



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TOLUCA

INGENIERÍA MECATRÓNICA

PROGRAMACION AVANZADA

PR3 Manejando arreglos mediante ArrayList

PRESENTA:

Diego García Delgadillo

Citlali Mercader Morales

Alexis Esteban Castañeda Morales

Emilio Daniel Vertiz Cid

Mariana Paola Meléndez González

DOCENTE:

Jesús Aurelio Castro Magaña

PR3 Manejando arreglos mediante ArrayList

<https://github.com/MMeGonz/PR3-Manejando-arreglos-mediante-ArrayList.git>

The screenshot shows the IntelliJ IDEA IDE with the 'Run' tab active. The console output for the 'Main' class is as follows:

```
Goblin atacó a godofredo y causó 3 de daño.
godofredo atacó a Goblin y causó 8 de daño.
¡Has derrotado al Goblin!
Has obtenido: Goblin's Gold
¡Has ganado fuerza! Tu ataque es ahora: 15
¿Quieres ver tu inventario? (si/no): si
Tu inventario:
- Goblin's Gold (MISC)
Te enfrentas a un Lich
godofredo atacó a Lich y causó 8 de daño.
Lich atacó a godofredo y causó 13 de daño.
godofredo atacó a Lich y causó 8 de daño.
Lich atacó a godofredo y causó 13 de daño.
godofredo atacó a Lich y causó 8 de daño.
Lich atacó a godofredo y causó 13 de daño.
godofredo atacó a Lich y causó 8 de daño.
Lich atacó a godofredo y causó 13 de daño.
godofredo atacó a Lich y causó 8 de daño.
Lich atacó a godofredo y causó 13 de daño.
godofredo atacó a Lich y causó 8 de daño.
Lich atacó a godofredo y causó 13 de daño.
godofredo atacó a Lich y causó 8 de daño.
Lich atacó a godofredo y causó 13 de daño.
¡Has sido derrotado!
¿Quieres jugar de nuevo? (si/no):
```

The screenshot shows the IntelliJ IDEA interface. At the top, there's a menu bar with options like File, Edit, View, Window, and Help. Below it is a toolbar with icons for various actions. The main window displays a project named "BattleAxe.java". The "Run" tab is active, showing the execution output. The output text reads:

```
"C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.1\lib\idea_rt.jar=54062:C:\Progr  
Ingresas el nombre de tu personaje: godofredo  
Te enfrentas a un Goblin  
godofredo atacó a Goblin y causó 8 de daño.  
Goblin atacó a godofredo y causó 3 de daño.  
godofredo atacó a Goblin y causó 8 de daño.  
Goblin atacó a godofredo y causó 3 de daño.  
godofredo atacó a Goblin y causó 8 de daño.  
Goblin atacó a godofredo y causó 3 de daño.  
godofredo atacó a Goblin y causó 8 de daño.  
Goblin atacó a godofredo y causó 3 de daño.  
godofredo atacó a Goblin y causó 8 de daño.  
Goblin atacó a godofredo y causó 3 de daño.  
godofredo atacó a Goblin y causó 8 de daño.  
Goblin atacó a godofredo y causó 3 de daño.  
godofredo atacó a Goblin y causó 8 de daño.  
Goblin atacó a godofredo y causó 3 de daño.  
¡Has derrotado al Goblin!  
Has obtenido: Goblin's Gold  
¡Has ganado fuerza! Tu ataque es ahora: 15  
¿Quieres ver tu inventario? (si/no): si  
Tu inventario:  
- Goblin's Gold (MISC)  
Te enfrentas a un Lich  
godofredo atacó a Lich y causó 8 de daño.  
Lich atacó a godofredo y causó 13 de daño.  
godofredo atacó a Lich y causó 8 de daño.
```

The bottom status bar indicates the current file is "Main.java".