



Innovations Media **Test programador** con una profunda pasión por hacer juegos móviles midcore.
(trabajo remoto)

REQUERIMIENTOS DEL TEST:

Crear un juego tipo space invaders con las siguientes características

Que la nave se pueda mover hacia los lados.

Que la nave dispare manteniendo un botón presionado constantemente.

Que aparezcan enemigos random y tengan un movimiento random en el eje X y bajen hacia el jugador.

Si un enemigo toca al jugador el juego termina.

Por cada enemigo derrotado el puntaje del juego aumenta.

En la pantalla de fin de juego que salga el puntaje máximo que le jugador realizó.

Interesados enviar
su Test al correo:
JuanCPineda2010@gmail.com
