# JEGYZŐKÖNYV

Adatbázisrendszerek I.

Féléves feladat: Állatkerthálózat

Készítette: Martinák Mátyás

Neptunkód: KLNSPG Gyakorlat: Kedd 10-12

Gyakorlatvezető: Dr. Bednarik László

 $Miskolc,\ 2022$ 

# Tartalomjegyzék

| L.         | A feladat leírása                           | 2  |
|------------|---|----|
| 2.         | Az adatbázis ER modellje                    | 3  |
| 3.         | Az adatbázis konvertálása relációs modellre | 4  |
| 1.         | Az adatbázis relációs modellje              | 5  |
| <b>5</b> . | Az adatbázis relációs sémája                | 5  |
| 3.         | Az adattáblák létrehozása                   | 6  |
| 7.         | Az adattáblák feltöltése                    | 7  |
| 3.         | Lekérdezések                                | 12 |
| 9.         | SQL API, Backend service létrehozása        | 23 |
|            | 9.1. Felépítés                              | 23 |
|            | 9.2. Modellek                               | 25 |
|            | 9.3. Repository                             | 25 |
|            | 9.4. Module                                 |    |
|            | 9.5. Controller                             |    |
|            | 9.6. HTTP kérések küldése Postmannel        |    |

## 1. A feladat leírása

Adatbázisom egy vagy több állatkert hálózatát mutatja be, amiben helyet kapnak az egyes állatkertekben dolgozók, azok feladatai, az állatok és élőhelyeik, eledelük, az eledelt gyártó cégek, illetve az állatok örökbefogadói, ha vannak. Mind az adatbázis tervezésben és mind az SQL megvalósításban angol nyelvet használtam, ugyanis ez a legelterjedtebb nyelv a programozásban.

- Összesen 6 egyedet hoztam létre, melyek a következők:
  - Employee,
  - Site,
  - Habitat,
  - Animal,
  - Food,
  - User

Legelőször is érdemes pár szót szólni a **Site** egyedről. Innen indul ki minden. Ez az egyed tárolja el az egyes állatkertek legfőbb tulajdonságait, mint pl. név, terület vagy éppen nyitva tartás. Elsődleges kulcsa a site\_id, ami az állatpark azonosítója.

A Site és az **Employee** egyed között egy 1:N kapcsolat van, mivel egy állatkerthez több dolgozó is tartozhat, de egy dolgozó, csak egy állatkerthez tartozhat. Az 1:N kapcsolat neve: **Works**. Egy dolgozónak van azonosítója, vezeték és keresztneve (ami ER modellben egy többágú tulajdonság), neme, születési dátuma és ami a legfontosabb, a dolgozó feladatai, posztjai, amiből lehet egy vagy több, így ez egy többértékű tulajdonság lesz. Ez azért fontos, mivel a relációs modellnél ez a tulajdonság egy külön táblát kap majd, amiben lesz a posztnak egy id-ja, a poszt neve, illetve, hogy kihez tartozik.

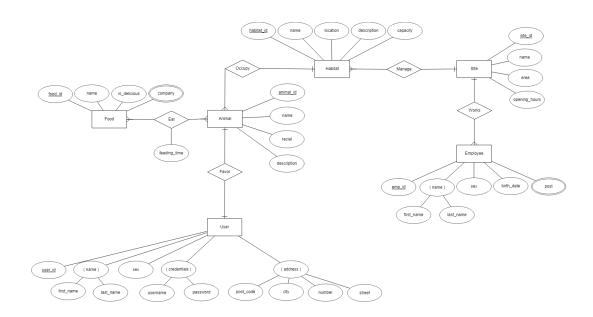
Egy állatkerthez több élőhely is tartoztat, de egy élőhely csak egy állatkerthez tartozik. Ezt ábrázolja a **Manage** kapcsolat, ami 1:N kapcsolattal köti össze a Site és a **Habitat** egyedeket. Az élőhelynek nincsenek "extra" tulajdonságai, van egy azonosítója, neve, térképen való elhelyezkedése, leírása és kapacitása, hogy mennyi állatot képes egyszerre befogadni.

Az **Occupy** kapcsolat szintén 1:N kapcsolattal köti össze a Habitat-ot az **Animal**-lel. Az állatnak van azonosítója, neve, faja és leírása.

Itt jön a legelső N:M kapcsolat, az **Eat**, aminek lesz tulajdonsága, a feeding\_time, az etetési idő. Fontos, hogy megjegyezzük, az N:M kapcsolat külön kapcsolótáblát fog kapni a relációs modellben. Az Eat köti össze az Animalt a **Food**-dal, ami az állat eledelét modellező egyed. Ennek van azonosítója, neve, egy boolean (logikai) értéke, ami azt dönti el, hogy finom-e az adott eledel, vagy sem. Ezen kívül van egy többértékű tulajdonsága is, az eledeleket gyártó cégek, amik szintén külön táblát fognak majd kapni a relációs modellben.

Az állatokat örökbe is lehet fogani bizonyos **User**-eknek, ezt a **Favor** 1:1 kapcsolat modellezi. Talán a Usernek van a legtöbb tulajdonsága ebben az adatbázisban. Van természetesen azonosítója, két neve (vezeték és keresztnév), neme, bejelentkezési adatai (felhasználónév, jelszó), mivel online szeretnénk lebonyolítani az állatok örökbefogadását. Ezen kívül címe is van a felhasználónak, ami az irányítószám, város, utca, házszám tulajdonságokból tevődik össze.

# 2. Az adatbázis ER modellje



## 3. Az adatbázis konvertálása relációs modellre

Jobbról balra haladva, előbb létrehozzuk az Employee és az Employee\_post táblákat. A többértékű tulajdonsághoz egy külön táblát kell rendelnünk, ahol a foreign key lesz a dolgozó azonosítója és primary key lesz a post illetve a post azonosító. Az utóbbi fog belekerülni az SQL-be, mint elsődleges kulcs. A post egy VARCHAR(30) és NOT NULL az integritási feltétel, ugyanis a munka megnevezését mindenképp meg kell adni. A post\_id AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY lesz, tehát automatikusan növekvő lesz az azonosító. Ez főként az SQL API, Backend felületén nyújt majd nekünk segítséget.

Az Employee táblában a site\_id lesz az idegenkulcs, ami egy INT értékét. A többágú tulajdonságot kettébontjuk first\_name és last\_name tulajdonságokra. Mindkettő VARCHAR(30) típusú column. A birth\_date DATE értéket vesz fel, a sex column pedig CHAR(1). Fontos megjegyezni, hogy itt kötelesek vagyunk csak egy darab karaktert megadni, a választási lehetőség pedig: 'M' = férfi(male), 'F' = nő(female). Természetesen minden column NOT NULL értéket vesz föl.

