

Como en el punto 1, se dará la chance de elegir entre insertar por **línea de comandos** o por **archivo**

Cada vez que el autómata reconozca la cadena ingresada, se imprimirá abajo su notación postfija y el resultado que arroja la operación

```
Elegi un numero!:
1. Ingresar cadena por linea de comandos
2. Leer cadena desde un archivo
█
```

Algunos ejemplos al elegir línea de comandos:

(Ejemplo de carácter no reconocido)

```
Elegi un numero!:
1. Ingresar cadena por linea de comandos
2. Leer cadena desde un archivo
1

Ingresa una cadena: 5/3*4+5+A
Error lexico :(
```

(Ejemplo de cadena que fue reconocida por el autómata)

```
Ingresa una cadena:
3+4*7+3-8/4

La cadena pertenece al lenguaje! :)

La notacion postfija es: 347*+3+84/-

El resultado de la operacion es: 32
```

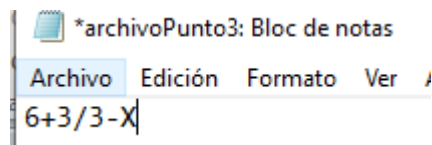
(Ejemplo de cadena que NO fue reconocida por el autómata)

```
Elegi un numero!:
1. Ingresar cadena por linea de comandos
2. Leer cadena desde un archivo
1

Ingresa una cadena: 5/0
La cadena insertada no pertenece al lenguaje :(
```

Ahora algunos ejemplos leyendo la cadena en un archivo:

(Ejemplo de carácter no reconocido)



*archivoPunto3: Bloc de notas

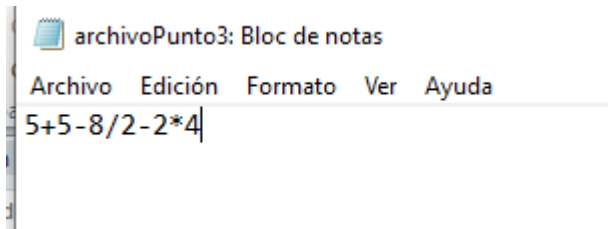
Archivo Edición Formato Ver

6+3/3-X

```
Elegi un numero!:
1. Ingresar cadena por linea de comandos
2. Leer cadena desde un archivo
2

La cadena leida fue: 6+3/3-X
Error lexico :(
```

(Ejemplo de cadena que fue reconocida por el autómata)



```
Elegi un numero!:
1. Ingresar cadena por linea de comandos
2. Leer cadena desde un archivo
2

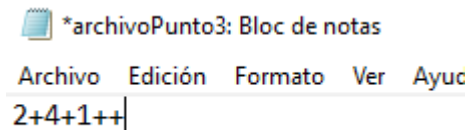
La cadena leida fue: 5+5-8/2-2*4

La cadena pertenece al lenguaje! :)

La notacion postfija es: 55+82/-24*-

El resultado de la operacion es: -2
```

(Ejemplo de cadena que NO fue reconocida por el autómata)



```
Elegi un numero!:
1. Ingresar cadena por linea de comandos
2. Leer cadena desde un archivo
2

La cadena leida fue: 2+4+1++
La cadena insertada no pertenece al lenguaje :(
```