- \ Tokens

(1) 關鍵字

```
RETURN: 'return';
DEFINE: 'define';
TYPEDEF: 'typedef';
SIZEOF: 'sizeof';
```

(2) 資料型態 (宣告變數):

```
CHAR_TYPE: 'char';
INT_TYPE: 'int';
SHORT_TYPE: 'short';
LONG_TYPE: 'long';
CONST_TYPE: 'const';
FLOAT_TYPE: 'float';
DOUBLE_TYPE: 'double';
UNSIGNED_TYPE: 'unsigned';
SIGNED_TYPE: 'signed';
STRUCT_TYPE: 'struct';
VOID_TYPE: 'void';
STATIC_TYPE: 'static';
VOLATILE_TYPE: 'volatile';
ENUM_TYPE: 'enum';
```

(3) 註解方式:

```
COMMENT1: '//'(.)*'\n';
COMMENT2: '/*' (options {greedy=false;}: .)* '*/';
```

(4) program statement 相關之邏輯、數學運算子

```
LT_OP: '<';
GT_OP: '>';
LE_OP: '<=';
GE_OP: '>=';
EQ_OP: '==';
NE_OP: '!=';
```

```
MINUS_OP: '-';
MM_OP: '--';
MULTIPLE_OP: '*';
DIVID_OP: '/';
MOD_OP: '%';
RSHIFT_OP: '>>';
LSHIFT OP: '<<';
ASSIGN_OP: '=';
PA_OP: '+=';
MIA OP: '-=';
MUA_OP: '*=';
DA OP: '/=';
MOA OP: '%=';
BITAND_OP: '&';
BITOR_OP: '|';
AND_OP: '&&';
OR_OP: '||';
NOT_OP: '!';
ARROW_OP: '->';
WAVE_OP: '~';
CARET_OP: '^';
(5) 其他標點符號
COMMA: ',';
SEMICOLON: ';';
LEFT_PAREM: '(';
RIGHT PAREM: ')';
LEFT_BRACE: '{';
RIGHT_BRACE: '}';
LEFT_BRACKET: '[';
RIGHT_BRACKET: ']';
DOT: '.';
COLON: ':';
(6) 支援之程式控制結構
```

條件判斷:

PLUS_OP: '+'; PP_OP: '++';

```
IF: 'if';
    ELSE: 'else';
    BREAK: 'break';
    SWITCH: 'switch';
    CASE: 'case';
    CONTINUE: 'continue';
    DEFAULT: 'default';
         迴圈:
    DO: 'do';
    WHILE: 'while';
    FOR: 'for';
(7) 函式
MAIN: 'main'
SCANF: 'scanf';
PRINTf: 'printf';
LITERAL: "" (options {greedy=false;}:.)* "";
LITERAL_CHAR: \"(options{greedy=false;}: .)*'\";
HEADER: '#'(options{greedy=false;}:.)*'\n';
(8) 數字和變數
DEC_NUM: ('0' | ('1'..'9')(DIGIT)*);
ID: (LETTER)(LETTER|DIGIT)*;
fragment LETTER : 'a'..'z' | 'A'..'Z' | '_';
fragment DIGIT: '0'..'9';
FLOAT NUM: FLOAT NUM1 | FLOAT NUM2 | FLOAT NUM3;
fragment FLOAT_NUM1: (DIGIT)+'.'(DIGIT)*;
fragment FLOAT NUM2: '.'(DIGIT)+;
fragment FLOAT NUM3: (DIGIT)+;
(9) 換行和空白
NULL: 'null'| '\0';
NEW LINE: '\n';
WS: (' '|'\r'|'\t')+;
```

二、contex free grammar

1. parser 起始點 program

- (1) 支援 HEADER #include <stdio.h>
- (2) 支援結尾 return 0
- 2. declartions(宣告變數方式)

(1) 支援型態包含第一大題 token 資料型態的所有,比較特別的包含 struct、typedef、define

```
struct: STRUCT_TYPE ID '{' declarations '}' ';' { if (TRACEON) System.out.println("type: STRUCT"); };
typedef: TYPEDEF type ID ';' { if (TRACEON) System.out.println("type: typedef"); };
define: '#' DEFINE ID (FLOAT_NUM|DEC_NUM) { if (TRACEON) System.out.println("type: define"); };
```

#define width 80 typedef unsigned char mail; struct ans{ int a; };

(3) statements

```
printf_expression: (PRINTF_D|PRINTF_F) printf_expression b | '"';
scanf_expression: (PRINTF_D|PRINTF_F) scanf_expression bb| '"';
b: ',' ID;
bb: ',''&' ID;
PRINTF_D:'%d';
PRINTF_F:'%f';
```

