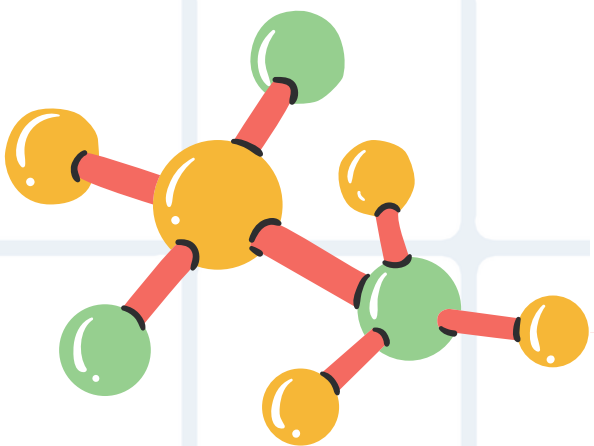
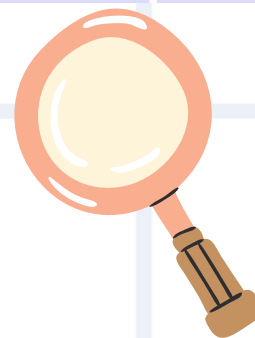


# METODOLOGÍA DEL DESARROLLO DE SOFTWARE

**Mathius Moyano**  
**Cristian Idrobo**  
**Andrés Revelo**  
**Erick Romero**  
**Génesis Simbaña**

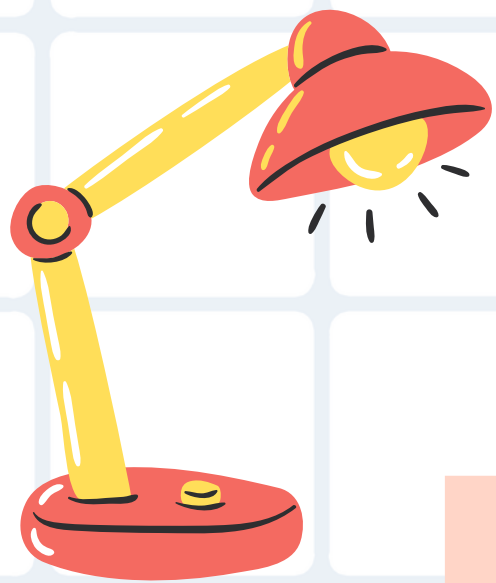


**GRUPO #5**



# AGENDA

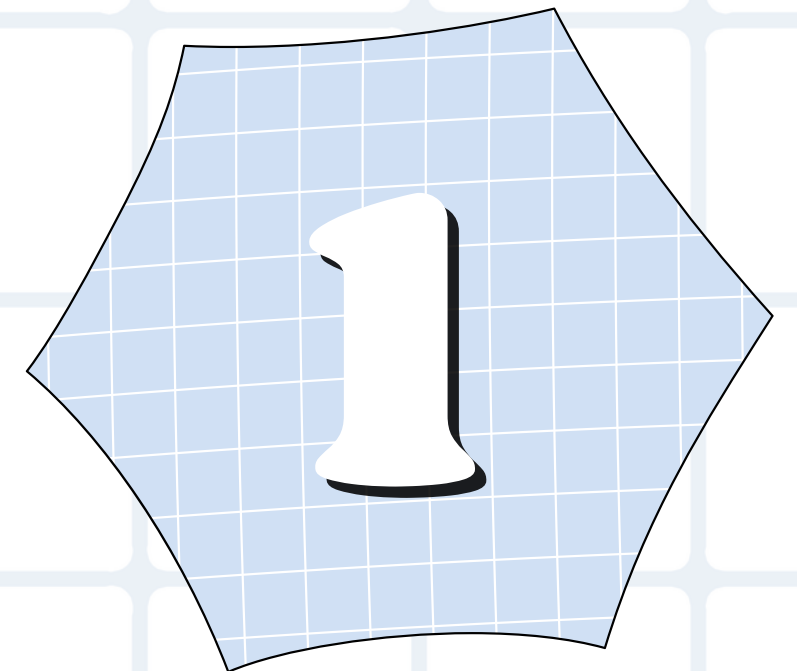
- 1.Objetivo General
- 2.Objetivos Especificos
- 3.Alcance
- 4.Resultados Esperados
- 5.Ideas a Defender
- 6.Linea de Tiempo
- 7.Acta de Reunión
- 8.Especificacion de Requerimientos
- 9.Diseño
- 10.Funcionalidad
- 11.Resultados del proyecto
- 12.Conclusiones/Recomendaciones

