te realizujecie według własnego gustu opierając się na wcześniejszych ćwiczeniach).

Aplikację należy realizować z wykorzystaniem systemu kontroli wersji (np. GitHub).

**Liczba uzyskanych punktów będzie zależeć od:**

- 1) zbioru i złożoności dostępnych funkcjonalności,
- 2) wyglądu i wygody korzystania z interfejsu graficznego.

Jeżeli student nie będzie w stanie obronić projektu, czyli po prostu sam go nie napisał, nie otrzymuje żadnych punktów. W takim przypadku, prowadzący może również podjąć decyzję o przydzieleniu nowego tematu projektu, a nawet o skierowaniu studenta bezpośrednio na powtarzanie roku.

Na maksymalną liczbę punktów będą oceniane projekty z bogatym zbiorem funkcjonalności, świetnie wyglądające i wspornie obronione. Standardowym przykładem dodatkowych elementów mogą być: rozbudowany panel administratora, ciekawe (ale nienachalne) efekty w stylach, bogatsza funkcjonalność zrealizowana w AJAX-ie.

**Dokumentacja musi zawierać:**

- 1) tytuł,
- 2) imię i nazwisko autora/autorów aplikacji,
- 3) krótkie wprowadzenie do tematu,
- 4) sposób podziału prac (jeżeli dotyczy),
- 5) link do repozytorium GitHub z kodem aplikacji,
- 6) szczegółowy spis funkcjonalności,
- 7) zrzuty ekranu i związane opisy najciekawszych elementów aplikacji,
- 8) diagram tabel.

Dokumentację należy przesłać na służbowy adres mailowy prowadzącego oraz koordynatora przedmiotu (waldemar.bartyna@uws.edu.pl) po pomyślnej obronie projektu.