

Componentes		
-	cpu	: std::string
-	ram	: T
+	<<Getter>>	getCpu () : std::string
+	<<Setter>>	setCpu (std::string newCpu) : void
+	<<Getter>>	getRam () : T
+	<<Setter>>	setRam (T newRam) : void
+	<<Constructor>>	Componentes ()
+	<<Destructor>>	~Componentes ()
+		mostrarComponentes () : void