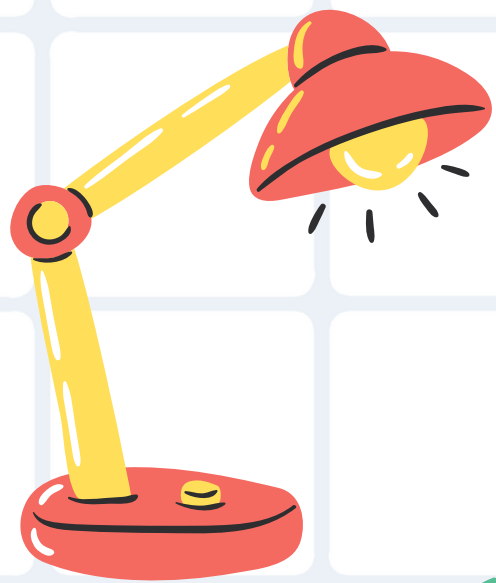


# OBJETIVO GENERAL

Analizar la necesidad de nuevas tecnologías en personas de escasos recursos mediante el diseño de un sistema que abarque los diferentes campos de interrogantes, de esta manera se podrá satisfacer las diferentes necesidades que requiera el usuario.

**IMPORTANTE**





# OBJETIVOS ESPECIFICOS



DISEÑAR UN SISTEMA QUE SOLVENTE LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS DE LOS USUARIOS CON UN REGISTRO MINUCIOSO DE LA COMPRA-VENTA.



IDENTIFICAR LOS REQUISITOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES A TRAVÉS DEL MARCO DE TRABAJO DE HISTORIAS DE USUARIO.



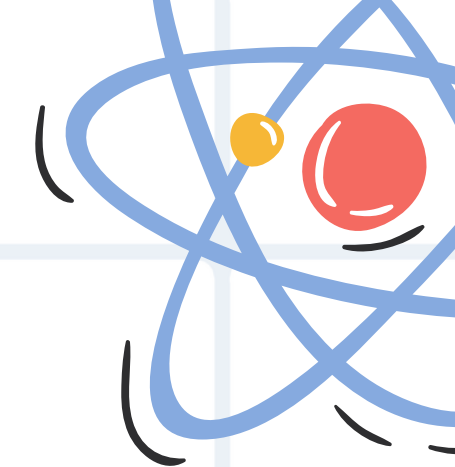
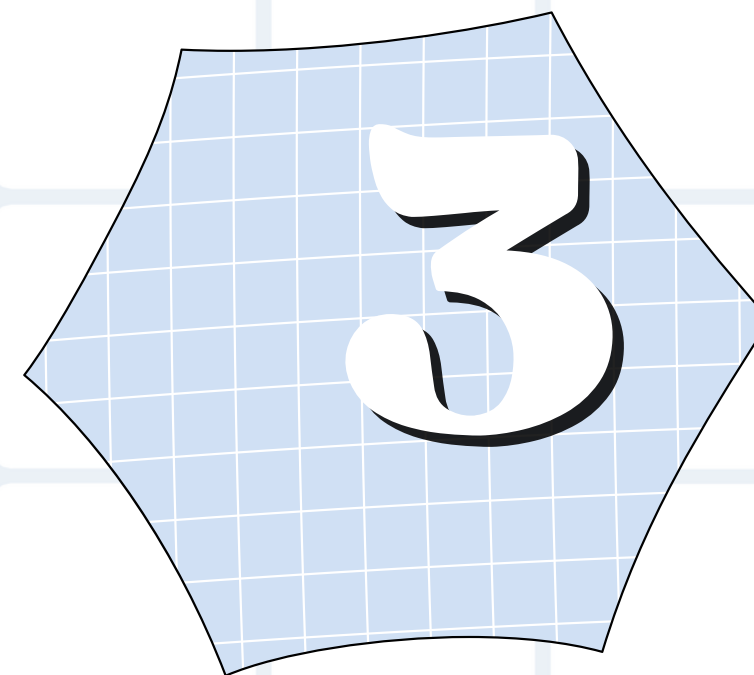
REALIZAR CASOS DE PRUEBA Y REPORTE DE ERRORES PARA ALCANZAR LA CALIDAD EN EL PRODUCTO SOFTWARE.



