Bioinformatyka Sprawozdanie 5 Klastrowanie sekwencji. Algorytm UPGMA

Michał Marciniak 244811

1 Kod do repozytorium

https://gitlab.com/MMarciniak103/bioinformatics

2 Analiza złożoności obliczeniowej czasowej i pamięciowej:

Algorithm 1 Algorytm UPGMA

```
1: procedure INICJALIZACJA
        X \leftarrow zbiór sekwencji
        D \leftarrow macierz odległości pomiędzy sekwencjami (Utworzona np. przy wykorzystaniu algorytmu STAR)
 3:
        C \leftarrow zbiór klastrów - początkowo każdy klaster to osobna sekwencja
 4:
        d(x,y) \leftarrow funkcja wyznaczjąca odległość pomiędzy sekwencjami x i y
    procedure Tworzednie dendrogramu
        while \exists x \in X \notin C do
            Znalezienie najbardziej podobnych do siebie klastrów:
 8:
           a^*, b^* = \operatorname{argmin}_{a,b} \frac{1}{|a| \cdot |b|} \sum_{x \in a} \sum_{y \in b} d(x, y)
 9:
            utworzenie nowego klastra c:
10:
            c = a^* \cup b^*
11:
            D \leftarrow zaktualizowana macierz kosztów, uwzględniająca nowy klaster
12:
13:
```

Złożoność obliczeniowa i pamięciowa wynosi : $O(n^2) \leftarrow$ wykonujemy n-1 iteraci, a każda z nich ma złożoność O(n)

3 Testy akceptacyjne

Bardzo dobrym pomysłem jest testowanie algorytmu na danych słowach pisanych w różnych językach. Jest to bardziej intuicyjne dla osoby sprawdzającej, wobec czego można z góry określić spodziewany wynik. W związku z tym część testów została przeprowadzona właśnie w takiej formie.

Identyfikator	Cel testu	Wprowadzone dane	Spodziewany wynik
1	test algorytmu	pol: kawa	(fr,(pol,czh)),(ang,ger))
		ang: coffe	
		ger: kaffe	
		fr: cafe	
		czh: kava	
2	test algorytmu	pol: lampa	(czh,(ang,(pol,(ger,fr))))
		ang: lamp	
		ger: lampe	
		fr: lampe	
		czh: svitilna	
3	test algorytmu	pol: zupa	(czh,(pol,(ger,(ang,fr))))
		ang: soup	
		ger: souppe	
		fr: soupe	
		czh: polevka	
4	test algorytmu	x1: GCAGCA	((x1,x2),(x3,(x4,x5)))
		x2: GCCGCA	
		x3: TACAA	
		x4: AAACA	
		x5: AAACA	
5	test algorytmu	pol: banan	((ang,(ger,fr)),(pol,czh)))
		ang: banana	
		ger: banane	
		fr: banane	
		czh: banan	
6	test algorytmu	pol: morze	((pol,czh),(ger,(ang,fr)))
		ang: sea	
		ger: meer	
		fr: mer	
		czh: more	

Figure 1: Testy akceptacyjne

Wszystkie testy wykonane zostały dla następujących kosztów:

- \bullet match 0
- subsection 1
- indent 2

Ciekawym spostrzeżeniem jest to, że nie licząc pojedyńczych słów, język czeski najczęściej występuje jako klaster najbardziej oddalony od pozostałych klastrów.

