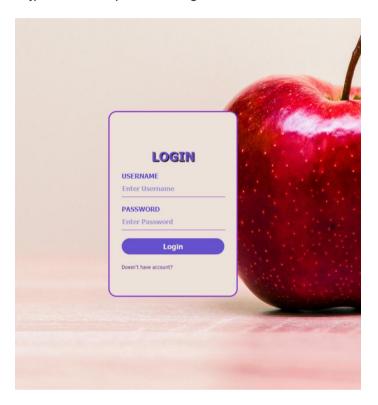
Projekt TS

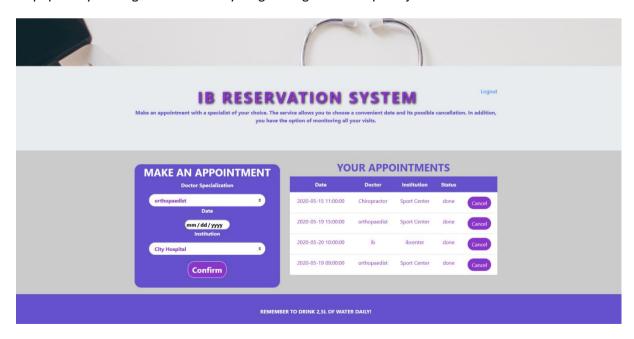
Michał Marciniak 244811

Repozytorium: https://github.com/MMarciniak103/ReservationService

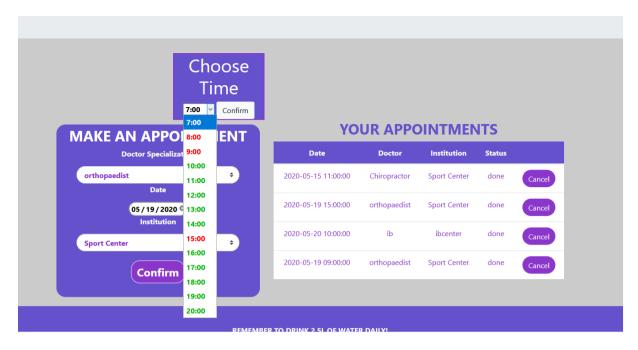
Najpierw trafiamy na ekran logowania:



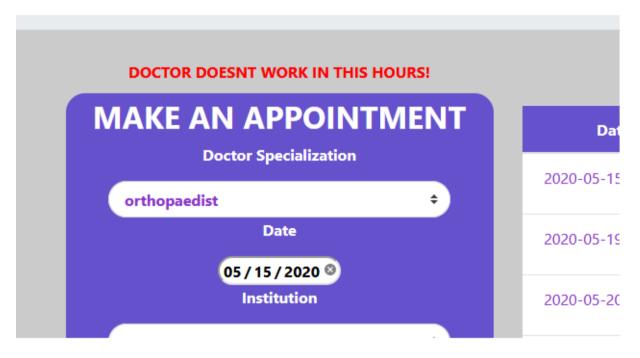
Po poprawnym zalogowaniu trafiamy do głownego ekranu aplikacji:



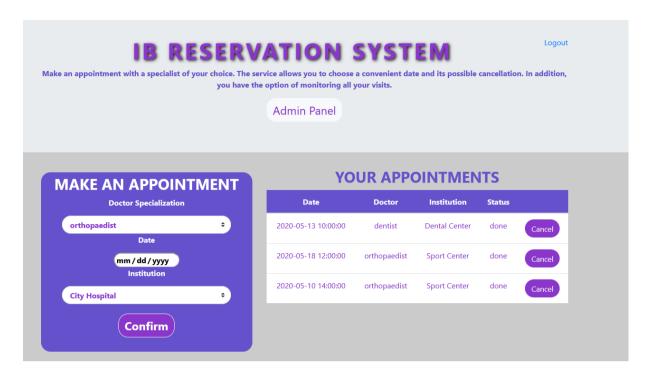
Mamy możliwość umówić się na wizytę, a w tabelce po prawej są pokazane wszystkie nasze wizyty. Istnieje możliwość ich anulowania poprzez przycisk "Cancel".