2



# ALCANCE



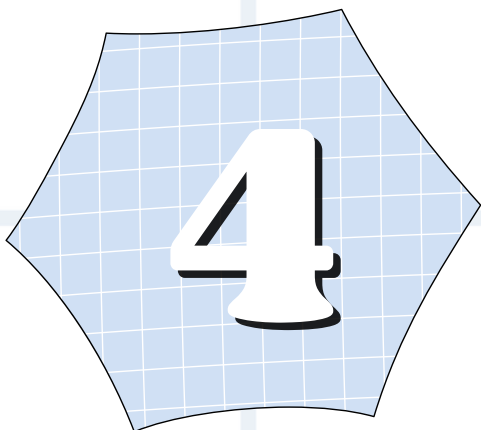
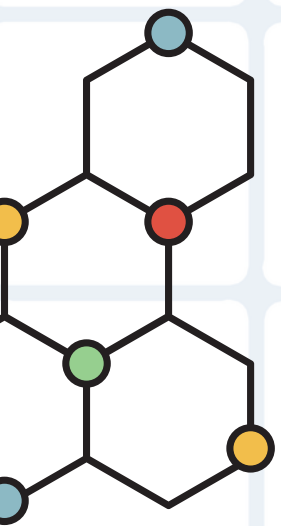
Está enfocado para personas de bajos recursos con un déficit de obtención de aparatos tecnológicos. Para ello se implementa un programa de compra-venta. Se requerirá información del usuario además de una garantía previo a la compra-venta de tecnología. De igual manera solicitará datos a profesionales para brindar un servicio de soporte técnico.

# RESULTADOS ESPERADOS



ESPERAMOS QUE TANTO LAS PERSONAS DE BAJOS RECURSOS Y NOSOTROS COMO COLABORADORES DEL MISMO NOS BENEFICIAMOS MUTUAMENTE, YA QUE AL REALIZAR ESTE PROYECTO PODEMOS COLABORAR A QUE LAS PERSONAS SE INSERTEN EN UN MUNDO TECNOLÓGICO.

YA QUE ELLOS AL QUEDAR REZAGADOS POR FALTA DE RECURSOS NO PUEDEN CONECTARSE A ACTIVIDADES DIARIAS, COMO LO SON LAS CLASES EN LINEA O EL TELETRABAJO, POR OTRO LADO A NOSOTROS TAMBIÉN ESTO NOS SIRVE COMO UNA EXPERIENCIA EXTRAORDINARIA YA QUE VAMOS A IMPLEMENTAR UNA METODOLOGÍA SCRUM Y RECURSOS LOS CUALES NOS VAN A SERVIR PARA CAPACITARNOS DE MEJOR MANERA .