A Site tábla nem tartalmaz idegenkulcsot és azonosítója INT. A name egy VARCHAR(100), hogy a hosszabb nevű állatkert neve is beleférjen az adatbázisba. Az area egy FLOAT változó, hogy lebegőpontos érték megadására is képes legyen az adatbázis kezelője, illetve az opening\_hours column egy VARCHAR(30). Itt is minden NOT NULL.

Jön a Habitat, aminek egyetlen idegenkulcsa van, ez pedig a site\_id, ami az adott állatkertre mutat. Neve VARCHAR(30), ahogy a térképen való elhelyezkedés oszlopa is. A leírás, a maximális karakterméretet kapta, VARCHAR(255), ugyanis itt egy hosszabb leírást tehet az adatbázis kezelője az élőhelyről. A kapacitás INT és minden érték NOT NULL.

Az állat is rendelkezik két idegenkulccsal, ezek a: habitat\_id, ami az adott élőhelyre mutatnak, illetve a user\_id, ami pedig az örökbefogadóra. Ez lehet NULL, ugyanis nem biztos, hogy egy állatnak lesz örökbefogadója. A név és a faj VARCHAR(30), a leírás itt is VARCHAR(255).

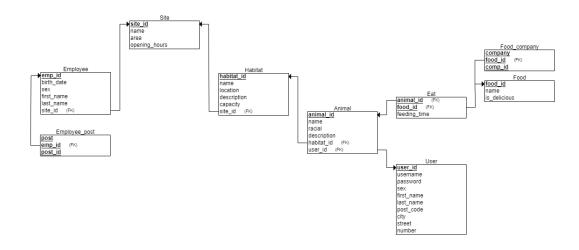
Folytassuk a Userrel, aminek nem lesz idegenkulcsa, csak elsődleges kulcsa, ami INT. A többágú tulajdonságok, mint a cím, a bejelentkezési adatok és a lakcím, itt is különválnak felhasználónév, jelszó, vezetéknév, keresztnév, irányítószám, város, utca és házszámra. Ezek mind VARCHAR(30) értéket vesznek fel a nemet kivéve, ami itt is CHAR(1) és a házszámot, ami INT. Minden érték NOT NULL.

Az N:M kapcsolat relációs táblájával folytatjuk, aminek két idegenkulcsa lesz, az animal\_id és a food\_id. Ezen kívül megkapta a feeding\_time tulajdonságot, ami VARCHAR(30).

A kapcsolótáblából ki is lyukadunk a Food táblára, melynek PRIMARY KEY-e INT, neve VARCHAR(30) és is\_delicious tulajdonsága BOOLEAN.

Nem utolsó sorban pedig a második többértékű tulajdonságunk táblája következik, ami a Food\_company. Ennek is van saját azonosítója, ami INT, FOREIGN KEY-e, ami szintén egy INT és a Food táblára mutat, illetve egy company tulajdonsága, ami VARCHAR(30) és a cég nevét tartalmazza.

## 4. Az adatbázis relációs modellje



# 5. Az adatbázis relációs sémája

```
Employee [ emp_id, birth_date, sex, first_name, last_name, site_id ]
```

Employee\_post [ post\_id, post, emp\_id ]

Site [ site\_id, name, area, opening\_hours ]

Habitat [ habitat id, name, location, description, capacity, site id ]

User [ user\_id, username, password, sex, first\_name, last\_name, post\_code, city, street, number ]

Animal [ animal\_id, name, racial, description, habitat\_id, user\_id ]

Eat [ animal\_id, food\_id, feeding\_time ]

Food [ food\_id, name, is\_delicious ]

Food\_company [ comp\_id, company, food\_id ]

## 6. Az adattáblák létrehozása

Az adattáblák létrehozásánál ügyelni kell a helyes sorrendre. Én előbb azokat a táblákat hoztam létre, amire mutat idegenkulcs, utána pedig azokat, amik csak elsődleges kulcsot tartalmaznak. Az SQL műveleteket a MySQL Server és a Visual Studio Code segítségével írtam.

```
CREATE DATABASE Zoo;
 DROP TABLE IF EXISTS Zoo.Site;
 CREATE TABLE Zoo.Site(
     site_id INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
     name VARCHAR(100) NOT NULL,
     area FLOAT NOT NULL,
     opening hours VARCHAR(30) NOT NULL
 DROP TABLE IF EXISTS Zoo.Employee;
 CREATE TABLE Zoo.Employee(
     emp_id INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
     first_name VARCHAR(30) NOT NULL,
     last_name VARCHAR(30) NOT NULL,
     birth_date DATE NOT NULL,
     site_id INT NOT NULL,
     FOREIGN KEY(site_id) REFERENCES Zoo.Site(site_id) ON DELETE CASCADE
 DROP TABLE IF EXISTS Zoo.Employee_post;
 CREATE TABLE Zoo.Employee_post(
     post_id INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
     emp_id INT NOT NULL,
     FOREIGN KEY(emp_id) REFERENCES Zoo.Employee(emp_id) ON DELETE CASCADE
DROP TABLE IF EXISTS Zoo.Habitat;
CREATE TABLE Zoo.Habitat(
   habitat_id INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   site_id INT NOT NULL,
    FOREIGN KEY(site_id) REFERENCES Zoo.Site(site_id) ON DELETE CASCADE
DROP TABLE IF EXISTS Zoo.User;
  user_id INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   username VARCHAR(30) NOT NULL,
   first_name VARCHAR(30) NOT NULL,
   last_name VARCHAR(30) NOT NULL,
    post_code VARCHAR(30) NOT NULL,
```

```
DROP TABLE IF EXISTS Zoo.Animal;
CREATE TABLE Zoo.Animal(
    animal_id INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    description VARCHAR(255) NOT NULL.
    habitat_id INT NOT NULL,
    FOREIGN KEY(habitat_id) REFERENCES ZOO.Habitat(habitat_id) ON DELETE CASCADE, FOREIGN KEY(user_id) REFERENCES ZOO.User(user_id) ON DELETE CASCADE
DROP TABLE IF EXISTS Zoo.Food;
CREATE TABLE Zoo.Food(
    food_id INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    name VARCHAR(30) NOT NULL,
is_delicious BOOLEAN NOT NULL
DROP TABLE IF EXISTS Zoo.Food company;
CREATE TABLE ZOO.FOOd_company(

comp_id INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    company VARCHAR(30) NOT NULL,
    food_id INT NOT NULL,
    FOREIGN KEY(food_id) REFERENCES Zoo.Food(food_id) ON DELETE CASCADE
DROP TABLE IF EXISTS Zoo.Eat;
CREATE TABLE Zoo.Eat(
animal_id INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    food_id INT NOT NULL,
feeding_time VARCHAR(30) NOT NULL,
     FOREIGN KEY(food_id) REFERENCES Zoo.Food(food_id) ON DELETE CASCADE
```

