ALBERTO MÉNDEZ NÚÑEZ

Uso de NetBeans

DAW-1

Contenido

[Crear proyecto 2](#_Toc193367251)

[Guardar proyecto 2](#_Toc193367252)

[Versionar 2](#_Toc193367253)

[Recuperar desde el repositorio 2](#_Toc193367254)

[Instalar plugins 2](#_Toc193367255)

[Desarrollar 2](#_Toc193367256)

[Compilar 2](#_Toc193367257)

[Ejecutar 2](#_Toc193367258)

[Probar (manual y automática) 2](#_Toc193367259)

[Documentar 2](#_Toc193367260)

[Generar documentación 2](#_Toc193367261)

[Modelar 2](#_Toc193367262)

[Depurar 2](#_Toc193367263)

[Inspección de variables 2](#_Toc193367264)

[Ejecución paso a paso 2](#_Toc193367265)

[Comparar código 2](#_Toc193367266)

[Refactorizar 2](#_Toc193367267)

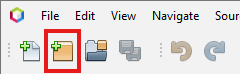
[Generar Código 2](#_Toc193367268)

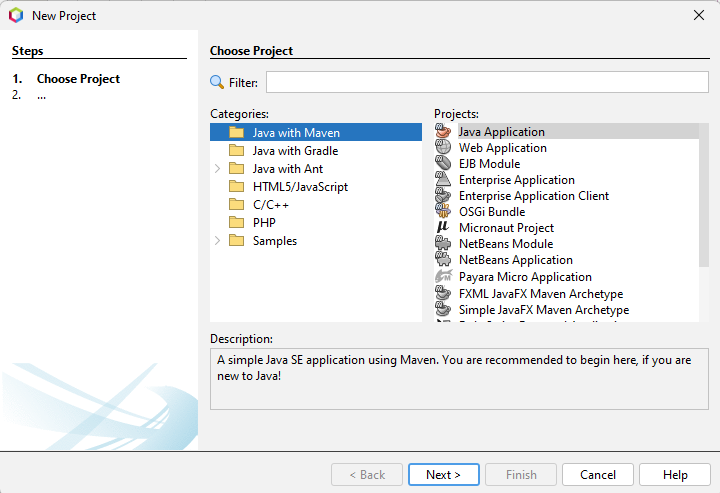
[Ingeniería inversa 2](#_Toc193367269)

[Administrar Base de datos 2](#_Toc193367270)

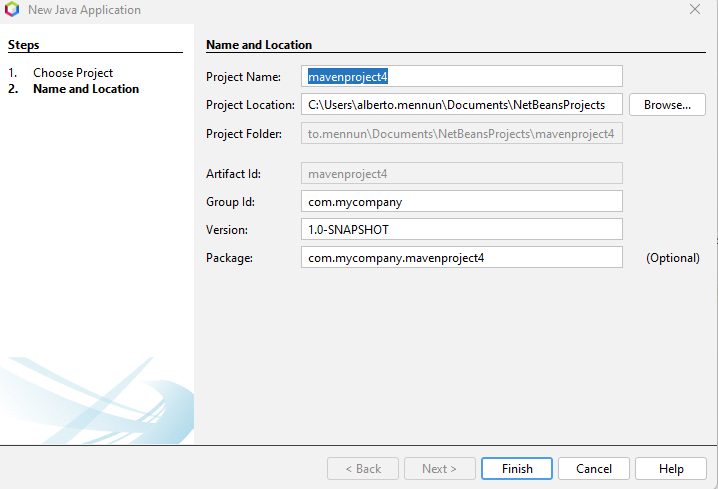
[Ejecutar script sobre la base de datos 2](#_Toc193367271)

# Crear proyecto





Al clicar en crear un nuevo proyecto podremos elegir de que tipo va a ser el proyecto.



Después deberemos de darle un nombre a nuestro proyecto, también podremos cambiar la localización del archivo etc.

# Guardar proyecto

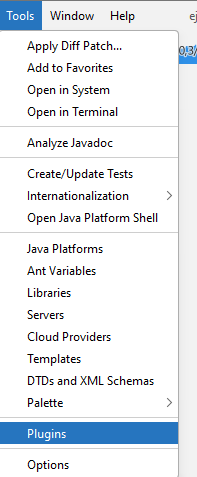


A medida que vayamos avanzando en nuestro proyecto, tendremos este icono para poder ir guardando nuestros cambios.

# Versionar

# Recuperar desde el repositorio

# Instalar plugins



# Desarrollar

# Compilar

# Ejecutar

# Probar (manual y automática)

# Documentar

# Generar documentación

# Modelar

# Depurar

# Inspección de variables

# Ejecución paso a paso

# Comparar código

# Refactorizar

# Generar Código

# Ingeniería inversa

# Administrar Base de datos

# Ejecutar script sobre la base de datos