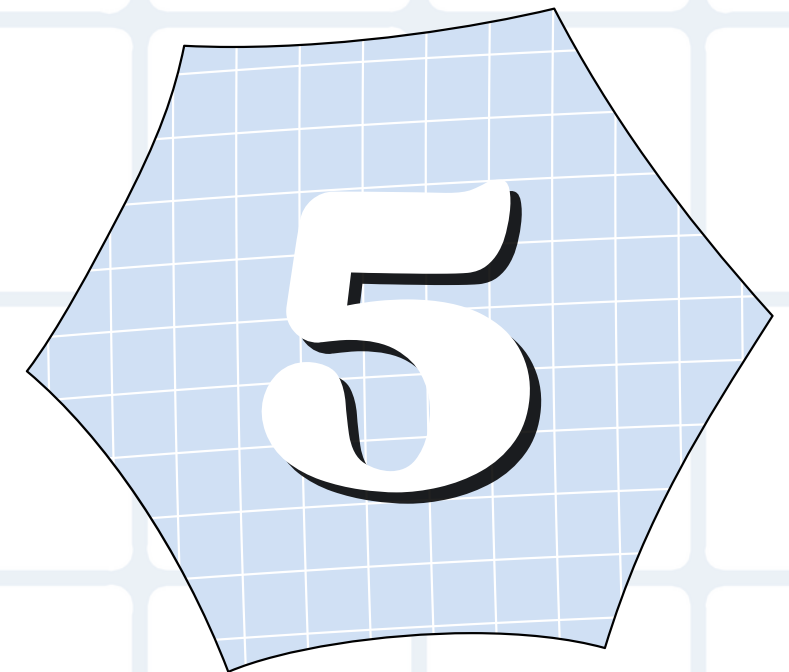


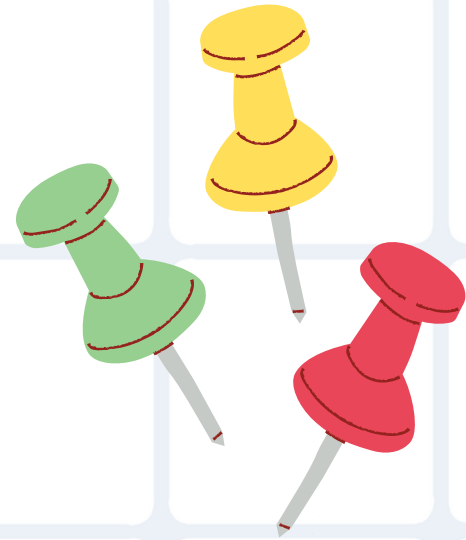
# IDEAS A DEFENDER

LA IMPLEMENTACIÓN DEL SOFTWARE, SE MEJORA Y OPTIMIZA LA SOLICITUD DE COMPRA-VENTA DE ARTICULOS TECNOLÓGICOS.

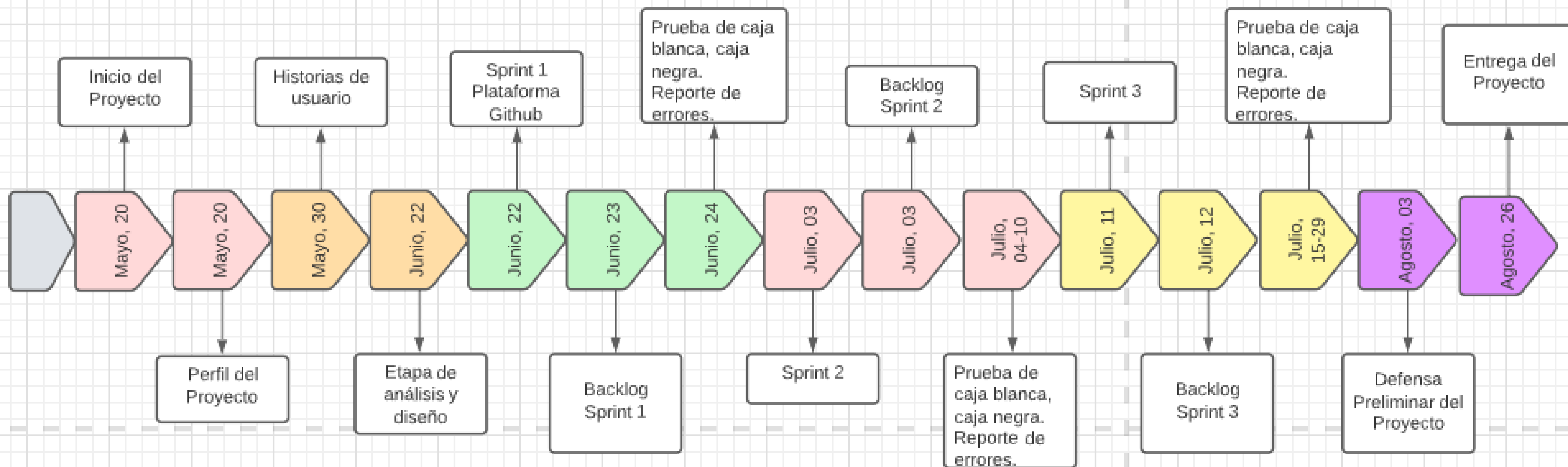
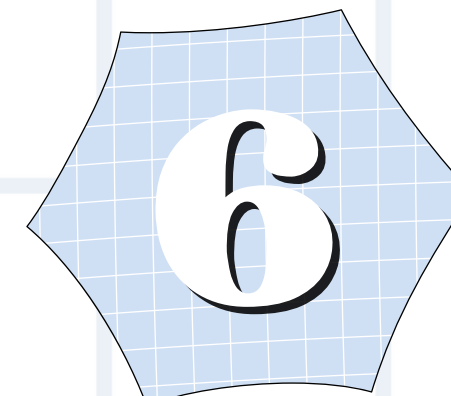
CON UN SISTEMA QUE PERMITA SABER CUALES SON LOS REQUERIMIENTOS QUE SE NECESITA EN LOS EQUIPOS Y POR ENDE PROPORCIONAR UN PRODUCTO IDEAL AL USUARIO QUE LO NECESITE.