## 7. Az adattáblák feltöltése

A feltöltésnél ügyelni kell a helyes sorrendre és arra, hogy megfelelő változótípust használjunk.

```
-- Table Zoo.Employee
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 1, 'Kovács', 'János', '1979-11-02', 'M', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 2, 'Jakab', 'József', '1954-12-08', 'M', 1 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 3, 'Menyhért', 'András', '2000-05-17', 'M', 2 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 4, 'Kis', 'Renáta', '1999-10-10', 'F', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 6, 'Tóth', 'István', '1968-01-12', 'F', 5 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 6, 'Tóth', 'István', '1968-01-13', 'M', 1 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 8, 'Magyar', 'Zsófia', '2001-02-28', 'F', 3 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 8, 'Magyar', 'Zsófia', '2001-02-28', 'F', 3 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 9, 'Adorján', 'Zsolt', '1977-08-28', 'M', 2 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 10, 'Mészáros', 'Attila', '1987-05-12', 'M', 3 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 11, 'Vass', 'Zsombor', '1957-12-02', 'M', 1 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 12, 'Hajdú', 'Patrícia', '1966-10-22', 'F', 5 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 13, 'Balla', 'Zsombor', '1977-09-44', 'M', 3 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 15, 'Illés', 'Patrik', '1988-05-09', 'M', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 16, 'Horváth', 'Milla', '1969-03-14', 'M', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 18, 'László', 'Bence', '1987-12-30', 'M', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 18, 'László', 'Bence', '1987-12-30', 'M', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 20, 'Szűcs', 'Gábor', '1964-12-11', 'M', 5 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 22, 'Sankas', 'Klaudía', '1988-03-03', 'M', 5 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 22, 'Sankas', 'Klaudía', '1988-01-104', 'F', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 22, 'Sankas', 'Martian', '2001-07-09', 'F', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 22, 'Sankas', 'Martian', '2001-07-09', 'F', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 23, 'Baláss', 'Martian', '2001-07-09', 'F', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 28, 'Baláss', 'Martian', '2001-07-09', 'F', 5 );
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 28, 'Baláss', 'Martian', '1996-01-16', 'F', 2 );
INSERT INT
INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 33, 'Váradí', 'Bence', '1998-11-07', 'M', 5 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 32, 'Simon', 'Zoltán', '1969-12-08', 'M', 4 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 33, 'Simon', 'Géza', '1972-03-17', 'M', 4 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 34, 'Simon', 'Péter', '2000-10-10', 'M', 5 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 35, 'Mészáros', 'Julianna', '1965-04-04', 'F', 3 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 36, 'Török', 'Maja', '1978-04-15', 'F', 5 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 38, 'Péter', 'Patrik', '1985-01-28', 'M', 2 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 38, 'Péter', 'Patrik', '1985-01-28', 'M', 2 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 40, 'Pap', 'Aranka', '1953-04-11', 'F', 3 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 41, 'László', 'Péter', '1968-12-17', 'M', 2 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 42, 'Regedűs', 'Boglárka', '1988-11-12', 'F', 3 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 44, 'Varga', 'Botond', '1977-06-13', 'M', 4 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 44, 'Varga', 'Botond', '1977-06-13', 'M', 2 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 46, 'Sámon', 'Kária', '1959-09-17', 'F', 5 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 46, 'Sámon', 'Kária', '1959-09-17', 'F', 5 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 48, 'Farkas', 'Aron', '2002-02-28', 'M', 1 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 49, 'Fabián', 'Evelin', '1985-03-19', 'F', 1 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 49, 'Fabián', 'Evelin', '1985-03-19', 'F', 1 );

INSERT INTO Zoo.Employee VALUES( 50, 'Fodor', 'Kata', '1999-09-23', 'F', 1 );
```

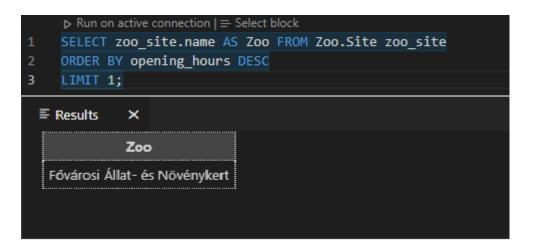
```
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 1, 'Szemétszedő', 1 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 1, 'Szemétszedő', 1 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 2, 'Etető', 2 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 3, 'Kisállat gondozó', 3 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 4, 'Terrárium takarító', 4 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 5, 'Pénztáros', 5 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 6, 'Jegyszedő', 6 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 7, 'Karbantartó', 7 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 7, 'Karbantartó', 7 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 8, 'Kisyasút yezető', 8 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 7, 'Karbantartó', 7 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 8, 'Kisvasút vezető', 8 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 9, 'Gondnok', 9 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 10, 'Kalandpark igazgató', 10 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 11, 'Etető', 11 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 12, 'Jegyszedő', 12 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 13, 'Terrárium takarító', 13 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 14, 'Jegyszedő', 14 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 15, 'Kisvasút vezető', 15 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 16, 'Kisvasút vezető', 15 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 16, 'Kisvasút vezető', 16 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 16, 'Gondnok', 16 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 17, 'Szemétszedő', 17 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 18, 'Szemétszedő', 18 );
 INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 19, 'legyszedő', 19 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 20, 'Karbantartó', 20 );
 INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 21, 'Kisállat gondozó', 21 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 22, 'Etető', 22 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 23, 'Etető', 23 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 23, 'Etető', 23 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 24, 'Állatorvos', 23 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 25, 'Gondozó', 24 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 26, 'Zoo pedagógus', 25 );
 INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 27, 'Gondozó', 26 );
 INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 28, 'Gondozó', 27 );
 INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 29, 'Gondnok', 28 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 30, 'Jegyszedő', 29 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 31, 'Pénztáros', 30 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 32, 'Terrárium takarító', 31 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 33, 'Zoo pedagógus', 32 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 34, 'Gondozó', 32 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 35, 'Szemétszedő', 33 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 36, 'Kisvasút vezető', 34 );
 INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 37, 'Karbantartó', 35 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 38, 'Zoo pedagógus', 36 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 39, 'Gondozó', 37 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 40, 'Szemétszedő', 38 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 41, 'Etető', 39 );
INSERT INTO ZOO.Employee_post VALUES( 42, 'Jegyszedő', 40 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 43, 'Gondnok', 41 );
 INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 44, 'Jegyszedő', 42 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 45, 'Pénztáros', 43 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 45, Fentanos, 45);
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 46, 'Terrárium takarító', 44 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 47, 'Zoo pedagógus', 45 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 48, 'Kalandpark igazgató', 46 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 49, 'Etető', 47 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 50, 'Jegyszedő', 48 );
INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 51, 'Terrárium takarító', 49 );
 INSERT INTO Zoo.Employee_post VALUES( 52,
                                                                                                                 'Gondozó', 50 );
```

```
Andre Company Control (1987) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (1984) (
```

