

Estudiante		
-	nombre	: std::string
-	calificacion	: T
+	<<Constructor>> Estudiante ()	
+	<<Destructor>> ~Estudiante ()	
+	<<Getter>>	getNombre () : std::string
+	<<Setter>>	setNombre (std::string newNombre) : void
+	<<Getter>>	getCalificacion () : T
+	<<Setter>>	setCalificacion (T newCalificacion) : void
+	mostrarDatos () : void	