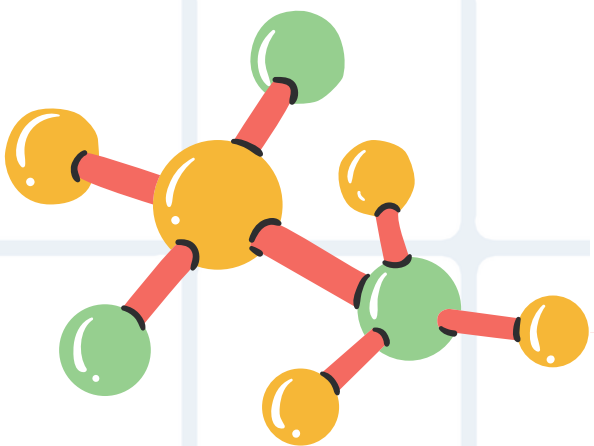
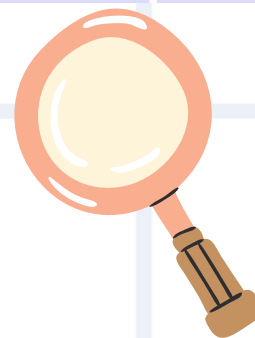


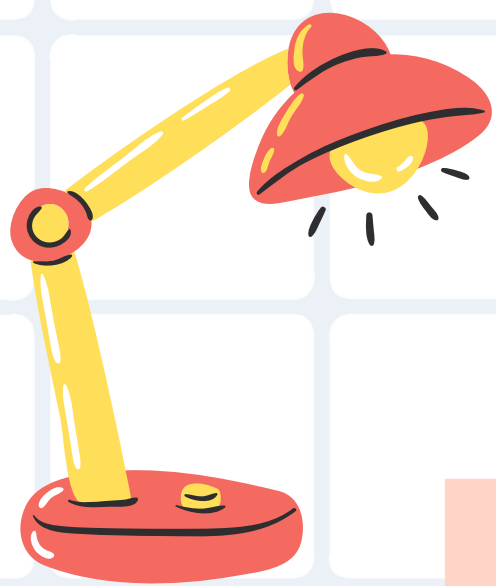
# METODOLOGÍA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE

**Mathius Moyano**  
**Cristian Idrobo**  
**Andrés Revelo**  
**Erick Romero**  
**Génesis Simbaña**



**GRUPO #5**

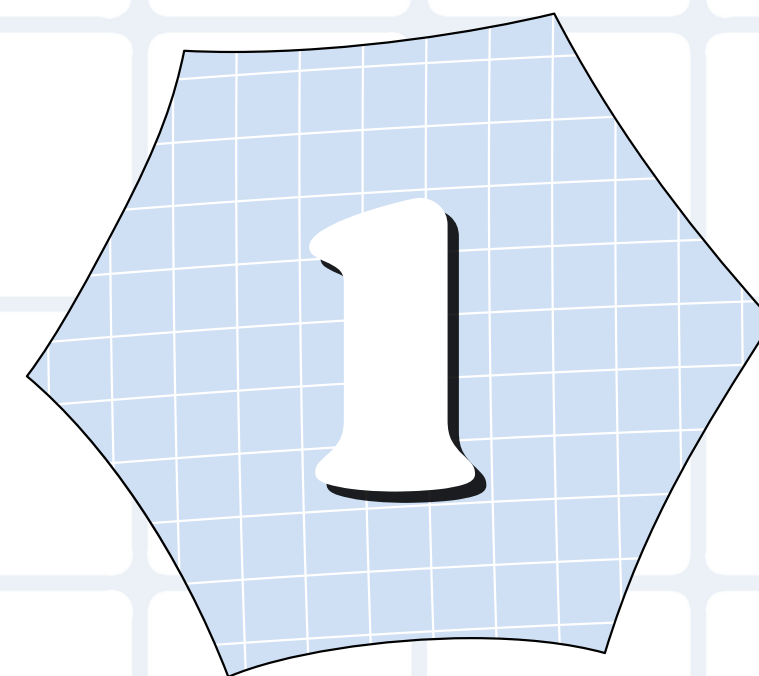


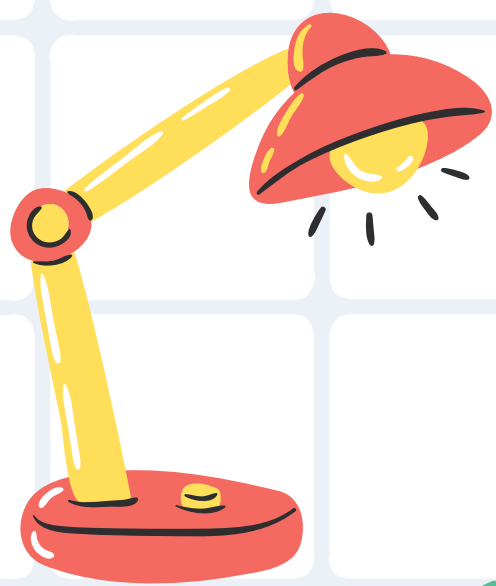


# OBJETIVO GENERAL

Analizar la necesidad de nuevas tecnologías en personas de escasos recursos mediante el diseño de un sistema que abarque los diferentes campos de interrogantes, de esta manera se podrá satisfacer las diferentes necesidades que requiera el usuario.

**IMPORTANTE**





# OBJETIVOS ESPECIFICOS



DISEÑAR UN SISTEMA QUE SOLVENTE LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS DE LOS USUARIOS CON UN REGISTRO MINUCIOSO DE LA COMPRA-VENTA.



IDENTIFICAR LOS REQUISITOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES A TRAVÉS DEL MARCO DE TRABAJO DE HISTORIAS DE USUARIO.



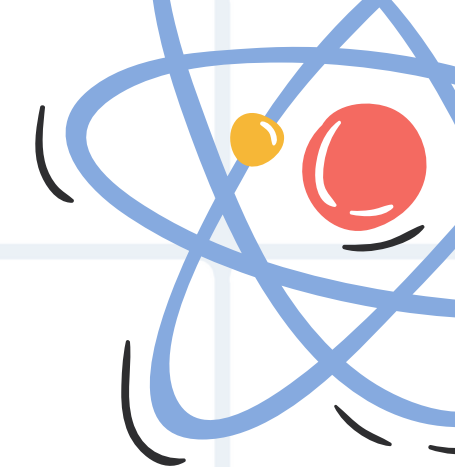
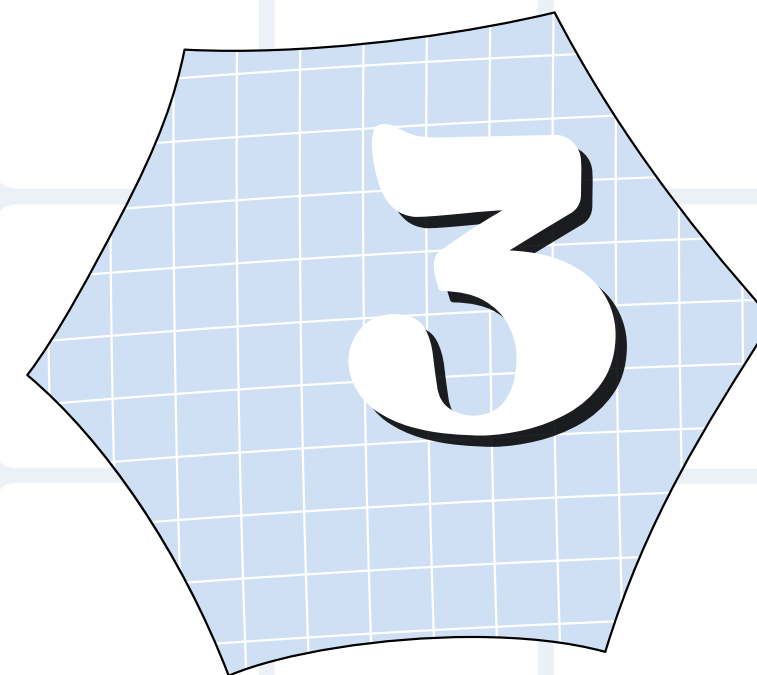
REALIZAR CASOS DE PRUEBA Y REPORTE DE ERRORES PARA ALCANZAR LA CALIDAD EN EL PRODUCTO SOFTWARE.