## 8. Lekérdezések

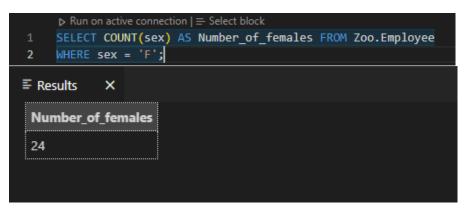
1. Kérdezzük le, melyik állatkert van a legtovább nyitva!

 $\pi$  opening\_hours (Zoo.Site  $\longrightarrow$  zoo\_site)



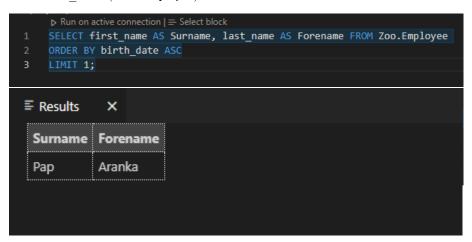
2. Számoljuk meg hány női dolgozó van!

$$\mathcal{T}$$
 COUNT(sex)  $\longrightarrow$  Number\_of\_females  $\mathcal{O}$  (sex = 'F')



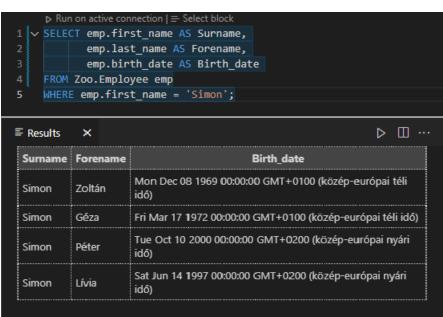
3. Keressük ki, ki a legidősebb dolgozó!

 $\pi$  birth\_date (Zoo.Employee)

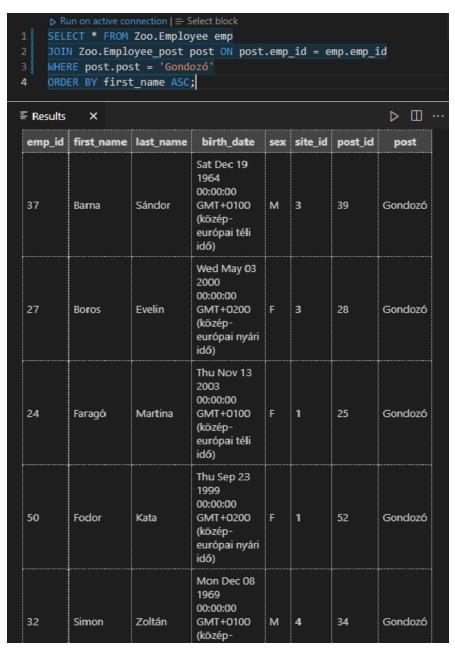


4. Listázzuk ki, hogy kik a 'Simon' vezetéknevűek és mikor születtek!

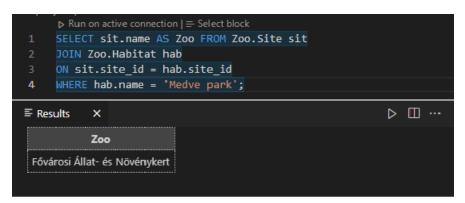
```
\mathcal{T} emp.first_name \longrightarrow Surname, emp.last_name \longrightarrow Forename, emp.birth_date \longrightarrow Birth_date \mathcal{T} (emp.first_name = 'Simon')
```



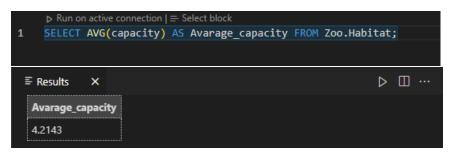
## 5. Listázzuk ki a gondozókat betűrendben!



6. Keressük ki, hogy a 'Medve park' melyik állatkertben van!

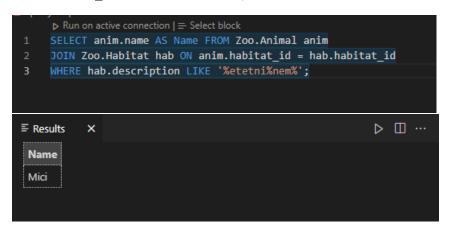


- 7. Nézzük meg mennyi az átlag kapacitás!
- $\mathcal{T}$  AVG(capacity)  $\longrightarrow$  Avarage\_capacity



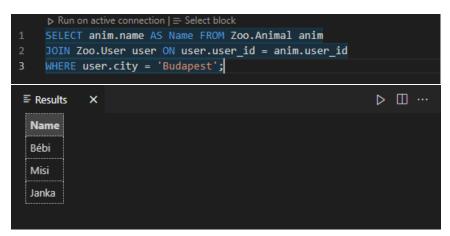
8. Keressük meg azt az állatot, melynek leírásában benne van, hogy 'etetni nem'!

 $\mathcal{T}$  anim.name  $\longrightarrow$  Name (hab.description LIKE '%etetni%nem%') (Zoo.Animal  $\longrightarrow$  anim  $\infty$  anim.habitat\_id = hab.habitat\_id Zoo.Habitat  $\longrightarrow$  hab)



9. Írassuk ki azoknak az állatoknak a nevét, akiknek az örökbefogadójuk pesti!

