

1. La adresa

C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Include\10.0.18362.0\um\gl

Se copieza fisierele *.H (GLAUX.H, GLU.H si eventual GLUT.H) pe langa GL.H care ar trebui sa existe deja.

2. La adresa

C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Lib\10.0.18362.0\um\x86

Se copieza fisierele *.LIB (GLAUX.LIB, GLU32.LIB si eventual GLUT32.LIB) pe langa opengl32.lib care ar trebui sa existe deja.

3. La adresa

C:\Windows\System32

Se copieza fisierele *.DLL (GLU32.DLL si eventual GLUT32.DLL) pe langa opengl32.dll care ar trebui sa existe deja.