

PROJECT AKHIR
**PENGEMBANGAN PERMAINAN LABIRIN BASIC DENGAN PAPAN SKOR MULTI-
PEMAIN**



DOSEN

Febri Damatraseta, S.T., M.Kom.

DI SUSUN OLEH

Muhammad Mukhlis 202310042

6/TI – PAGI

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA KESATUAN BOGOR
FAKULTAS INFORMATIKA DAN PARIWISATA
TEKNOLOGI INFORMASI

2023

TABLE OF CONTENTS

JUDUL PENELITIAN	3
SUBJEK PENELITIAN	3
DAFTAR BISNIS PROSESS	3
CASE MAIN.....	3
MOCK UP	4
TEKNOLOGI YANG DIGUNAKAN	5

JUDUL PENELITIAN

Pengembangan Permainan Labirin Basic Dengan Papan Skor Multi-Pemain

SUBJEK PENELITIAN

Mengembangkan Permainan Labirin berbasis HTML, dengan menjadikan permainan bisa dimainkan dengan browser yang berbeda dan menambahkan form submit skor agar pemain bisa menambahkan nama dan skornya ke papan skor multi-pemain.

DAFTAR BISNIS PROSESS

- Pemain Menggerakkan Bidak Kubus Mereka yang Berada di Posisi *Start*.
- Penghitung Waktu Lama nya Pemain mulai Berjalan ketika Pemain Bergerak.
- Pemain Melalui Peta Labirin Untuk Mencapai Garis *Finish*.
- Penghitung Waktu Lama nya Pemain Bermain Selesai Ketika Pemain Mencapai *Finish*. Bersamaan Dengan Munculnya Formulir Agar Pemain bisa Menulis Namanya dan Mengirim Nama dan Skor-nya ke Papan Skor dengan Mengklik tombol "*submit*".
- Pemain Dapat Melihat Papan Skor dengan Menekan Tombol "*Scoreboard*" pada Halaman Labirin.

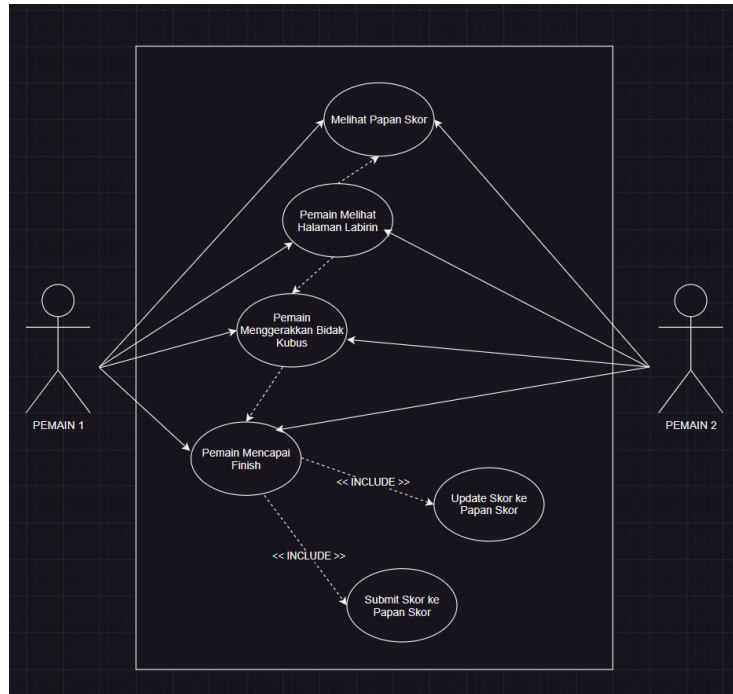
CASE MAIN

Aktor Terlibat:

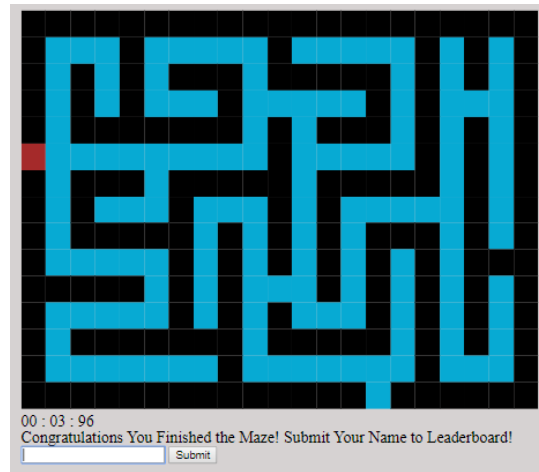
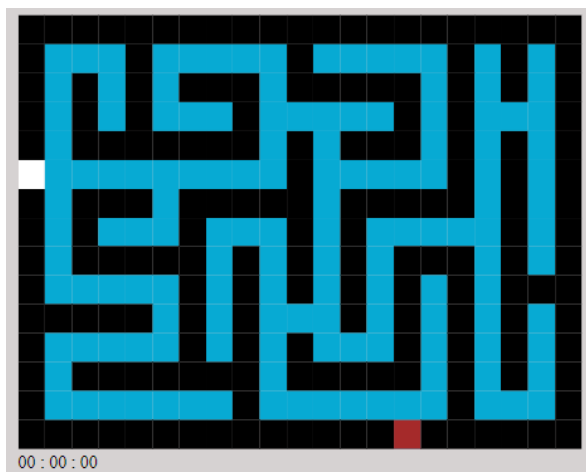
- Pemain 1
- Pemain 2

Bisnis:

- Pemain dapat Mengakses Halaman Papan Skor
- Pemain dapat Mengakses Halaman Labirin:
 - o Pemain Menggerakkan Bidak Kubus
 - o Pemain Mencapai Finish
- Pemain dapat Mengisi Form yang Muncul Saat Menyelesaikan Labirin
- Pemain dapat Submit Skor ke Papan Skor dengan Mengisi Nama pada Formulir



MOCK UP



Scoreboard	
+ Player Name +	+ Finish Time +
Mukhlis	00:03:838
Lucy	00:04:329
dasefqfq	00:05:640
test2	00:07:024
localhost	00:07:053
Test	00:10:407
asdasd	00:30:795

TEKNOLOGI YANG DIGUNAKAN

Frontend:

- HTML
- CSS
- JavaScript

Backend:

- PHP
- MySQL