HACER USO DE LA MATODOLOGIA SCRUM EN BASE A LA CATEDRA IMPARTIDA POR LA DOCENTE.





# LINEA DE TIEMPO

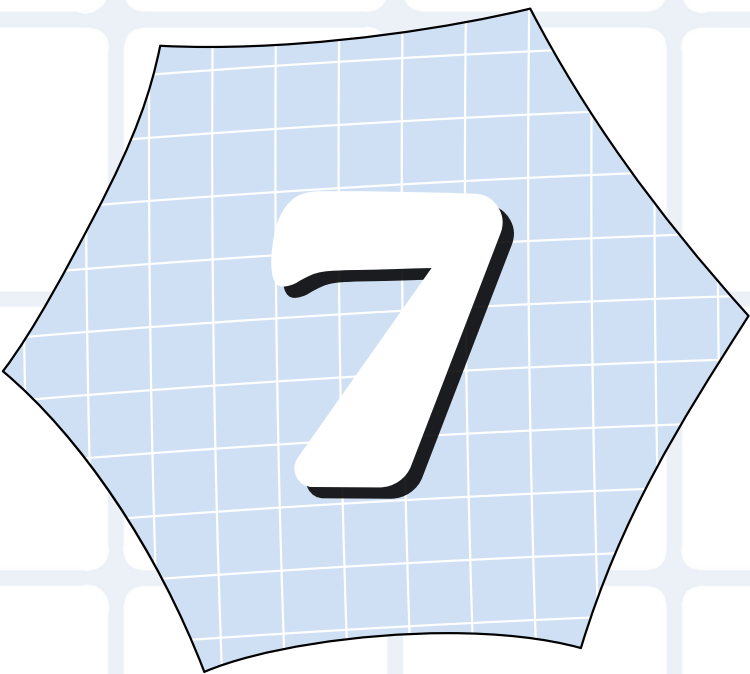




# ACTA DE REUNION

	Acta de Reuniones	ACTA N°000: Inicio de Proyecto Desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con compra-venta.
TEMA DE LA REUNIÓN: En el presente documento se detalla el inicio del estudio de caso del desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con la compra-venta.		
PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Mathius S. Moyano		
LUGAR: Zoom		FECHA: 22/05/2022
HORA REAL DE INICIO: 13:00 PM		HORA DE FINALIZACIÓN: 14:00 PM
AGENDA DE LA CONVOCATORIA:		
1. Elaboración de cuestionario (Mentimeter)		
+		
NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO	
Mathius S. Moyano	Líder del grupo, elaboración del documento final y revisión general. Análisis del estudio de caso	
Cristian F. Idrobo	Realización de Introducción. Análisis del estudio de caso.	
Andrés G. Revelo	Realización de la justificación. Análisis del estudio de caso.	
Erick E. Romero	Realización de la formulación del problema. Análisis del estudio de caso.	
Genesis C. Simbaña	Realización de sistema de objetivos. Análisis del estudio de caso.	
DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:		
1.1	ANTECEDENTES: Una vez presentado el caso de estudio del grupo se desarrolla un análisis del perfil de proyecto a realizar, de manera grupal se organiza la distribución del trabajo de manera esquemática y equitativa.	
1.2	En la realización del perfil tenemos una guía permanente con la Ing. Jenny Ruiz para el seguimiento del desarrollo y de tal manera tener retroalimentación en las dudas presentes en el transcurso del desarrollo.	
1.3	INFORMACIÓN: Se da inicio al desarrollo del proyecto con el estudio de caso "Desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con compra-venta"	
ACUERDOS Y COMPROMISOS:		
	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLE      FECHA
2.	Hacer oficial el tema del análisis del proyecto	Líder equipo      08/06/2022

