Яндекс.Лицей

Проект "Онлайн-Магазин"

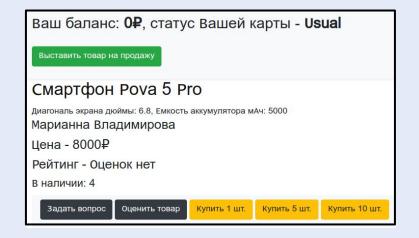
Выполнил: Барышев Матвей

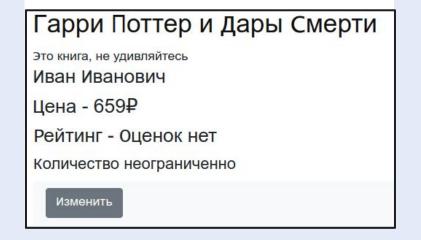
2024 год

Функционал и идея

Магазин Обновить карту Купленные товары Посмотреть рекламу Иван

Проект представляет из себя сайт, позволяющий покупать и продавать товары, оставлять отзывы и задавать вопросы, и конечно же отвечать на них. Для покупки товаров нужны деньги, которые имеются на Вашей карте. А в случае если их нет, то достаточно просто посмотреть рекламу, таким образом можно получить всего 12, а можно целых 25002. А если же Вам надо будет выйти из своего аккаунта, просто нажмите на своё красное имя в углу. А для того чтобы посмотреть свои купленные товары, нужно нажать на соответствующую кнопку. Если потребуется изменить статус своей карты (это даст Вам некоторые бонусы), нужно обновить карту.





И конечно же, Вы можете выставить на продажу какой-либо товар (выставляйте любой товар, это тестовое приложение). Вы можете купить, задать вопрос или написать отзыв о любом товаре если не Вы являетесь его продавцом. Иначе, Вы можете изменить данные о товаре. В случае, если Вы попытаетесь, купить товар на который Вам не хватает, его нет в наличии, или попробуете изменить чужой товар, Вас уведомят о том что такое нельзя проворачивать.



Если Вы хотите посмотреть подробную информацию о товаре (её слишком много и на главной странице её не видно полностью), посмотреть на вопросы, отзывы и ответы на них, просто в главном меню нажмите на название товара.



Вы также можете нажать на кнопку "Обновить карту", и там можно выбрать или купить другую карту.



Структура проекта

Проект использует базу данных *<db/base.db>*. В этой базе данных реализовано 6 таблиц:

- *User* пользователь;
- Product товар;
- *Card* банковская карта;
- *Ask* вопрос заданный пользователем;
- Review отзыв написанный пользователем;
- *Answer* ответ на вопрос или отзыв.

Класс USERS: класс пользователя, для него создано API. У этого класса есть следующие поля:

- 1. ID идентификатор пользователя
- 2. NAME имя пользователя
- 3. SURNAME фамилия пользователя
- 4. EMAIL почта пользователя
- 5. PHONE_NUMBER номер телефона
- 6. HASHED_PASSWORD хэшированный пароль
- 7. PRODUCTS купленные продукты
- 8. CARD идентификатор карты пользователя

Класс PRODUCT: класс товара, для него создано API. У этого класса есть следующие поля:

- 1. ID идентификатор товара
- 2. TITLE название товара
- 3. DESCRIPTION onucatue товара
- 4. SELLER идентификатор продавца
- 5. PRICE цена товара
- 6. COUNT количество имеющегося товара
- 7. IS_LIMITED ограничено ли кол-во товара
- 8. ASKS идентификаторы вопросов
- 9. REVIEWS идентификаторы отзывов

Класс **CARD**: класс банковской карты, для него создано **API**. У этого класса есть следующие поля:

- 1. ID идентификатор карты
- 2. NUMBER номер карты
- 3. TERM срок карты
- 4. CODE код карты
- 5. CASH баланс карты
- 6. STATUS активный сейчас статус карты
- 7. STATUSES имеющиеся статусы карты

Классы ASK, REVIEW, ANSWER:

- 1. ID Идентификатор вопроса, отзыва или ответа.
- 2. COMMENT Содержание вопроса, отзыва или ответа.
- 3. ANSWERS Идентификаторы ответов на вопросы или отзывы.
- 4. MARK Оценка товара в отзыве.

all models.py В данном cards resources.py проекте есть products resources.pv **18 .ру** файлов, users resources.py один файл база данных, 15 .html файлов, u oguh текстовый error other.html φαŭλ mproducts create.html aproducts edit.html requirements.txt. authors secrets.py

data

answers.py

db session.py

products.py

reviews.py

wsers.py

base.db

documentation

answer.py

review.py wsers.pv

answer.html ask.html

base.html

buying.html

derror 404.html

acards.html

login.html main.html

product.html

aproducts.html

aregister.html

review.html

main.py requirements.txt

ask.py product.py

templates

db

forms

asks.pv cards.pv

ferequirements.txt × SQLAlchemy~=2.0.27 2 3 Werkzeug~=2.3.6 5 Flask~=2.3.2 6 WTForms~=3.1.2 8 requests~=2.25.1 9 10 11 tqdm~=4.66.2 12

Что будет дальше?

К сожалению скорее всего, как и прошлый проект, этот будет лежать на GitHub без дела долгое время. Но перед тем как это произойдёт, было бы неплохо добавить на сайт несколько вещей:

- 1. Оставлять отзывы можно только если этот товар был куплен (легко реализовать, нужно добавить лишь пару проверок).
- 2. Добавить над содержанием вопроса, отзыва или ответа имя автора (для реализации придётся добавить несколько полей в классы вопросов, ответа и отзыва).
- 3. Сделать страницу *"красивее"*, использовать несколько шаблонов из **Bootstrap** (во время создания главной страницы, принимались попытки сделать это, однако ничего не получилось).

Cnacuóo 3a Bhumahue!

Р. S. Все данные, которые Вы введёте при регистрации аккаунта, будут доступны создателю проекта, не используйте свой настоящий номер телефона, почту, пароли, данные карты. Р. Р. S. Вы уже ввели данные? Не нужно паники. С шансом 99,9% автору будет

лень проверять корректность данных. Р. Р. Р. S. На самом деле вы можете вводить совершенно любые данные, ведь они сохранятся на **Ваш** компьютер.