3.1 Test 1

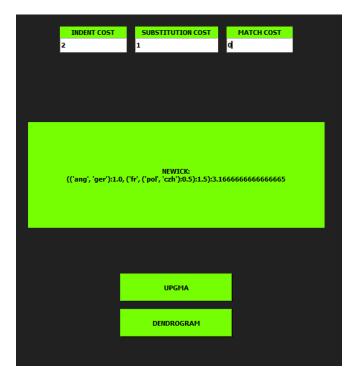


Figure 2: Wynik 1 testu

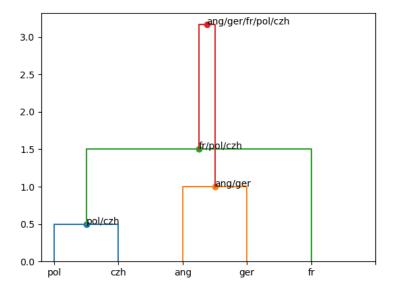


Figure 3: test 1 - dendrogram

3.2 Test 2

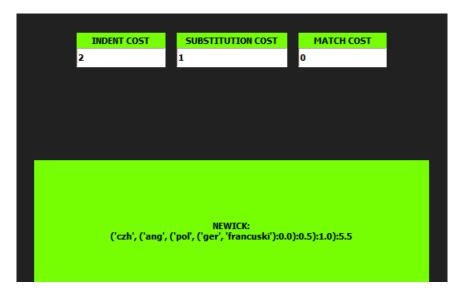


Figure 4: Wynik 2 testu

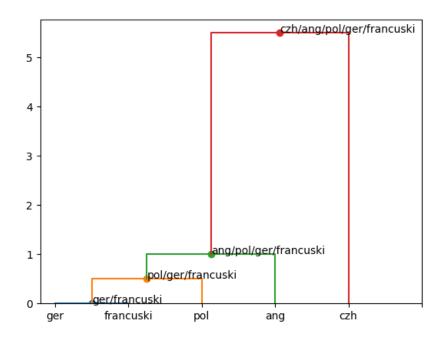


Figure 5: test 2 - dendrogram

3.3 Test 3



Figure 6: Wynik 3 testu

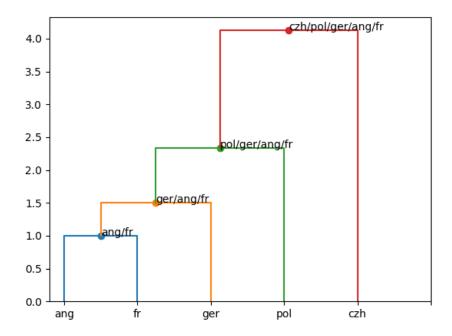


Figure 7: test 3 - dendrogram

3.4 Test 4



Figure 8: Wynik 4 testu

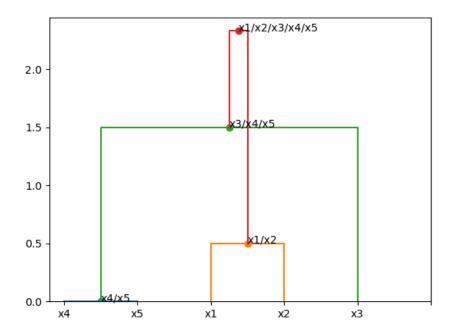


Figure 9: test 4 - dendrogram

3.5 Test 5



Figure 10: Wynik 5 testu

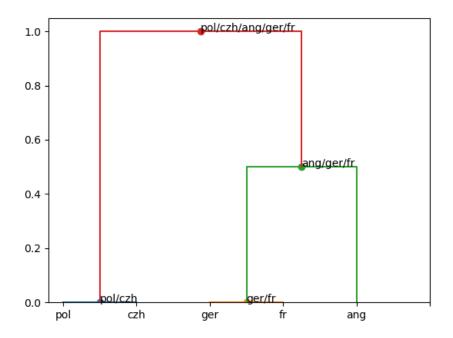


Figure 11: test 5 - dendrogram

3.6 Test 6



Figure 12: Wynik 6 testu

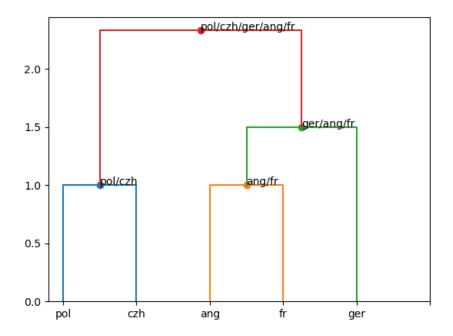


Figure 13: test 6 - dendrogram