	Acta de Reuniones	ACTA N°004: Elaboración de la segunda fase del Análisis del Proyecto Desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con compra-venta.
TEMA DE LA REUNIÓN: En el presente documento se detalla la realización que se llevó a cabo en la reunión mencionando la realización del alcance, marco teórico y metodología del caso de estudio para el desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con compra-venta.		
PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Mathius S. Moyano		
LUGAR: Zoom		FECHA: 31/05/2022
HORA REAL DE INICIO: 21:00 PM		HORA DE FINALIZACIÓN: 21:33 PM
AGENDA DE LA CONVOCATORIA:		
1. Elaboración de la segunda fase en el análisis del proyecto, detallando los temas como alcance, preparación del marco teórico y metodología.		
+		
NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO	
Mathius S. Moyano	Líder del grupo, elaboración de metodología y revisión general.	
Cristian F. Idrobo	Preparación del Alcance.	
Andrés G. Revelo	Preparación del Marco Teórico. (5W +2H)	
Erick E. Romero	Preparación de la Metodología. (5W +2H)	
Genesis C. Simbaña	Preparación de la Metodología. (5W +2H)	
DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:		

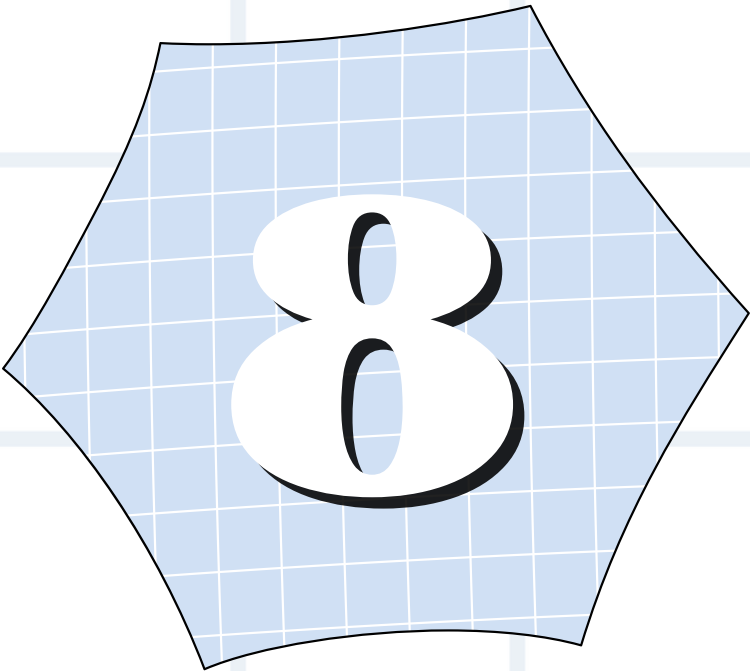


	Acta de Reuniones	ACTA N°013: Realización de las Historias de Usuario Desarrollo de software para el control de necesidades tecnológicas de los usuarios con compra-venta.
TEMA DE LA REUNIÓN: Realización de las Historias de Usuario		
PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Mathius S. Moyano		
LUGAR: Zoom		FECHA: 01/07/2022
HORA REAL DE INICIO: 20:00 PM		HORA DE FINALIZACIÓN: 22:00 PM
AGENDA DE LA CONVOCATORIA:		
1. En la reunión se realiza manera se realiza una presentación detallada del backlog, sprint y burdonchart. Se realizó mediante una exposición virtual y de manera grupal.		
+		
NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO	
Mathius S. Moyano	Líder del grupo, creación del documento final y revisión general.	
Cristian F. Idrobo	Historia de usuario de REQ003 .	
Andrés G. Revelo	Historia de usuario de REQ002 .	
Erick E. Romero	Historia de usuario de REQ001 .	
Genesis C. Simbaña	Historia de usuario de REQ004.	


# ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS

Matriz de Marco de Trabajo de HU

ITEM	PROBLEMA	QUE (NECESIDAD)	PARA (SOLUCIÓN)	PARA QUIEN (USUARIO)	COMO (DESCRIPCIÓN DE TAREA)	HECHO POR (PROG. RESP.)	CANT O TIEMP O (ESTIM ADO EN)	FECHA DE ENTRE GA	PRIORI DAD	STATU S	PRUEB (COMO SE VERIFI CA)	COMEN TARIOS	NOMBR E DE HISTOR IA
REQ001	El programa debe pedir el ingreso de informacion	Ingresar informacion del usuario.	Almacenar el dato	Usuario	Solicitar informacion al usuario	Erick/Mathius	2	03/06/2022	Media	En proceso	Validacion de datos ingresados del usuario.		Solicitar informacion al usuario
REQ002	El programa debe tener un listado de profesionales para el servicio	Registrar informacion de los profesionales.	Almacenar el dato	Administrador	Solicitar informacion a los profesionales.	Andres	2	03/06/2022	Media	En proceso	Validacion de datos ingresados por profesionales		Solicitar informacion a los profesionales.
REQ003	El programa solicite una prenda como garantia	Ingresar el tipo de garantia para la	Uso correcto de aparatos tecnologico	Usuario	Solicitar la garantia al usuario.	Cristian	2	03/06/2022	Media	En proceso	Validando la garantia ingresada		Solicitar la garantia al usuario.
REQ004	El programa debe ingresar informacion sobre las	Ingresar las ofertas vigentes	Ingreso ofertas	Administrador	Solicitar datos sobre las ofertas	Genesis	2	03/06/2022	Media	En proceso	Verificando los datos de ofertas		Ingreso de ofertas
REQ005	El programa debe permitir la eliminacion de informacion del usuario	Borrar informacion del Usuario	Eliminar datos usuario	Administrador	Eliminar informacion incorrecta o innecesaria sobre el usuario	Erick	3	04/06/2022	Media	En proceso	Verificando que los datos que eliminamos no esten en lo guardado		Eliminar datos usuario
REQ006	El programa debe permitir la eliminacion de informacion de profesionales	Borrar informacion de los profesionales	Eliminar datos profesionales	Administrador	Eliminar informacion incorrecta o innecesaria sobre profesionales	Mathius	3	05/06/2022	Media	En proceso	Verificando que los datos que eliminamos no esten en lo guardado		Eliminar datos profesionales