 $\begin{array}{ll} \overline{\mathcal{H}} & \text{anim.name} \longrightarrow \text{Name} \\ \overline{\mathbf{O}} & \text{(user.city = 'Budapest') (Zoo.Animal} \longrightarrow \text{anim} \ \infty \ \text{user.user\_id = anim.user\_id} \\ \text{Zoo.User} & \longrightarrow \text{user)} \end{array}$ 

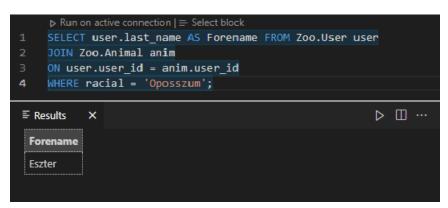


10. Írassuk ki azoknak az állatoknak a faját, akik a harmadik térképhelyen helyezkednek el!



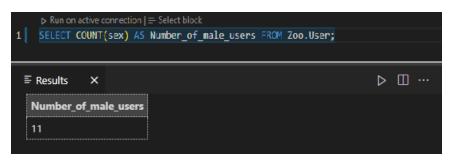
11. Írassuk ki annak a felhasználónak a keresztnevét, akinek az állata oposszum fajú!

 $\overline{\mathcal{H}}$  user.last\_name  $\longrightarrow$  Forename  $\overline{\mathcal{O}}$  (racial = 'Oposszum') (Zoo.User  $\longrightarrow$  user  $\infty$  user.user\_id = anim.user\_id Zoo.Animal  $\longrightarrow$  anim)



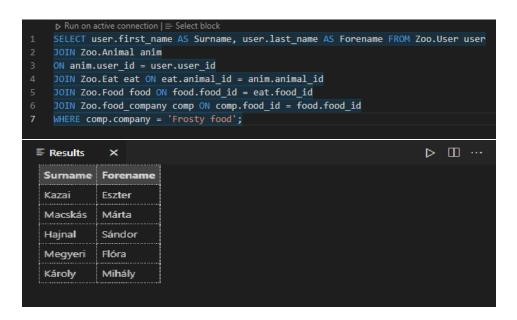
12. Számoljuk meg, hány női felhasználó van!

 $\mathcal{T}$  COUNT(sex)  $\longrightarrow$  Number\_of\_male\_users



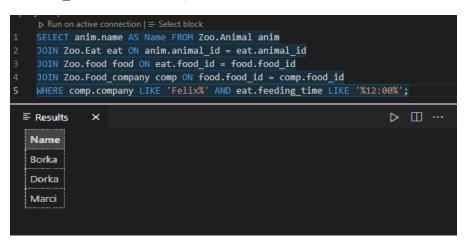
13. Írassuk ki azoknak a felhasználóknak a nevét, akiknek az állatai a 'Frosty food' eledelét eszik!

 $\begin{array}{ll} \mathcal{T} & \text{user.first\_name} \longrightarrow \text{Surname,} \\ & \text{user.last\_name} \longrightarrow \text{Forename} \\ \mathcal{O} & (\text{comp.company} = \text{'Frosty food'}) & (\text{Zoo.User} \longrightarrow \text{user} \ \infty \ \text{anim.user\_id} = \\ & \text{user.user\_id Zoo.Animal} \longrightarrow \text{anim} \ \infty \ \text{eat.animal\_id} = \text{anim.animal\_id Zoo.Eat} \\ \longrightarrow \text{eat} \ \infty \ \text{food.food\_id} = \text{eat.food\_id Zoo.Food} \longrightarrow \text{food} \ \infty \ \text{comp.food\_id} = \\ & \text{food.food\_id Zoo.food\_company} \longrightarrow \text{comp}) \\ \end{array}$ 



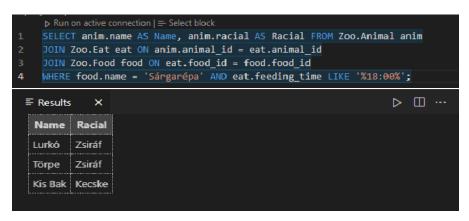
14. Listázzuk ki azoknak az állatoknak a nevét, akik a 'Felix' eledelét eszik és biztosan délben is esznek.

 $\begin{array}{ll} \overline{\mathcal{T}} & \operatorname{anim.name} \longrightarrow \operatorname{Name} \\ \overline{\mathcal{O}} & (\operatorname{comp.company} \ \operatorname{LIKE} \ '\operatorname{Felix}\%' \ \operatorname{AND} \ \operatorname{eat.feeding\_time} \ \operatorname{LIKE} \ '\%12:00\%') \\ (\operatorname{Zoo.Animal} \longrightarrow \operatorname{anim} \infty \ \operatorname{anim.animal\_id} = \operatorname{eat.animal\_id} \ \operatorname{Zoo.Eat} \longrightarrow \operatorname{eat} \infty \\ \operatorname{eat.food\_id} = \operatorname{food.food\_id} \ \operatorname{Zoo.food} \longrightarrow \operatorname{food} \infty \ \operatorname{food.food\_id} = \operatorname{comp.food\_id} \\ \operatorname{Zoo.food} & \operatorname{company} \longrightarrow \operatorname{comp}) \end{array}$ 



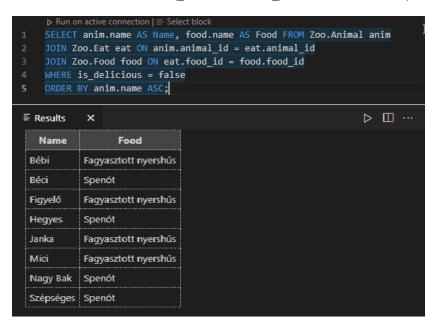
15. Írassuk ki annak az állatoknak a nevét és faját, akik sárgarépát esznek este 6 órakor!

 $\mathcal{T}$  anim.name  $\longrightarrow$  Name, anim.racial  $\longrightarrow$  Racial  $\mathcal{T}$  (food.name = 'Sárgarépa' AND eat.feeding\_time LIKE '%18:00%') (Zoo.Animal  $\longrightarrow$  anim  $\infty$  anim.animal\_id = eat.animal\_id Zoo.Eat  $\longrightarrow$  eat  $\infty$  eat.food\_id = food.food\_id Zoo.Food  $\longrightarrow$  food)



16. Listázzuk ki azoknak az állatoknak a nevét és az eledelét, akik nem finom ételeket esznek. Ügyeljünk a betűrendre!

 $\begin{array}{ll} \begin{picture}(2000,0) \put(0,0){$\mathcal{T}$} \put(0,0){$\mathcal{T$ 



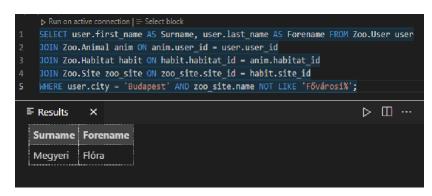
17. Írassuk ki azoknak a felhasználóknak a címét, akiknek az állata a Veszprémi állatkertben van!



