

Symulator chatu w języku java.
Specyfikacja funkcjonalna.

Marcin Matłacz

5 maja 2015

Cel:

Program ma za zadanie symulować chat z innym użytkownikiem. Jego odpowiedzi będą generowane na podstawie łańcuchów Markowa. Program ma posiadać interfejs graficzny prezentujący rozmowę użytkownika z komputerem, a także statystyki dotyczące prowadzonej rozmowy.

Użytkownik docelowy:

Każdy zainteresowany.

Opis programu:

Program ma symulować chat użytkownika z drugim człowiekiem. Odpowiedzi będą generowane na podstawie łańcuchów Markova utworzonych ze słów z wczytanego do programu słownika i tekstu wpisanego przez użytkownika. Będzie istniała możliwość wybrania stopnia (stopnia ngramu) generowanych łańcuchów. Jednocześnie z zatwierdzeniem wpisanego tekstu (poprzez klawisz ENTER) będą generowane statystyki rozmowy.

Opcje programu:

Wczytanie słownika, wprowadzenie tekstu, otrzymanie odpowiedzi, wybranie stopnia ngramów, otrzymanie statystyk rozmowy (w formie graficznej).

Uruchomienie:

Uruchomienie programu będzie się odbywać za pomocą linii komend. (Jednak obsługa już tylko w warstwie graficznej.)

Sposób uruchomienia:

java -jar ChitChat.jar

Opis działania:

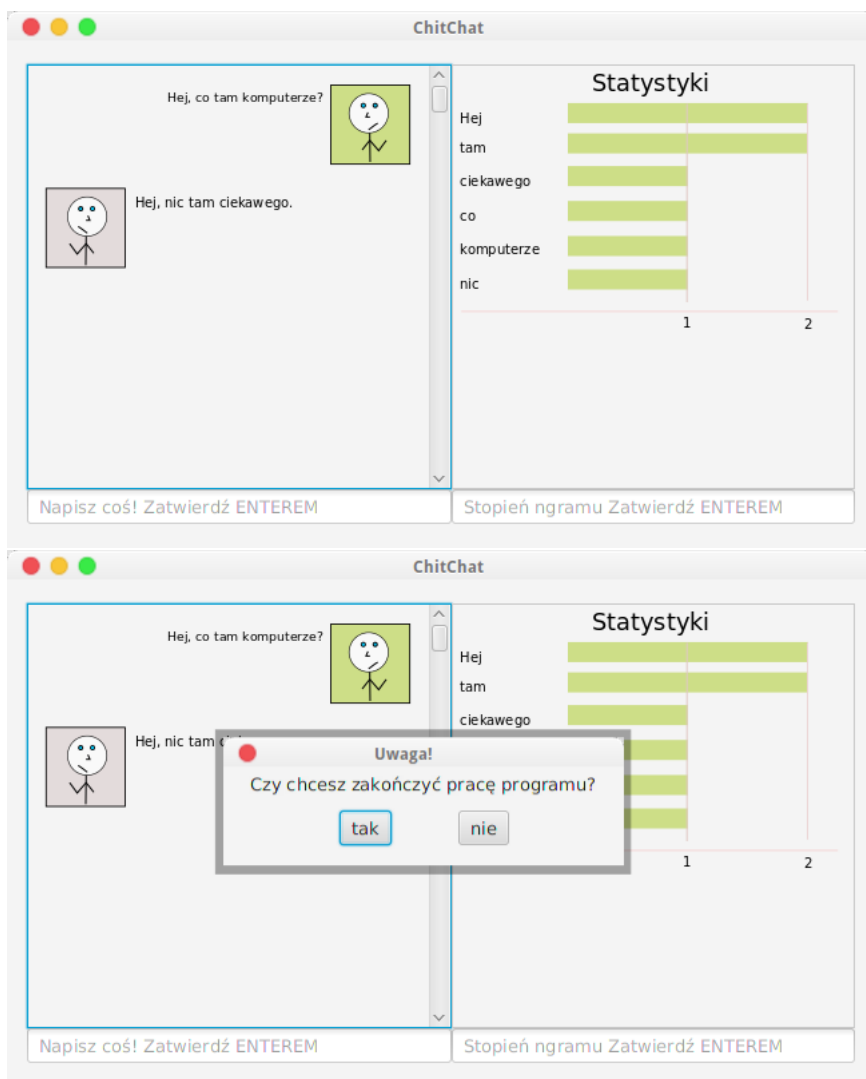
Po uruchomieniu program poprosi użytkownika o wczytanie słownika bazowego. Po wczytaniu słownika można przystąpić do rozmowy. W dole okna będzie znajdować się pole wprowadzania tekstu, wpisany tekst będzie można zatwierdzić przyciskiem ENTER. Komputer na podstawie słownika bazowego i wpisanego przez użytkownika tekstu wygeneruje odpowiedź. W czasie trwania rozmowy z prawej strony okna będą na żywo generowane statystyki rozmowy. Także po prawej stronie będzie się znajdowało pole wyboru stopnia ngramów.

Obsługa wyjątków:

Ze strony użytkownika nie będzie istniała możliwość popełnienia błędu.

Format statystyk:

Statystyki najpewniej będą przedstawione w postaci wykresu słupkowego z najczęściej występującymi słowami. Interfejs:



Testy:

Testy będą przeprowadzane z wieloma różnymi słownikami bazowymi i stopniami ngramów. Testowana będzie wydajność programu, prawidłowość statystyk, niezawodność programu.