

Viikkoraportti 4

Käytetty aika tällä viikolla: 10h

1 Mitä olen tehnyt tällä viikolla?

- Lukenut minimax toiminnasta ja sen soveltamisesta Connect4
- Parantanut tekoälyn tarkkuutta luomalla minimax algoritmin kunnolla
- Luonut erilaisia tarkistuksia tekoälyyn, joka nopeuttaa sen liikkeiden tekemistä
- Korjannut virheitä, joita tein koodissa

2 Miten ohjelma on edistynyt?

- Tekoäly on nyt tarkempi, kuin aikaisempi
- Tekoälyn nopeus on nyt myös nopeampi, kuin ”brute force” metodi
- Tekoälyn syvyyden voi myös valita muokkaamalla play.py depth arvoa

3 Mitä opin tällä viikolla?

- Minimax syvyyshausta ja sen soveltamisesta
- Mitä kaikkea toimiva minimax vaatii

4 Mikä jäi epäselväksi tai tuottanut vaikeuksia?

- Virheiden korjaaminen vei aikaa

5 Mitä teen seuraavaksi?

- Tekoälystä puuttuu keskisiirtojen painottaminen, pelin teorissa painostetaan niiden tärkeyttä
- Tekoälyn mahdollinen optimointi/koodin siistiminen
- Parempi UI pelille?