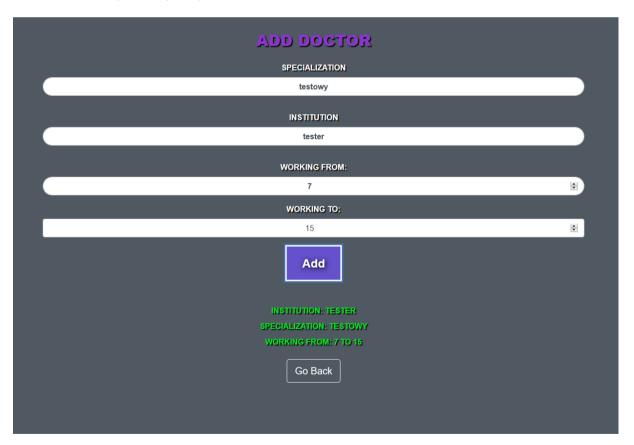
Użytkownik jest poinformowany o dostępnych terminach za pomocą kolorów.



Aplikacja informuje użytkownika o powodzeniu jego akcji, poprzez wyświetlanie różnych komunikatów. Powyżej przykładowa wiadomość, mówiąca, że doktor nie pracuje w danych godzinach.

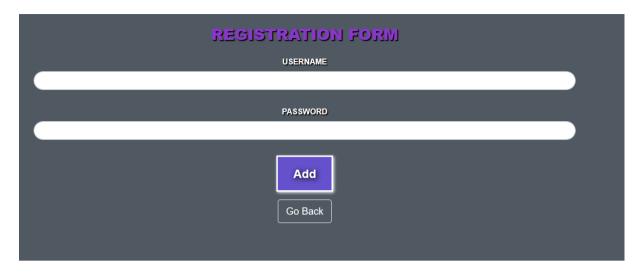


Będąc zalogowanym na koncie admina, mamy możliwość przejść do panelu umożliwiającego dodawanie lekarzy do bazy danych.

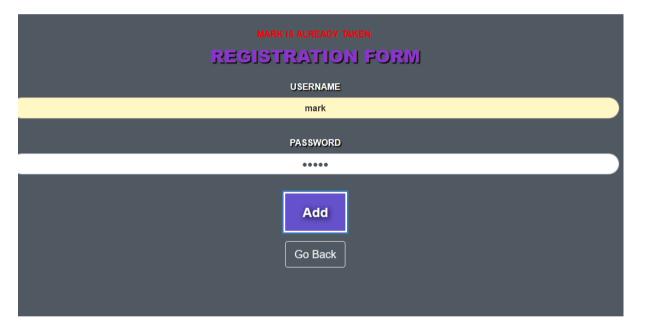


Przykład panelu admina.

Cofając się do ekranu logowania, mamy możliwość zarejestrowania się w bazie danych użytkowników.



Użytkownik nie może wybrać nazwy, która jest już zajęta.



Aplikacja jest napisana poprzez stosowanie wzorca MVC oraz DTO. Komunikacja pomiędzy klientem a serwerem odbywa się poprzez zapytania http.

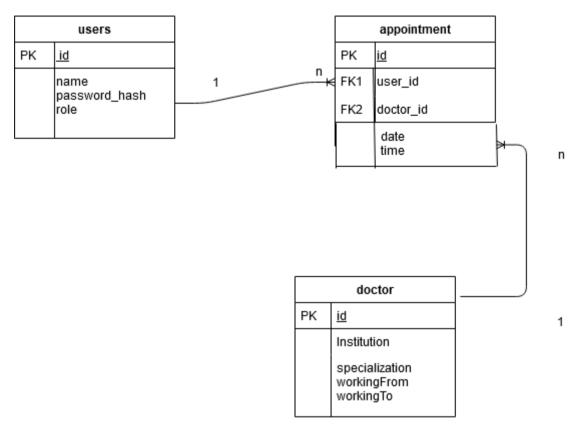
Warstwa obsługująca zapytania klienta i widoki nosi nazwę kontrolera.

Kontroler komunikuje się z warstwą serwisu, która implementuje logikę biznesową.

Najniższą warstwą, komunikującą się z bazą danych jest repozytorium.



Widoki jsp poprzez javascript wysyłają zapytania http do warstwy kontrolera. Wykorzystują do tego modele danych, które w momencie gdy mają być zapisane w bazie danych, zostają zamienione na klasy DTO przy wykorzystaniu DTOBuildera.



Encja appointment i user połączona jest relacja one-many (Wizyta odnosi się do konkretnego użytkownika, ale użytkownik może mieć wiele wizyt).

Analogicznie jest z relacją doctor - appointment.

Dodatkowo w bazie danych ustawiony jest scheduler, który co godzinę wywołuje procedurę aktualizującą stan wizyt. Sprawdza ona czy dana wizyta jest już po terminie, i jeśli jest to zmienia jej status na 'done'.