МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика" Кафедра 806 "Вычислительная математика и программирование"

Лабораторная работа №4 По курсу «Операционные системы»

Студент: Власко М. М.
Группа: М8О-208Б-23
Преподаватель: Живалев Е. А.
Дата:
Оценка:
Подпись:

Тема: Динамические библиотеки

Цель работы: Приобретение практических навыков в:

- Создании динамических библиотек.
- Создании программ, использующих функции динамических библиотек.

Вариант: 27.

Задачи:

- 1. Создать динамические библиотеки, реализующие два контракта:
 - \circ Расчет числа π (Пи) двумя способами: по ряду Лейбница и по формуле Валлиса.
 - Расчет числа е (основание натурального логарифма) двумя способами: (1 + 1/x)^х и суммированием ряда с элементами вида 1/(n!).
- 2. Реализовать две программы для работы с библиотеками:
 - о Первая программа использует функции библиотек на этапе компиляции.
 - Вторая программа загружает библиотеки динамически во время исполнения и позволяет переключаться между их реализациями.
- 3. Реализовать возможность переключения реализаций библиотек во время выполнения программы.

Ход работы:

1. Создание динамических библиотек Были реализованы две динамические библиотеки с различными реализациями функций для вычисления числа π и числа е.

Функции библиотеки №1:

- float Pi(int K): Вычисление числа π по ряду Лейбница.
- float E(int x): Вычисление числа е по формуле $(1 + 1/x)^x$.

Функции библиотеки №2:

- float Pi (int K): Вычисление числа π по формуле Валлиса.
- float E(int x): Вычисление числа е через суммирование ряда с элементами вида 1/(n!).

Код библиотеки №1:

```
#include <math.h>

float Pi(const int K) {
    float pi = 0.0;
    int sign = 1;
    for (int i = 0; i < K; i++) {
        pi += sign * 4.0 / (2 * i + 1);
        sign = -sign;
    }
    return pi;
}

float E(const int x) {
    if (x == 0) {
        return 1;
    }
    return pow(1.0 + 1.0 / x, x);
}</pre>
```

Код библиотеки №2:

```
float Pi(const int K) {
    float pi = 1.0;
    for (int i = 1; i <= K; i++) {
        pi *= (4.0 * i * i) / (4.0 * i * i - 1);
    }
    return pi * 2;
}

float E(const int x) {
    float e = 1.0;
    float fact = 1.0;

    for (int n = 1; n <= x; n++) {
        fact *= n;
        e += 1.0 / fact;
    }
    return e;
}</pre>
```

- **2. Первая программа** использует функции динамических библиотек на этапе компиляции. Пользователь может вызывать функции для вычисления числа π и числа е, вводя соответствующие команды.
- **3. Вторая программа** загружает динамические библиотеки во время выполнения. Пользователь может переключаться между реализациями библиотек и вызывать функции для вычисления числа π и числа ϵ .

Пример работы:

```
./lab41
Usage:
       -1 - exit
       1 - find Pi
        2 - find E
command> 1 10000
3.141498
command> 2 10000
2.718146
command> -1
./lab4d
Usage:
       -1 - exit
        0 - change implementation
        1 - find Pi
        2 - find E
command> 1 10000
3.141498
command> 0
Implementation changed to second
command> 1 10000
3.141330
command> -1
```

Выводы: В ходе выполнения лабораторной работы были созданы две динамические библиотеки с различными реализациями функций для вычисления числа π и числа е. Реализация программ продемонстрировала преимущества и особенности работы с динамическими библиотеками:

- 1. Статическая линковка обеспечивает более высокую производительность программы, так как подключение библиотек происходит на этапе компиляции.
- 2. Динамическая загрузка библиотек позволяет изменять функциональность программы без её повторной компиляции, что особенно удобно для приложений, требующих гибкости и расширяемости.
- 3. Возможность переключения между реализациями функций в динамически загружаемых библиотеках даёт возможность проводить сравнение производительности или функциональности различных подходов.

Полученные результаты подтвердили преимущества использования динамических библиотек и соответствуют теоретическим ожиданиям.