18. Listázzuk ki azokat a felhasználókat, akik Budapesten laknak és máshonnan fogadnak örökbe!

 $\pi$  user.first\_name  $\longrightarrow$  Surname, user.last\_name  $\longrightarrow$  Forename

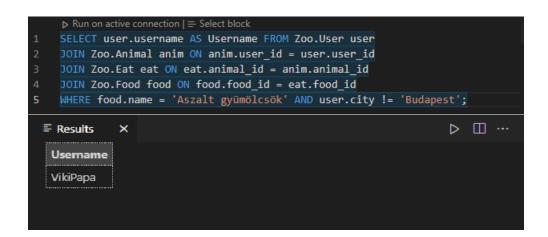
 $m{O}$  (user.city = 'Budapest' AND zoo\_site.name NOT LIKE 'Fővárosi%') (Zoo.User → user ∞ anim.user\_id = user.user\_id Zoo.Animal → anim ∞ habit.habitat\_id = anim.habitat\_id Zoo.Habitat → habit ∞ zoo\_site.site\_id = habit.site\_id Zoo.Site → zoo\_site)



19. Írassuk ki hány férfi dolgozója van a pesti állatkertnek, akik 1970 előtt születtek!



20. Listázzuk ki azokat a felhasználók felhasználónevét, akiknek az állata aszalt gyümölcsöt eszik és a felhasználó nem pesti!



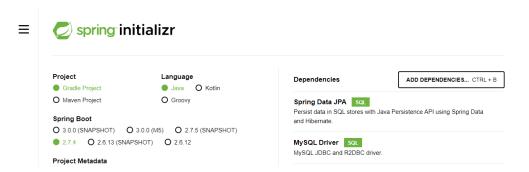
## 9. SQL API, Backend service létrehozása

## 9.1. Felépítés

A Backend servicem lényege, hogy a **CRUD** függvényeket megvalósítsam. Ez egy angol nyelvű rövidítés, ami a következőkből épül fel:

- 1. Create,
- 2. Read,
- 3. Update,
- 4. Remove

Azaz írni, olvasni, módosítani, törölni az adatbázisból, adatbázisba. A Backend felépítését Java nyelven készítettem el és a **Spring framework** keretrendszert használtam fel hozzá. A Spring egy nyílt forráskódú, inversion of controllt megvalósító Java alkalmazás keretrendszer. A Spring initializr-t használtam fel a saját API packagem létrehozására.



A dependences fülön egyértelműen kell a MySQL Driver, ami biztosítja a MySQL connectiont a java applikációban illetve szükségünk lesz még a SpringData JPA, azaz a Java Persistence Api-ra.

Mentsük le, csomagoljuk ki az API packaget, majd nézzünk bele a pom.xmlbe. Itt találunk meg minden információt az applikációnkról, illetve a dependencies alatt az általunk behozott dependencyket. Fontos, hogy a megfelelő verziójú mysql-connectort töltsük be. Legelőször a main classal ismerkedünk meg.

```
package com.zoo.api;

import org.springframework.boot.SpringApplication;

import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

SpringBootApplication

vublic class ApiApplication {

Run | Debug

public static void main(String[] args) {

SpringApplication.run(ApiApplication.class, args);
}

SpringApplication.run(ApiApplication.class, args);
}
```

Ahhoz, hogy SQL API-t tudjunk írni szükségünk lesz egyéb classokra.

- Modellekre,
- Repository interface-kre,
- Module-okra,
- Controllerekre

A modellek fogják nekünk leírni az egyes adattáblákat Java-ban. Különböző annotációkkal fogjuk ellátni őket illetve a bennük található elemeket.

A repositorykban lesznek a megvalósítandó függvények definíciói. Itt kell azt is megadni majd, hogy mi a modell elsődleges kulcsa.

 ${\bf A}$ moduleokban fogjuk inplementálni a repositorykban definiált függvényeket.

A controllerekben pedig a HTTP Request-eket fogjuk tudni lekezelni.

Van egy fontos lépés még a classjaink létrehozása előtt. Nyissuk meg az **application.properties** fájlt és végezzünk el rajta pár módosítást.

A spring.datasource.url tartalmazza azt a címet, ahol futni fog a Backendünk. Jelen esetben ez localhost lesz. Az URL tartalmazza az adatbázis nevét, ami jelen esetben zoo.

A username és a password az MySQL connection-nek a felhasználóneve és jelszava.

## 9.2. Modellek

```
package com.zoo.api.Models;

import javax.persistence.*;

@Entity
public class Site {

    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private int site_id;

    @Column
    private String name;

    @Column
    private float area;

    @Column
    private String opening_hours;

    public int getSite_id() {
        return site_id;
    }
    public void setSite_id(int site_id) {
        this.site_id = site_id;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
}
```

A javax.persistence importtal tudunk különböző adatbázis annotációkat rakni a classunkba. Jelen esetben a **@Entity** fogja jelölni, hogy ez egy külön entitás, melynek tulajdonságai vannak. Ezeket a tulajdonságokat a classon belül deklaráljuk. **@Id-**val és a **@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)** annotációkkal definiáljuk, hogy ez lesz az a változó, ami az elsődleges kulcsa lesz az adattáblánknak. A **Column** a további oszlopokat jelöli. Hozzuk létre az alábbi modellhez a repositoryt.

### 9.3. Repository

```
package com.zoo.api.Repo;

import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
import com.zoo.api.Models.Site;

public interface SiteRepo extends JpaRepository<Site, Integer> {

}
```

Mivel a JpaRepository minden tulajdonsága öröklődik, így nekünk nem kell újabb CRUD függvényeket írnunk elég a meglévőket használni. Fontos, hogy a kacsacsőrök közé meg kell adnunk első paraméterként, hogy melyik modellre

akarunk CRUD utasításokat kiadni, illetve második paraméterként, hogy mi az elsődleges kulcs csomagoló osztálya. Jelen esetben ez egy Integer.

