

SOPA DE LETRAS

El proyecto requiere la elaboración de un programa en Assembly que permita al usuario jugar, ingresando por teclado las palabras que ha encontrado ocultas en la matriz de letras de 15x15 que el programa le mostrará. Antes de mostrar la matriz, el usuario podrá escoger de entre las siguientes temáticas para las palabras a ser encontradas:

- Animales
- Vehículos de transporte
- Lenguajes de programación

Parámetros del juego:

- Deben existir al menos dos matrices diferentes por cada temática.
- Cada matriz debe ocultar cinco palabras a ser encontradas.
- Las palabras ocultas pueden estar ubicadas de forma horizontal, vertical o diagonalmente.
- No se distinguirán mayúsculas de minúsculas para la comparación (NO CASE SENSITIVE).
- No se utilizarán caracteres especiales o números.
- Cada vez que el usuario ingrese una palabra correcta, esta se resaltará en la matriz.
- El programa terminará cuando el usuario haya ingresado las cinco palabras o se rinda.

O	P	H	C	A	U	W	A	A	C	T
X	T	D	N	Y	J	F	D	L	R	M
X	Y	K	H	K	A	R	C	O	P	C
P	I	M	V	R	E	Z	F	Y	F	B
E	X	E	I	D	S	Z	Q	U	P	U
R	A	J	H	V	Q	L	E	O	N	L
R	N	E	L	E	F	A	N	T	E	E
O	C	V	G	U	H	A	M	J	C	J
T	V	W	A	H	H	O	S	O	S	Y
E	A	S	T	O	Y	Q	A	K	N	J
K	X	Q	O	D	T	I	T	W	H	O



Condiciones generales del proyecto:

- Utilizar el simulador [emu8086](#)
- El proyecto debe utilizar funciones y/o procedimientos.
- La aplicación debe incluir todas las validaciones correspondientes. No debe fallar por mal ingreso de datos.
- Cada función/procedimiento/etiqueta debe tener un comentario descriptivo sobre su objetivo y/o resultados esperados. Las líneas de código que correspondan al core del programa deben estar comentadas (según criterio de los autores).
- Plazo para el envío de los entregables del proyecto: hasta el lunes 12 de julio, 22h00.
- **La entrega del proyecto será vía AulaVirtual, hasta la fecha y hora indicada. No se recibirán archivos por otros medios.**
- Entregables:
 - Archivo en formato .ASM, listo para pruebas y sin errores que afecten su ejecución. Si el programa no puede ser ejecutado, no tendrá validez.
 - Documento en formato .PDF con capturas de pantalla del programa. Incluir cualquier dato relevante, comentarios, referencias y narrativa del proceso de desarrollo (lógica del programa, instrucciones nuevas utilizadas, recursos de programación y almacenamiento utilizados).
- **Cada proyecto será desarrollado por hasta dos estudiantes.**