2



# ALCANCE

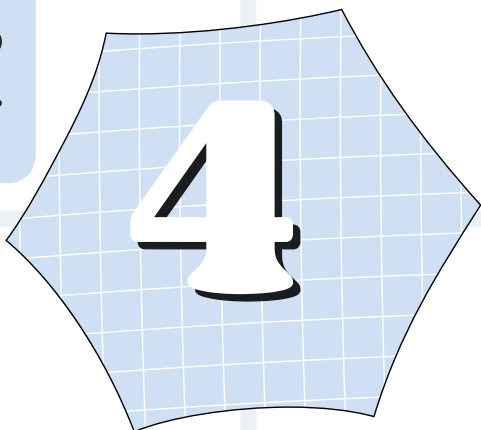
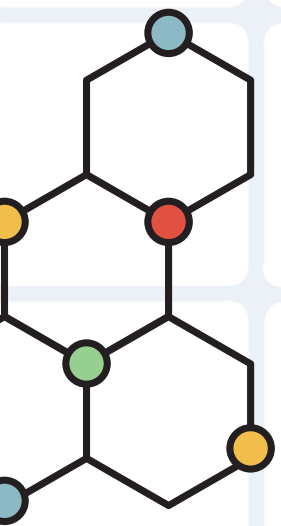


Está enfocado para personas de bajos recursos con un déficit de obtención de aparatos tecnológicos. Para ello se implementa un programa de compra-venta. Se requerirá información del usuario además de una garantía previo a la compra-venta de tecnología. de igual manera solicitará datos a profesionales para brindar un servicio de soporte técnico.

# RESULTADOS ESPERADOS



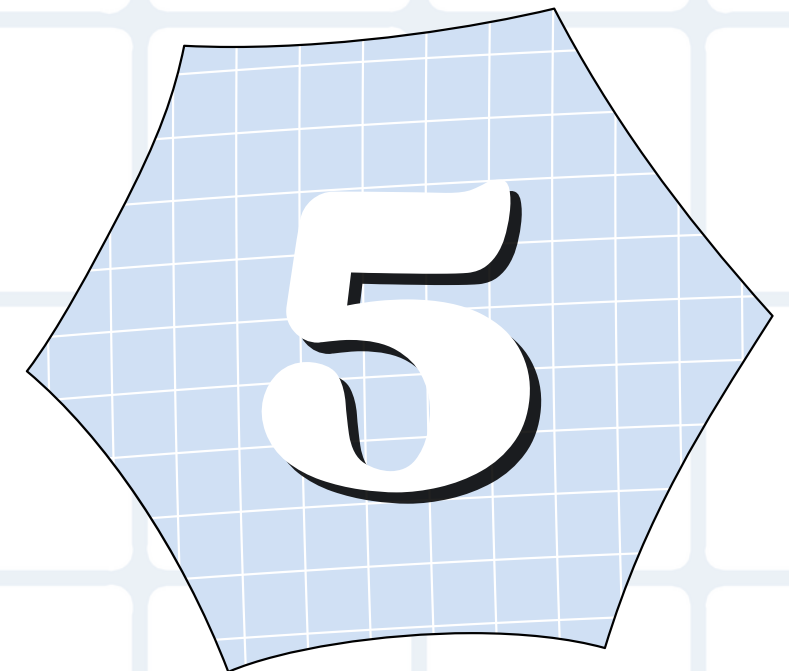
ESPERAMOS QUE TANTO LAS PERSONAS DE BAJOS RECURSOS Y NOSOTROS COMO COLABORADORES DEL MISMO NOS BENEFICIAMOS MUTUAMENTE, YA QUE AL REALIZAR ESTE PROYECTO PODEMOS COLABORAR A QUE LAS PERSONAS SE INSERTEN EN UN MUNDO TECNOLÓGICO Y ELLOS AL QUEDAR REZAGADOS POR FALTA DE RECURSOS NO PUEDEN CONECTARSE A ACTIVIDADES DIARIAS, COMO LO SON LAS CLASES O EL TELETRABAJO, POR OTRO LADO A NOSOTROS TAMBIÉN ESTO NOS SIRVE COMO UNA EXPERIENCIA EXTRAORDINARIA YA QUE VAMOS A IMPLEMENTAR DIFERENTES METODOLOGÍAS Y RECURSOS LOS CUALES NOS VAN A SERVIR PARA CAPACITARSE DE MEJOR MANERA .LOS SERVICIOS QUE VAMOS A PRESTAR SEAN ACOGIDOS DE MANERA SATISFACTORIA Y MASIVAMENTE POR PARTE DE LA COMUNIDAD A QUIÉN VAMOS A LLEGAR PARA A PARTIR DE ESTO SACAR CONCLUSIONES POSITIVAS Y QUE ESTO SEA UN PUNTAPIÉ INICIAL HACIA MÁS PROYECTOS FRUCTÍFEROS EN BENEFICIO DE LA COMUNIDAD Y DE LOS QUE NECESITAN.