### 9.4. Module

```
import com.zoo.api.Models.Site;
import com.zoo.api.Repo.SiteRepo;
public class SiteModules
   @Autowired
   private SiteRepo siteRepository:
   public Site storeSite(Site site)
   public List<Site> getAllSite()
        return siteRepository.findAll();
   public Site getSiteById(int id)
       return siteRepository.findById(id).orElseThrow(() -> new RuntimeException("Site found for the id "+id));
    public Site updateSite(Site site, int id) {
        Site updatedSite = siteRepository.findById(id).get();
        updatedSite.setName(site.getName());
        updatedSite.setArea(site.getArea());
        updatedSite.setOpening_hours(site.getOpening_hours());
        return siteRepository.save(updatedSite);
    public void deleteSite(int id) {
        Site deleteSite = siteRepository.findById(id).get();
        siteRepository.delete(deleteSite);
```

Első és legfontosabb, hogy deklaráljuk, hogy ez servicet építünk, ezt a **@Service** annotációval tesszük meg. **@Autowired**-del adunk értéket a repository változónknak. Ezután kezdődik a függvények megírása. Site visszatérése lesz a Create függvénynek, ugyanis egy konkrét Site-ot szeretnénk letárolni az adatbázisban. Paramétere is egy Site, amit be szeretnénk tölteni az adatbázisba. A repository változónk tartalmazza a **save** metódust, így ennek a megírásával már nem kell bajlódni. Fogjuk és elmentjük a paraméterként megadott Site-ot.

Jön a Read, ami jelen esetben a getAllSite() metódus lesz. Ez egy listával fog visszatérni, ugyanis az összes állatkertet szeretnénk kikérni. A repository a **findAll** metódussal kéri ki az adott adattábla tartalmát. Ha azt szeretnénk, hogy id alapján találja meg az adott állatkertet, akkor a **findById** metódust használjuk, ami kéri tőlünk az adott Site azonosítóját. Ha nem találja az állatkeret,

eldob egy kivételt, ami közli velünk, hogy nem találja az adott állatparkot. Ez a függvény természetesen egy Site-tal tér vissza.

Az Update-tel lesz talán a legtöbb gondunk. Ez egy Site-tal tér vissza és paraméterként is egy Site-ot vár, azt a Site-ot, amire szeretnénk módosítani a meglévőt, és a meglévő Site id-ját is bele kell írnunk a függvényparaméterek közé. A megvalósításhoz szükségünk lesz egy id-val történő keresésre, amihez a findById-t használjuk fel ismét. Ha megtalálta a nekünk tökéletes Site-ot, akkor elkezdődhet annak módosítása. A getter illetve setter metódusokkal tudjuk manipulálni a változóinkat. Fontos, hogy mit settelünk be. Jelen esetben az updatedSite változónak hívjuk meg a setterjét, aminek a paraméterként megadott Site getterjét adjuk be. A sorrend is számít. Fontos az is, hogy amiket módosítottunk el is kell menteni az adatbázisba, máskülönben nem lesz nyoma a frissítésünknek. Erre szolgál a save metódus, ezzel térünk vissza.

A Delettel már könnyű dolgunk lesz. Ez egy void metódus lesz, aminek a paramétere egyedül az adott Site azonosítója. Megkeressük id alapján az állatkertet, majd ráhívjuk a **delete** metódust, aminek a paramétere a megtalált Site, és kitöröljük a sorból a rekordot.

## 9.5. Controller

```
v import java.util.List;
  import org.springframework.web.bind.annotation.RequestBody;
  import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
  import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
@RequestMapping("/sites")
v public class SiteController {
       private SiteModules siteModule:
       @ResponseStatus (HttpStatus.CREATED)
       public Site create(@RequestBody Site site) {
          return siteModule.storeSite(site);
  package com.zoo.api.Controller;
       @GetMapping
       @ResponseStatus(HttpStatus.OK)
           return siteModule.getAllSite();
       @ResponseStatus(HttpStatus.OK)
public Site read(@PathVariable int id) {
           return siteModule.getSiteById(id);
       @ResponseStatus(HttpStatus.OK)
       public void delete(@PathVariable int id) {
           siteModule.deleteSite(id);
       @ResponseStatus(HttpStatus.OK)
       @PutMapping("/{id}"
         ublic Site update(@PathVariable int id, @RequestBody Site site) {
           return siteModule.updateSite(site, id);
```

Ahogy már írtam, a controller felel azért, hogy a szerver ki is küldje az adatokat az API-n keresztül. A **@RestController** annotációval jelöljük, hogy egy controller classt hozunk létre. A **@RequestMapping** jelöli, hogy mi lesz az URL címe ezeknek a függvényeknek. Szintén Autowired lesz a module változó, automatikusan kapja meg az értéket, nincs szükség konstruktor létrehozására.

@PostMapping-gel fogjuk jelölni a POST HTTP Request-et. @ResponseStatus az adatbázis kezelőnek adja vissza a szerver státuszát, amikor megtörténik a http kérés. Ez opcionális. Jelen esetben CREATED, azaz a szerver létrehozta az adattáblában az új rekordot. Maga a create függvény hasonlít

a modulebeli függvényre, viszont paraméterként meg kell adni a **@Request-Body-**t, azaz a kérésnek a body tartalmát (lásd hamarosan...) fogja beleadni a függvényünkbe, amivel visszatérünk, ez pedig a module-nak a storeSite metódusa, amit az előbb megírtunk.

A read metódust **@GetMapping**-gel jelöljük, itt a response status OK és a module-nak a getAllSite metódusát hívjuk fel.

Kicsit fog csak eltérni annak a metódusnak a controllere, amiben id alapján kérjük ki a Site-ot. Itt is GET a http hívás, viszont az annotáció után meg kell adni annak a Site-nak az azonosítóját, amelyikre kíváncsiak vagyunk. Paraméterként @PathVariable-ként a http kérés változóját adjuk meg, ami jelen esetben egy int id. Ezután hívódik fel a module-nak a getSiteById metódusa.

A delete függvény a **@DeleteMapping** annotációt használja. Itt is meg kell adni paraméterként annak az állatkertnek az azonosítóját, amit törölni fogunk. A response üzenet itt is OK lesz. Paraméter itt is PathVariable és a függvénytörzsben a module deleteSite metódusa hívódik fel.

Az update függvény a PUT igét használja, itt a **@PutMapping**-gel adjuk meg, hogy egy update metódust akarunk kivinni az API-ra. Ennek két paramétere lesz, egy PathVariable, ami id és egy RequestBody, ami pedig a Site, amire frissíteni akarunk. Felhívódik a module updateSite metódusa és ezzel is térünk vissza.

#### 9.6. HTTP kérések küldése Postmannel

Indítsuk el az applikációnkat, futtassuk le a main metódust.

