E.T. N°12 D.E. 1° "Libertador Gral. José de San Martín"



Computación 2022

Asignatura: Olimpíada Nacional de Educación Técnico Profesional 2022 Instancia Institucional

Apellido y nombre Alumno: Morandini Martin, Medina Lucas, Ezequiel Kippes, Lucas Felix.

Curso: 6to 8va

Olimpíada Nacional de Educación Técnico Profesional 2022

Comenzamos realizando un analisis del enunciado identificando los puntos mas importantes del mismo, para organizar el desarollo y planificacion del proyecto, luego dividimos las tareas pensando en las cualidades y conocimientos de cada uno para lograr una buena retroalimentacion entre los integrantes del grupo, asi tambien como promover las buenas practicas en la programacion.

Nos inclinamos a realizar la conexion con los beepcons o puntos inteligentes mediante bluetooth, ya que el usuario tiene que tener una interacción directa con el dispositivo, pensamos en una interfaz en la que en la instalacion de la app, pida previamente los permisos de conexion para luego facilitar la conexion al tener que apretar solo dos botones en el caso de que se quiera o aceptar la conexion al punto inteligente o rechazarla.

Decidimos utilizar el entorno de .NET utilizando MAUI para la aplicacion en los dispositivos moviles, mientras que por el motor de la base de datos utilizamos MySql, para ello utilizamos data annotation c# para realizar la migracion. Con mermaid realizamos el diagrama de clases.

Comenzando 🖋

Clonar el repositorio github, desde Github Desktop o ejecutar en la terminal o CMD:

git clone https://github.com/MMorandiniGit/ONETP2022

Pre-requisitos

.NET 6.0.5 (SDK .NET 6.0.300) - Descargar

Despliegue 🍿



Agrega notas adicionales sobre que cosas se debe instalar, configurar y como hacer deploy

Construido con 🧩

Menciona las herramientas y versiones que utilizaste para crear tu proyecto

Visual Studio Code - Editor de código.

Versionado 📌



Usamos SemVer para el versionado. Para todas las versiones disponibles, mira los tags en este repositorio.

Autores 🤌



Menciona a todos aquellos que ayudaron a levantar el proyecto desde sus inicios

- Martin Morandini Desarrollo Documentación MMorandiniGit
- Lucas Medina Desarrollo Lucas Medina 04
- Ezequiel Kippes Desarrollo Documentación Liono02
- Lucas Felix Desarrollo Documentación LucasFelix240