

1. Se consideră un dispozitiv conectat la portul serial al unui controler. Dispozitivul conține o memorie de 32Ko. Dispozitivul are realizate următoarele configurații pentru comunicația pe portul serial: rata de transfer 4800 biți/secundă, 8 biți date, paritate pară, 2 biți stop. Întotdeauna comunicația cu dispozitivul se realizează pe 3 octeți:
- primii 2 octeți reprezintă comanda + adresa locației de memorie care se dorește a fi accesată
 - al treilea octet este cel de date.

Dacă primul bit din primul octet este ,0' semnifică o comandă de scriere iar dacă este ,1' semnifică o comandă de citire. Primul octet care se transmite la dispozitiv este cel mai semnificativ octet din comandă.

| Comandă | Acțiune |
|---------------------|--------------------|
| 0AAA.AAAA AAAA.AAAA | Comandă de scriere |
| 1AAA.AAAA AAAA.AAAA | Comandă de citire |

Unde AAA.AAAA AAAA.AAAA reprezintă adresa locației de memorie care se dorește accesată. După cei 2 octeți care reprezintă comanda + adresa locației de memorie dispozitivul mai așteaptă un octet de date (dacă este o comandă de scriere) sau va trimite el un octet de date (dacă este o comandă de citire).

Să se scrie un program care copiază valorile din memorie de la adresele pare și le scrie la adresele impare.