

## B.9:

Ändern Sie den Algorithmus `bfs` aus der Vorlesung so in `bfs_queue` um, dass statt der Liste  $L$  mit den Mengen  $L_i$  nur eine einzige Queue  $Q$  verwendet wird, um die besuchten Knoten zu verwalten. Geben Sie die Menge der erreichten Knoten und die Liste `parent` zurück.

```
1  from collections import deque
2
3  # BFS als Queue
4  def bfs_queue(G,s):
5      m = len(G)
6      Q = deque({s})          # Queue der Schichten, mit Startknoten initialisiert
7      Nodes = set({s})        # Menge der erreichten Knoten, mit Startknoten initialisiert
8      reached = [False]*m     # bereits besuchte Knoten
9      reached[s] = True       #
10     parent = [None]*m        # Vorgaenger im BFS-Baum
11
12     while len(Q) != 0:       # solange Queue nicht leer ist
13         current_node = Q.pop() # zu betrachtender Knoten
14         for child_node in G[current_node]: # alle Nachbarn von current_node aus erreichbaren Knoten
15             if not reached[child_node]: # falls neuer Knoten
16                 Nodes.add(child_node)
17                 Q.appendleft(child_node) # neuer Knoten an Anfang der Queue -> wird erst nach allen Knoten
18                                         # der aktuellen Schicht betrachtet
19                 reached[child_node] = True
20                 parent[child_node] = current_node
21
22     return Nodes, parent
```

```
41  G = define_G()
42  bfs_queue(G,0)
43
44
45  # Vergleich mit bfs aus VL
46  from vl.lek03.bfs import bfs
47
48  for s in range(len(G)):
49      print('s = ', s)
50      L = bfs(G,s)[0] # erste Komponente ist Liste der L_i
51      # alle L_i vereinigen
52      R = { u for i in range(len(L)) for u in L[i]}
53      # Vergleich
54      print(R == bfs_queue(G,s)[0])
55      print(bfs(G,s)[1] == bfs_queue(G,s)[1])
```