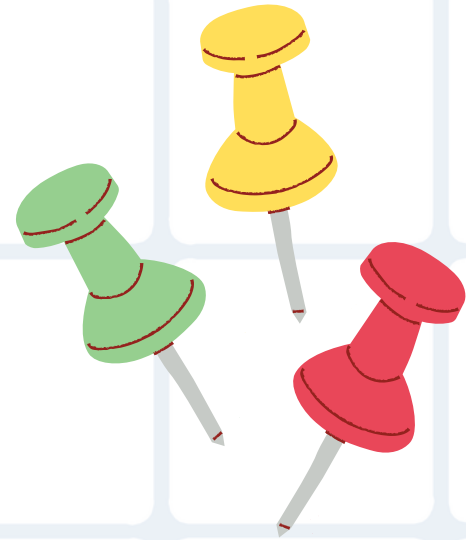




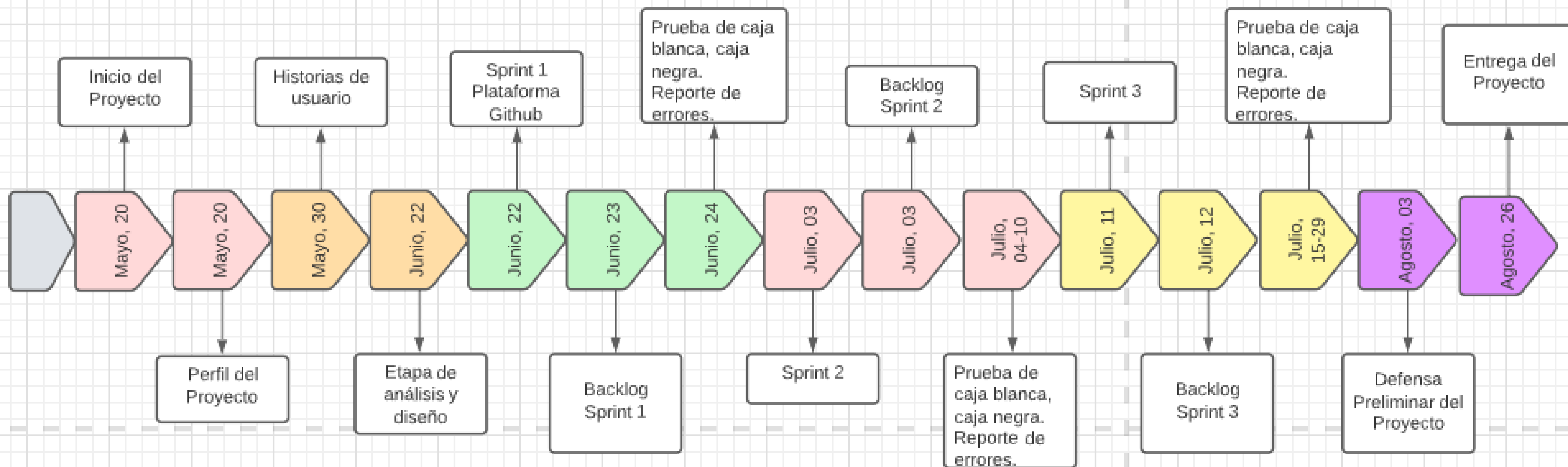
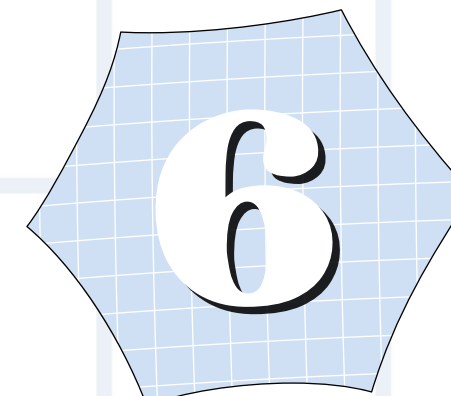
# IDEAS A DEFENDER

CON LA IMPLEMENTACIÓN DE LA APLICACIÓN WEB SE MEJORARÁ Y OPTIMIZARÁ LA SOLICITUD DE COMPRA-VENTA DE PRODUCTOS TECNOLÓGICOS YA QUE NO SE CUENTA CON UN SISTEMA QUE NOS PERMITA SABER CUALES SON LOS REQUERIMIENTOS QUE SE NECESITA EN LOS EQUIPOS Y POR ENDE NO PODEMOS PROPORCIONAR UN PRODUCTO IDEAL AL USUARIO QUE LO NECESITE.






