DESARROLLO WEB PARA LA INTEGRACION DE TECNOLOGIAS PROYECTO DEL II PARCIAL

Se solicita desarrollar una aplicación web utilizando *JAVA* basado en el Modelo Vista Controlador (MVC) y la base de datos *MySQL* que permita la compra de productos en una TIENDA VIRTUAL.

- Los USUARIOS del sistema deben registrarse con los siguientes datos:
 - UserName
 - mail
 - Password
- Utilice el script de la BD [ProyectoTiendaMVC] en MySQL.
- El password de cualquier USUARIO es: 123
- El usuario SuperAdmin ya fue creado en el proyecto mediante el método CrearSuperUsuario(db):
 - UserName: superAdmin
 - Mail: superAdmin@hotmail.com
- En el Home Page de la Tienda virtual está compuesto por el Nombre de la Materia, NRC, PAO, Nombres de (los) estudiante(s) y el número de grupo. SOLO SE VISUALIZA, cuando ningún usuario está logueado.

Pedidos Pedido

PRIMERA PARTE (2 Puntos)

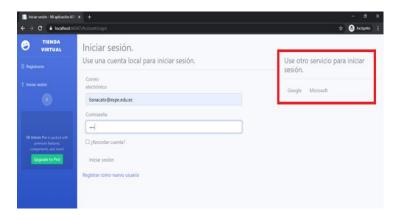
1. Al momento de ingresar al proyecto, se despliegue una vista (con su propio Layout) exclusiva para el LOGIN de los Usuarios (el REGISTRO de nuevos usuarios se encuentra desactivado), y se visualiza el Home Page.



Página 1 de 3

DESARROLLO WEB PARA LA INTEGRACION DE TECNOLOGIAS PROYECTO DEL II PARCIAL

- 2. Una vez que se ha logueado un determinado usuario (SUPERADMIN, ADMINISTRADOR o PROVEEDOR o CLIENTE), en el NavBar, se despliega la siguiente información:
 - PARTE DERECHA DEL NAVBAR
 - o El mensaje Hola Usuario!!!
 - o El link *Cerrar Sesión*.
 - PARTE IZQUIERDA DEL NAVBAR
 - o El link *Ver Roles*
 - o El Link *CLIENTES*, *PROVEEDORES* y *PRODUCTOS*
- 3. Utilizar BootStrap para el desarrollo de las interfaces de Usuario (NO implemente el Login Federado).



4. No se podrá visualizar ninguna TABLA si no está logueado algún Usuario y solamente, si el usuario logueado es un CLIENTE, se activa el icono del carrito de compras.

SEGUNDA PARTE (1 Punto)

Implementar el CRUD utilizando **JPA** (IntelliJ IDEA 2024.1) de las siguientes Tablas: Cliente, Producto, Proveedor y Pedidos, para lo cual se requiere:

- 1. Cuando se liste la información de la Tabla PRODUCTO se visualice únicamente el NOMBRE_PRODUCTO, el PRECIO y el Stock.
- 2. En el link <u>Details</u> de un determinado PRODUCTO, se despliega el nombre del producto, la foto y el nombre del Proveedor de ese producto.
- 3. Si el producto tiene Stock cero, entonces se despliega un mensaje de alerta.
- 4. Los PROVEEDORES son empresas que trabajan solo de las Ciudades de Quito, Guayaquil y Cuenca (Utilizar un combo select para las ciudades).

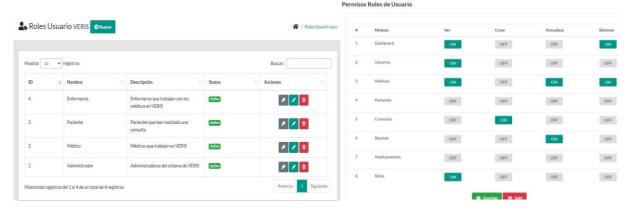
TERCERA PARTE (2 Puntos)

Los Roles existentes son:

- SuperAdmin
- Administrador
- Proveedor
- Cliente

DESARROLLO WEB PARA LA INTEGRACION DE TECNOLOGIAS PROYECTO DEL II PARCIAL

- De acuerdo a lo roles designados a cada usuario, cumplir con los siguientes requerimientos:
 - El usuario **ADMINISTRADOR** es el único que puede registrar nuevos usuarios.
 - Solo el usuario **SUPERADMIN** puede modificar los roles.
 - Un Usuario que tenga el rol de PROVEEDOR, solo podrá manipular la tabla PROVEEDOR
 - Un Usuario que tenga el rol de CLIENTE, solo podrá a manipular las siguientes tablas:
 - Pedidos
 - o PedidosItems
 - o También puede listar los registros de la Tabla PRODUCTOS
- 2. Al dar clic en el link *Ver Roles* se desplegará las siguientes interfaces, considerando el termino CRUD:
 - C: CREATE (Crear)
 - R: READ (Ver el detalle)
 - U: UPDATE (Actualizar)
 - D: DELETE (Eliminar)



CUARTA PARTE (2 Puntos)

Solo el usuario CLIENTE, debidamente logueado, puede realizar compras en la tienda Virtual, es decir, tiene acceso completo al Carrito de compras. Por lo tanto, el usuario CLIENTE es el único que puede crear un nuevo PEDIDO. Implemente la(s) Pagina(s) Web que permita interactuar con dicho carrito de compras:

- 1. Al listar los CLIENTES en la vista Index, se visualiza también un link llamado <u>Pedidos</u>, el mismo que muestra todas los PEDIDOS realizado por ese usuario.
- Solo cuando se confirma la compra (mediante un check box), se despliegan dos Botones: ACEPTAR
 (Submit) y CANCELAR (retorna al HomePage). Nunca se puede comprar un determinado número de
 PRODUCTOS, mayor al stock.
- 3. Si el usuario dio click en el botón ACEPTAR, se despliega en forma resumida la compra (NombreCliente, FechaPedido y el Monto total de la Compra). Implemente en el link Detalle, la vista que permita visualizar los ítems comprados (NombreProducto, Precio_Unitario, Cantidad_Comprada, SubTotal, IVA 12% y el Monto total de la Compra).
- 4. Recuerde actualizar el Stock del producto, siempre y cuando se confirme la compra.

ENTREGABLES:

- Entregue el Script, SOLO para poblar de la base de datos (Grupo_xx_ScriptBD_PROYECTO.sql)
- Entregue TODOS los recursos (NO elimine ninguna carpeta) del proyecto.
- Entregue el código del proyecto en formato .zip (Grupo_xx_Codigo_PROYECTO.zip