- When should I use a struct instead of a class?

Struct : لا تورث القيم المستخدمة فيها واذا عرفت متغير لازم يأخذ القيمه بتاعته مينفعش اسيبها default وبيستخدم من التخزين stack , لو سجلت قيمه بتكون ديه القيمه الفعليه ومش بتتغير يعني لو عرفتها تاني مش هياخذ القيمه الجديدة , اقدر اسخدمها في الانوع الصغيره والبسيطة   
  
  
Class : تورث القيم المستخدمه فيها ومش لازم اعرف المتغير يعني اقدر اعرفها default وبيستخدم من التخزين Heap حتي لو سجلت قيمه وبعدين غيرت القيمه بياخد اخر قيمه تم تسجيلها وبيستخدم حاجة اسمها مرجع يعني اقدر استدعي القيمه الي عرفتها في أي مكان تاني , اقدر اسختدمها في العمليات الكبيرة والمعقدة لانها تقدر تورث القيم يعني مش هكون محتاج اني اعرفها تاني