# LINEA DE TIEMPO



# ACTA DE REUNION



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS  
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

Acta de Reuniones

ACTA N°000: Inicio de Proyecto  
Desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con compra-venta.

TEMA DE LA REUNIÓN: En el presente documento se detalla el inicio del estudio de caso del desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con la compra-venta.

PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Mathius S. Moyano

LUGAR: Zoom

FECHA: 22/05/2022

HORA REAL DE INICIO: 13:00 PM

HORA DE FINALIZACIÓN: 14:00 PM

AGENDA DE LA CONVOCATORIA:

1. Elaboración de cuestionario (Mentimeter)

NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO
Mathius S. Moyano	Líder del grupo, elaboración del documento final y revisión general. Análisis del estudio de caso
Cristian F. Idrobo	Realización de Introducción. Análisis del estudio de caso.
Andrés G. Revelo	Realización de la justificación. Análisis del estudio de caso.
Erick E. Romero	Realización de la formulación del problema. Análisis del estudio de caso.
Genesis C. Simbaña	Realización de sistema de objetivos. Análisis del estudio de caso.

DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:

1.1 ANTECEDENTES: Una vez presentado el caso de estudio del grupo se desarrolla un análisis del perfil de proyecto a realizar, de manera grupal se organiza la distribución del trabajo de manera esquemática y equitativa.

1.2 En la realización del perfil tenemos una guía permanente con la Ing. Jenny Ruiz para el seguimiento del desarrollo y de tal manera tener retroalimentación en las dudas presentes en el transcurso del desarrollo.


1.3 INFORMACIÓN: Se da inicio al desarrollo del proyecto con el estudio de caso "Desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con compra-venta"

ACUERDOS Y COMPROMISOS:

DESCRIPCIÓN	RESPONSABLE	FECHA
2. Hacer oficial el tema del análisis del proyecto	Líder equipo	08/06/2022



7°C Nublado



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS  
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

Acta de Reuniones

ACTA N°004: Elaboración de la segunda fase del Análisis del Proyecto  
Desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con compra-venta.

TEMA DE LA REUNIÓN: En el presente documento se detalla la realización que se llevó a cabo en la reunión mencionando la realización del alcance, marco teórico y metodología del caso de estudio para el desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con compra-venta.

PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Mathius S. Moyano

LUGAR: Zoom

FECHA: 31/05/2022

HORA REAL DE INICIO: 21:00 PM

HORA DE FINALIZACIÓN: 21:33 PM

AGENDA DE LA CONVOCATORIA:

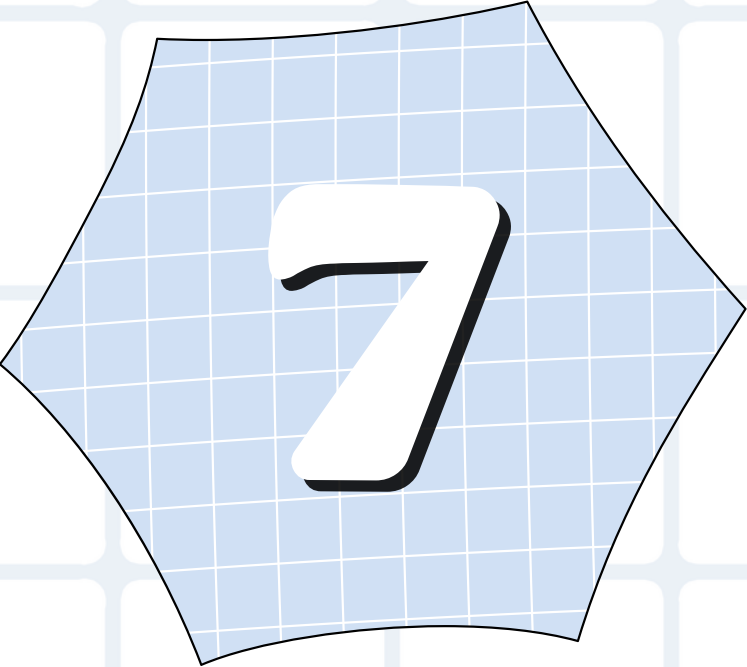
1. Elaboración de la segunda fase en el análisis del proyecto, detallando los temas como alcance, preparación del marco teórico y metodología.


NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO
Mathius S. Moyano	Líder del grupo, elaboración de metodología y revisión general.
Cristian F. Idrobo	Preparación del Alcance.
Andrés G. Revelo	Preparación del Marco Teórico. (5W +2H)
Erick E. Romero	Preparación de la Metodología. (5W +2H)
Genesis C. Simbaña	Preparación de la Metodología. (5W +2H)

DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:



7°C Nublado





UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS  
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

Acta de Reuniones

ACTA N°013: Realización de las Historias de Usuario  
Desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con compra-venta.

TEMA DE LA REUNIÓN: Realización de las Historias de Usuario

PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Mathius S. Moyano

LUGAR: Zoom

FECHA: 01/07/2022

HORA REAL DE INICIO: 20:00 PM

HORA DE FINALIZACIÓN: 22:00 PM

AGENDA DE LA CONVOCATORIA:

1. En la reunión se realiza manera se realiza una presentación detallada del backlog, sprint y burdonchart. Se realizó mediante una exposición virtual y de manera grupal.

NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO
Mathius S. Moyano	Líder del grupo, creación del documento final y revisión general.
Cristian F. Idrobo	Historia de usuario de REQ003 .
Andrés G. Revelo	Historia de usuario de REQ002 .
Erick E. Romero	Historia de usuario de REQ001 .
Genesis C. Simbaña	Historia de usuario de REQ004.

DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:



