

MBELO NDRIAMANAMPY Sandratra

Développeur Informatique

Date de naissance : 06 Décembre 1999

Situation matrimoniale : célibataire

Niveau : Etudiant en 5^{ème} année

Nationalité : Malagasy



CONTACT



TELEPHONE

032 46 124 31 / 034 52 160 98



ADRESSE

IIF72 HSAL Andraisoro



EMAIL

mn.sandratra@gmail.com



RESEAUX

Facebook.com/
Sandratra Rakotoarivony

LANGUES

- ✓ **Malagasy** : langue maternelle
- ✓ **Français** : lu, parlé, écrit
- ✓ **Anglais** : moyen
- ✓ **Espagnol** : moyen

DOMAINES DE CONNAISSANCES

HTML	CSS	Bootstrap
JavaScript	Jquery	Ajax
C	C#	C++
Django	Java	PHP
Pascal	Python	SQL
Photoshop	Unity 3D	
Visual Basic	Illustrator	

LOISIRS

Basket-Ball

Natation

Jeux Vidéos



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

MARS 2021 – MAI 2021 : APPLICATION WEB

Conception d'une application web permettant de faire la **gestion d'un ou plusieurs projet**. Utilisant le Framework web springboot de java et Angular .

OCTOBRE 2019 – JANVIER 2020 : STAGE AU SEIN DE L'ORANGE MADAGASCAR

Conception et mise en place d'un bastion d'accès. Application web permettant de gérer et surveiller l'accès aux ressources de la société afin d'améliorer leur sécurité. Utilisant HTML, CSS, JavaScript, Python, Django, Bootstrap

JANVIER 2019 – AOÛT 2019 : PROJET DE GROUPE

Création d'une **Application Android** nommée «MELODIA» destinée à lire un fichier **MIDI** et le jouer sur un piano virtuel projeter sur une image en utilisant la technologie AR (Augmented reality) dans **Unity 3D**. POSTE : Programmer C#

MARS 2019 – JUIN 2019 : APPLICATION ANDROID

Création **Application Android** Chat Local Entre deux personnes , sécurisées par le cryptage de la base de données et des informations envoyées . Utilisant JAVA , XML, SQLite et l' API Bluetooth d'Android.

JANVIER 2018 – AOÛT 2018 : PROJET DE GROUPE

Développement d'un **jeu Vidéo 3D** de type RPG pour un projet de groupe intitulé « POLISY VOLERA» ou deux joueurs connectés en réseaux incarnent le rôle d'un policier et d'un voleur et se poursuivent dans notre environnement. POSTE: Développeur C# - Game designer

MARS 2018 – JUIN 2018 : LOGICIEL DE GESTION

Réalisation d'un **logiciel de gestion des pannes** d'une entreprise en utilisant les langages JAVA et MySQL

JANVIER 2017 – AOÛT 2017 : PROJET DE GROUPE

Création d'une **Application Android** nommée « GASY TUTO PIANO» destinée à aider les gens à apprendre le piano où ils veulent et quand ils le veulent, utilisant les langages JAVA et XML

POSTE : Développeur Java

FORMATIONS

2016 JUSQU'À CE JOUR | UNIVERSITÉ

Institut Supérieur Polytechnique de Madagascar (ISPM)

Filière : Informatique multimédia Technologie de l'information, de la communication et de l' intelligence Artificielle (IMTICIA).

2020 | LICENCE EN INFORMATIQUE ET TELECOMMUNICATION

Institut Supérieur Polytechnique de Madagascar (ISPM)

2009-2016 | BEPC – BACCALAUREAT SERIE D | COLLÈGE ET LYCÉE

Lycée Saint Antoine Ankadifotsy.

Je déclare sur l'honneur l'exactitude de ces renseignements