# DISEÑO



**COMPRA-VENTA DE APARATOS TECNOLOGICOS**

**DATOS DE USUARIO**

**DATOS DEL PROFESIONAL**

**DATOS DE LA PRENDA**

**OFERTAS**

**SALIR**



**DATOS DEL USUARIO** **VALIDAR**

ID	NOMBRE	DIRECCIÓN	CEDULA
L00034535R	Carolina	Quito	1234676587

**ID DEL USUARIO**

**NOMBRE DEL USUARIO**

**DIRECCIÓN DEL USUARIO**

**CÉDULA DEL USUARIO**

**Nuevo** **Eliminar Fila** **Guardar Archivo** **Formulario a Tabla** **SALIR**

# DISEÑO

— □ ×

## DATOS DE PROFESIONALES

ID	NOMBRE	CÉDULA	CORREO

VALIDAR

ID DEL PROFESIONAL

L00998435

NOMBRE DEL PROFESIONAL

Cristian

CÉDULA DEL PROFESIONAL

1987284574

CORREO DEL PROFESIONAL

uario@gmail.com

Nuevo

Eliminar Fila

Guardar Archivo

Formulario a Tabla

SALIR

— □ ×

## DATOS DE PRENDA

VALOR	TIPO	CANTIDAD

VALOR DE LA PRENDA

TIPO DE PRENDA

CANTIDAD DE PRENDA

VALIDAR

Nuevo

Eliminar Fila

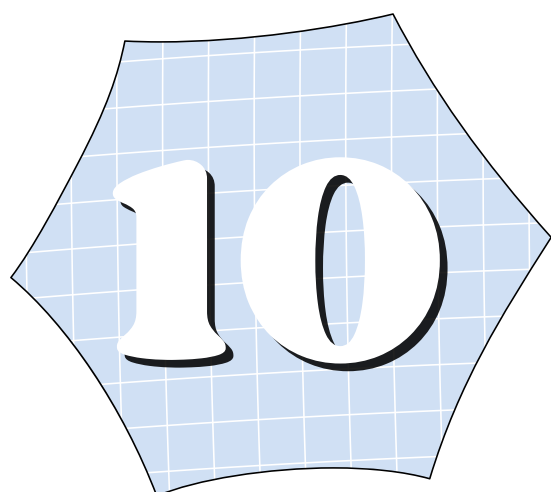
Guardar Archivo

Formulario a Tabla

SALIR



# Funcionalidad





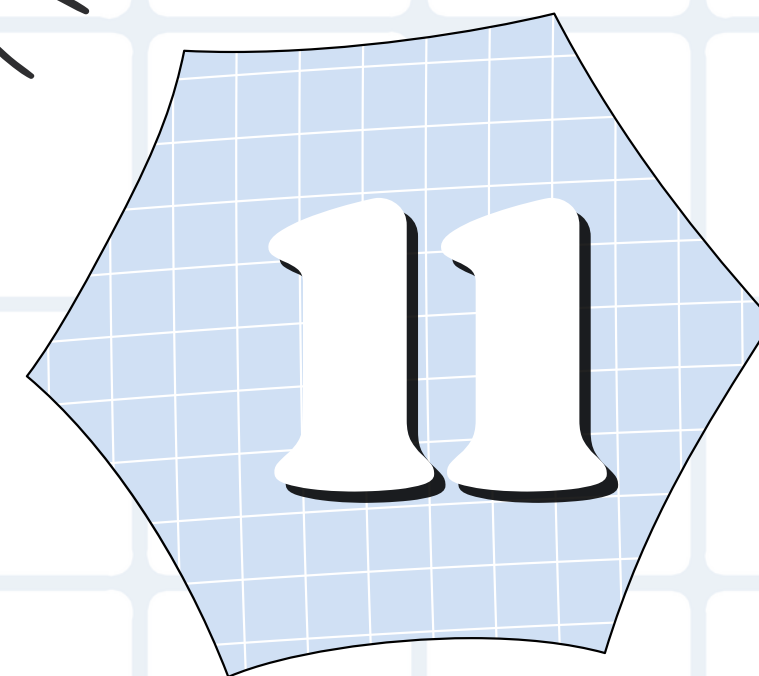
# RESULTADOS DEL PROYECTO

COMO PUNTO FINAL DEL PROYECTO CONSEGUIMOS LOS SIGUIENTES RESULTADOS:

UN PRODUCTO SOFTWARE DE FACIL USO Y AMIGABLE CON EL CLIENTE

DOCUMENTACION PRECISA EN GITH

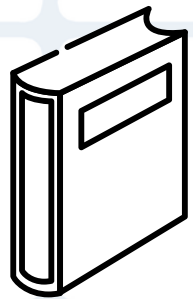
USO Y ENTENDIMIENTO A GRAN ESCALA DE METODOLOGIA SCRUM.





# CONCLUSIONES- RECOMENDACIONES

## CONCLUSIONES



- Se pudo desarrollar el producto de software que nos ayudará a controlar a los usuarios con sus respectivas compras de productos electrónicos y como garantía presentar una prenda para poder adquirir cualquier equipo electrónico.
- Como resultado de la implementación del marco de trabajo 5W-2H, se llevó una organización de los requisitos funcionales, donde cada uno de los integrantes presentaron de acuerdo al tiempo establecido y lo solicitado.
- Con los casos de prueba realizados, se pudo identificar a tiempo los errores que la aplicación tenía y corregirlos a tiempo para finalmente tener un producto totalmente funcional de acuerdo a los requerimientos.

# CONCLUSIONES- RECOMENDACIONES



## RECOMENDACIONES

- Se recomienda el uso de la matriz de marco de trabajo de historias de usuario para poder identificar los requisitos funcionales de una manera más sencilla y poder implementarlos de manera eficaz en cualquier sistema.
- Se recomienda que el programa este sujeto a mantenimiento de manera periódica, también que el encargado del manejo leer de manera detallada el perfil donde explica su uso y aspectos importantes.