7°C Nublado

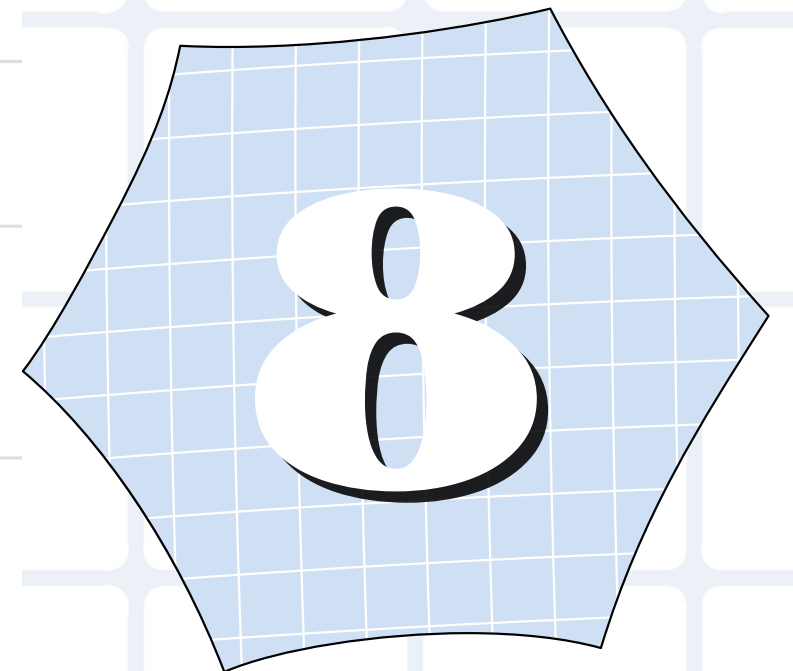




# ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
	Matriz de Marco de Trabajo de HU														
	ITEM	PROBLEMA	QUE (NECESIDAD)	PARA (SOLUCIÓN)	PARA QUIEN (USUARIO)	COMO (DESCRIPCIÓN DE TAREA)	HECHO POR (PROG. RESP.)	CANT O TIEMP O (ESTIM ADO EN)	FECHA DE ENTRE GA	PRIORI DAD	STATU S	PRUEB (COMO SE VERIFI CA)	COMEN TARIOS	NOMBR E DE HISTOR IA	
	REQ001	El programa debe pedir el ingreso de informacion	Ingresar informacion del usuario.	Almanecen ar el dato	Usuario	Solicitar informacion al usuario	Erick/Mathiu s	2	03/06/2022	Media	En proceso	Validacion de datos ingresado s del usuario.		Solicitar informacion al usuario	
	REQ002	El programa debe tener un listado de profesionales para el servicio	Registrar informacion de los profesionales.	Almanecen ar el dato	Administrad or	Solicitar informacion a los profesionales.	Andres	2	03/06/2022	Media	En proceso	Validacion de datos ingresados por profesionales		Solicitar informacion a los profesionales.	
	REQ003	El programa solicite una prenda como garantia	Ingresar el tipo de garantia para la	Uso correcto de aparatos tecnologico	Usuario	Solicitar la garantia al usuario.	Cristian	2	03/06/2022	Media	En proceso	Validando la garantia ingresada		Solicitar la garantia al usuario.	
	REQ004	El programa debe ingresar informacion sobre las	Ingresar las ofertas vigentes	Ingreso ofertas	Administrad or	Solicitar datos sobre las ofertas	Genesis	2	03/06/2022	Media	En proceso	Verificando los datos de ofertas		Ingreso de ofertas	
	REQ005	El programa debe permitir la eliminacion de informacion del usuario	Borrar informacion del Usuario	Eliminar datos usuario	Administrad or	Eliminar informacion incorrecta o innecesaria sobre el usuario	Erick	3	04/06/2022	Media	En proceso	Verificando que los datos que eliminamos no esten en lo guardado		Eliminar datos usuario	
	REQ006	El programa debe permitir la eliminacion de informacion de profesional	Borrar informacion de los profesionales	Eliminar datos profesionales	Administrad or	Eliminar informacion incorrecta o innecesaria sobre profesionales	Mathius	3	05/06/2022	Media	En proceso	Verificando que los datos que eliminamos no esten en lo guardado		Eliminar datos profesionales	



# DISEÑO

The screenshot shows a main menu window with a light gray background. At the top, the title 'COMPRA-VENTA DE APARATOS TECNOLOGICOS' is displayed in a black, italicized font. Below the title, there are four buttons stacked vertically: 'DATOS DE USUARIO' (purple text), 'DATOS DEL PROFESIONAL' (green text), 'DATOS DE LA PRENDA' (teal text), and 'OFERTAS' (orange text). At the bottom right, there is a red button labeled 'SALIR'.

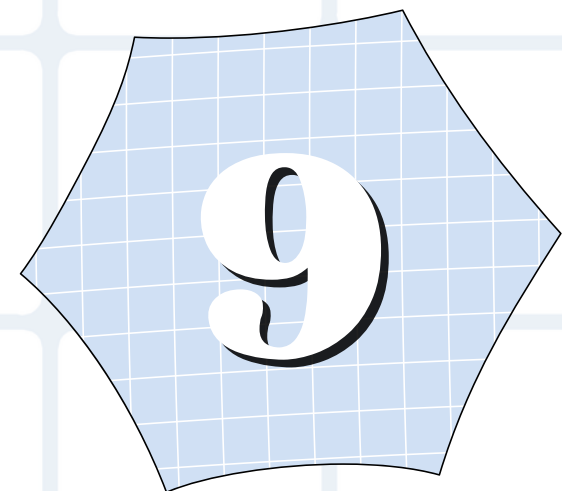
The screenshot shows a form window titled 'DATOS DEL USUARIO'. At the top right is a 'VALIDAR' button. Below the title is a table with the following data:

ID	NOMBRE	DIRECCIÓN	CEDULA
L00034535R	Carolina	Quito	1234676587

Below the table, there are four input fields with labels to their left:

- ID DEL USUARIO: L00998435
- NOMBRE DEL USUARIO: Teo
- DIRECCIÓN DEL USUARIO: Sangolqui
- CÉDULA DEL USUARIO: 143645776

At the bottom of the form, there are five buttons: 'Nuevo', 'Eliminar Fila', 'Guardar Archivo', 'Formulario a Tabla', and a red 'SALIR' button.