Egy kis idő elteltével el is indul a szerver, amit a terminálban jelez nekünk a program. Üssük be a keresőbe az URL cím helyre, hogy **localhost:8080/sites**. Ha mindent jól csináltunk, ki kell írnia az adattábla elemeit. Ha igényeljük, letölthetünk egy bővítményt a böngészőnkbe, ami a kiírt adatokat JSON formátummá alakítja hasonlóképpen:

```
"
"site_id": 1,
    "name": "Miskolci Állatkert",
    "area": 212000,
    "opening_hours": "9:00 - 17:00"
},

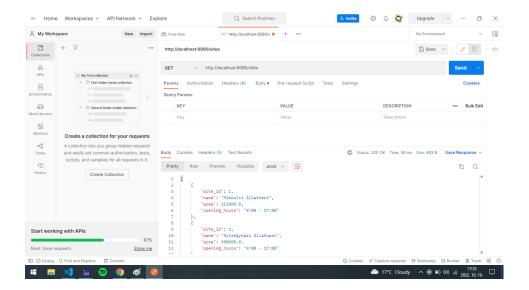
{
    "site_id": 2,
    "name": "Myiregyházi Állatpark",
    "area": 300000,
    "opening_hours": "9:00 - 17:00"
},

{
    "site_id": 3,
    "name": "Debreceni Állatkert és Vidámpark",
    "area": 170000,
    "opening_hours": "9:00 - 15:30"
},

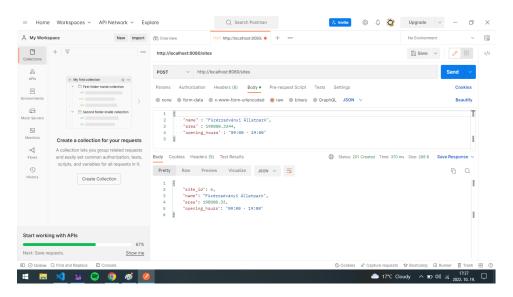
{
    "site_id": 4,
    "name": "Kittenberg Kálmán Állatkert és Botanikus kert, Veszprém",
    "area": 170501,
    "opening_hours": "9:00 - 16:00"
},

{
    "site_id": 5,
    "name": "Fővárosi Állat- és Növénykert",
    "area": 184001,
    "opening_hours": "9:00 - 17:30"
}
}
```

Ahhoz, hogy írni, frissíteni és törölni tudjunk az adattáblából kell egy szoftver, amivel a HTTP kéréseket lehet tesztelni. Most a Postmant fogjuk használni a kérések lekezelésére.



Láthatjuk, hogy a Postman-ben is le tudjuk kérni az adattábla adatait. Kivá-lasztjuk az igét, beírjuk az URL címet majd pedig elküldjük a HTTP kérést a szervernek, ami visszaadja nekünk az alábbi bodyt. Most vigyünk fel egy rekordot az adattáblába.

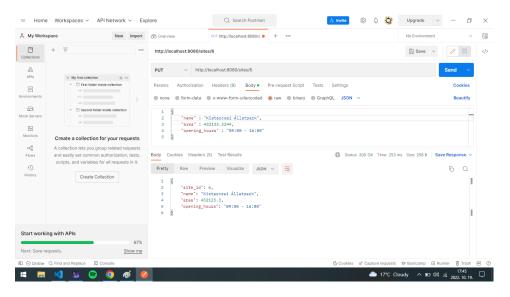


Most a POST verb-öt választjuk ki, az URL ugye ugyan az marad, itt nem változik semmi, csak a HTTP kérés igéje. Lenyitjuk a paramétereket, kikeressük a bodyt, és raw JSON objektumként felveszünk egy új rekordot a táblába. Ha mindent jól csináltunk (helyes sorrendben vettük fel a mezőket, helyes változótípusokkal dolgoztunk és a JSON objektumot is helyesen írtuk), akkor egy 201 es státusszal tér vissza a szerver, ami azt jelenti, hogy sikeres volt a HTTP kérés, felvittük a rekordot a táblába. Ellenőrizzük is le!

```
"site_id": 6,
    "name": "Füzérradványi Állatpark",
    "area": 198000,
    "opening_hours": "09:00 - 19:00"
}
```

Ha ráfrissítünk az oldalra, akkor láthatjuk, hogy sikeres volt az adatfelvitel.

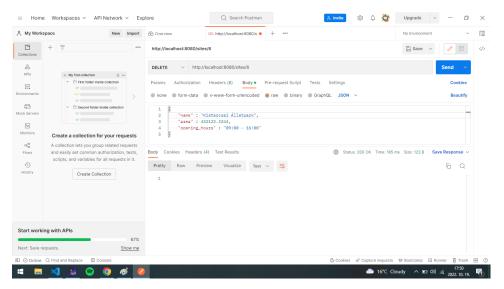
Nézzünk egy PUT metódust is. Ilyenkor a PUT igét kell kiválasztani felül, majd az URL marad az eddigi, viszont mögé kell tennünk azt az id-t, amit meg fogunk majd változtatni. Ezután megírjuk a bodyt.



Egy 200-as státusszal tér vissza a szerver, ellenőrizzük le a sikeres módosítást.

```
"site_id": 6,
    "name": "Kistarcsai Állatpark",
    "area": 432123,
    "opening_hours": "09:00 - 16:00"
}
```

Nem utolsó sorban a DELETE metódust is leteszteljük. Ennek hasonló lesz az URL-je az előzőhöz, itt is megadjuk az id-t a kérés paramétereként.



A kéréssel eltűnt a 6-os sorszámú állatpark a sorból.

```
"site_id": 1,
    "name": "Miskolci Állatkert",
    "area": 212000,
    "opening_hours": "9:00 - 17:00"
},

{
    "site_id": 2,
    "name": "Myśregyházi Állatpark",
    "area": 300000,
    "opening_hours": "9:00 - 17:00"
},

{
    "site_id": 3,
    "name": "Debreceni Állatkert és Vidámpark",
    "area": 170000,
    "opening_hours": "9:00 - 15:30"
},

{
    "site_id": 4,
    "name": "Kittenberg Kálmán Állatkert és Botanikus kert, Veszprém",
    "area": 170501,
    "opening_hours": "9:00 - 16:00"
},

{
    "site_id": 5,
    "name": "Fővárosi Állat- és Növénykert",
    "area": 144001,
    "opening_hours": "9:00 - 17:30"
}
```

Természetesen ezt a folyamatot minden adattáblára meg kell csinálni, így áll össze a teljes Backend service, aminek a folytatása, hogy kirakjuk az internetre egy Kubernetes felhőre akár, és ez a felhő fog futni majd a felhasználó gépén is, aki a Frontenden keresztül jut majd el a Backendig.