- Assign
- If (含 if / if-else if / if-else if-else)
- For
- While
- Printf

- Scanf
- Switch case
- Do while
- Comment

紅色為額外功能

支援基本的算術運算的 statement

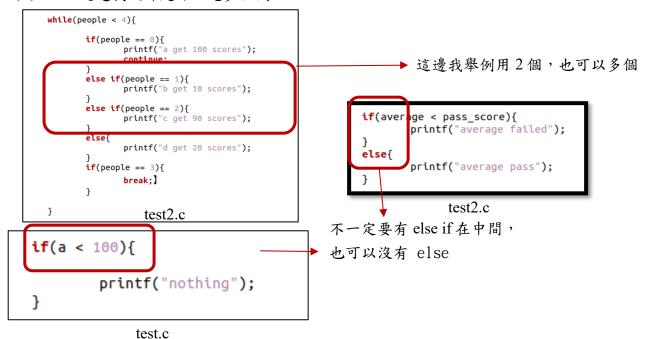
Assign

$$a = a * (5+20*3/5) + 20;$$

test.c

ID = arith_expression;

- if / if()else if / if()else if()else
- (1) if 這邊我是一起做得所以只要 parser 看到這三型其中一種都會印 if if-elseif if-elseif-else
- (2)else if 這邊我設計是可以跑多個例如



(3)支援 break 和 continue

• for-loop

(1)這邊我支援可以把變數型態寫在 for 裡例如(也可以不用寫在裡面)

```
for(int i = 1) i < 5; i ++){
    a = a * i;
}

test.c

int 型態宣告 i 可寫在 for 裡
```

(2)有支援特殊, for 裡甚麼都不放



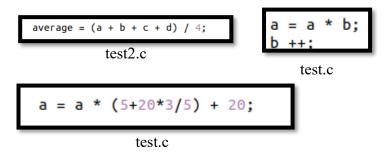
● While-loop(基本款)

```
while(people < 4){

if(people == 0){
    printf("a get 100 scores");
}
else if(people == 1){
    printf("b get 10 scores");
}
else if(people == 2){
    printf("c get 90 scores");
}
else{
    printf("d get 20 scores");
}
}

test2.c
```

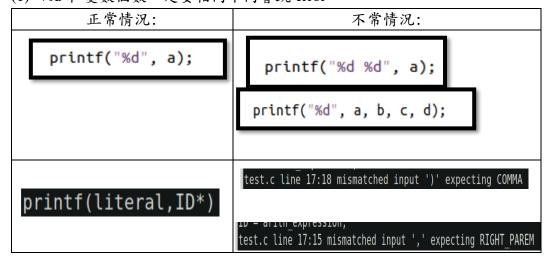
- (1) 支援break和continue也可以不用放
- 支援基本的算術運算的 statement



可以是數字和變數、數字和數字,變數和變數,都可以計算

● 至少支援呼叫固定參數 (一個與兩個參數) 的 printf function

(1) '%d'和變數個數一定要相同不同會跳 error



(2) printf裡可以放文字

```
if(people == 0){
    printf("a get 100 scores");
}
else if(people == 1){
    printf("b get 10 scores");
}
else if(people == 2){
    printf("c get 90 scores");
}
else{
    printf("d get 20 scores");
}
```

test2.c

• scanf(額外製作功能)

```
scanf("%d", &d); //input
test.c
```

scanf(literal,&ÍD*)

與 printf 一樣若數量不一致會跳 error

switch case(額外製作功能)

test3.c

• do-while(額外製作功能)

test.c

• COMMENT(額外製作功能)

```
scanf("%d", &d); //input
```

```
a = a * b; /* a bigger */
b ++;
c--;
```

支援兩種形式的註解

補:這些功能裡面都可以再包各式各樣的功能

```
while(people < 4){
    if(people == 0){
        printf("a get 100 scores");
    }
    else if(people == 1){
        printf("b get 10 scores");
    }
    else if(people == 2){
        printf("c get 90 scores");
    }
    else{
        printf("d get 20 scores");
}</pre>
```

Ex. while 裡包 if

(4) 算術邏輯支援

```
arith_expression: ('' | '-')* multExpr('+' multExpr | '-' multExpr | 's' multExpr | 's' multExpr | 's''-' multExpr | EQ_OP multExpr | ('8'('8'|) multExpr) | ('|'('|'|) multExpr) | '|'-' multExpr | POP | MP_OP );
multExpr: StartExpr ('* startExpr | '/ startExpr);
startExpr: startExpr: (startExpr) | '-' primaryExpr;
StartExpr: startExpr: (startExpr) | '-' primaryExpr;
StartExpr: startExpr: (startExpr) | '-' primaryExpr);
StartExpr: startExpr: (startExpr) | '-' primaryExpr);
StartExpr: startExpr: (startExpr) | '-' primaryExpr);
```

! / ~ / + / - / < / > / >= / == /&& / || / & / | / != / ++ / -- / * / '/' / % / ++/ -- /+= / -= / << >> / ^ / -> / *= / /= / %=