# DISEÑO

— □ ×

## DATOS DE PROFESIONALES

ID	NOMBRE	CÉDULA	CORREO

VALIDAR

ID DEL PROFESIONAL

L00998435

NOMBRE DEL PROFESIONAL

Cristian

CÉDULA DEL PROFESIONAL

1987284574

CORREO DEL PROFESIONAL

uario@gmail.com

Nuevo

Eliminar Fila

Guardar Archivo

Formulario a Tabla

SALIR

— □ ×

## DATOS DE PRENDA

VALOR	TIPO	CANTIDAD

VALOR DE LA PRENDA

TIPO DE PRENDA

CANTIDAD DE PRENDA

VALIDAR

Nuevo

Eliminar Fila

Guardar Archivo

Formulario a Tabla

SALIR



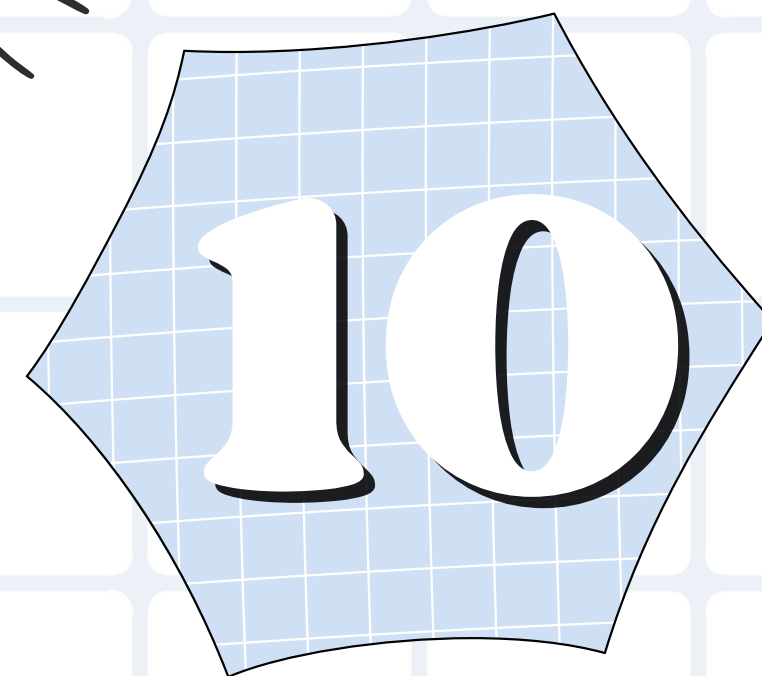
# RESULTADOS DEL PROYECTO

COMO PUNTO FINAL DEL  
PROYECTO CONSEGUIMOS LOS  
SIGUIENTES RESULTADOS:

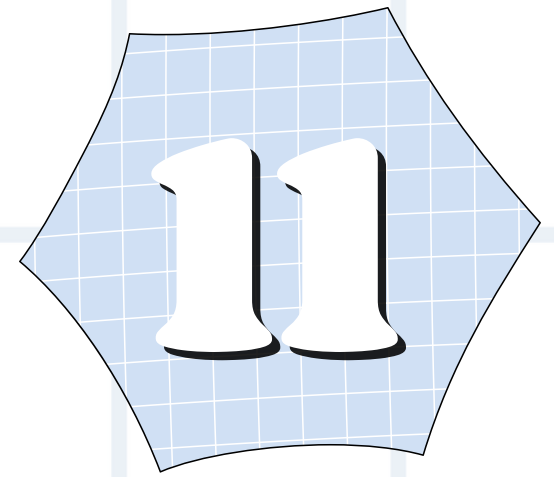
UN PRODUCTO SOFTWARE DE  
FACIL USO Y AMIGABLE CON EL  
CLIENTE

DOCUMENTACION PRECISA EN GITH

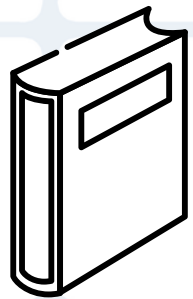
USO Y ENTENDIMIENTO A GRAN  
ESCALA DE METODOLOGIA  
SCRUM.



# CONCLUSIONES-RECOMENDACIONES



## CONCLUSIONES



- Luego de realizar cada uno de los procesos correspondientes al diseño del sistema se logro solventar las necesidades planteadas por el cliente.
- En conclusión, luego de realizar todas las pruebas de los diferentes requisitos funcionales nos damos cuenta de la funcionalidad del proyecto con todo lo que necesitabamos.

## RECOMENDACIONES



- Analizar de mejor manera las diferentes formas y definiciones de la metodologia scrum para tener un mejor entendimiento del mismo y por ende una mejor aplicación a nuestros proyectos



